

# GAZON PROGRAM

32 PAGINE  
A COLORI

L'UNICA RIVISTA CHE "GIRA"  
SUL COMMODORE 64



E SULLO SPECTRUM 48K ESPANSO  
UNA CASSETTA CON 10  
VIDEOGIOCHI



Dir. Resp. Elvio Fantini  
Edizione Societa' SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano  
Registr. presso il Trib. di Milano - Sped. in abb. post. gr. III / 70  
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello  
Copertina e impaginazione - Alessandro Migliazza  
Esecutivi e fotolito - GRIMM - Milano

I numeri arretrati di PROGRAM o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.



# UN "BONUS"

Cari amici dobbiamo ancora una volta dirvi grazie per l'accoglienza che avete tributato al nostro primo Specialprogram. È stato bellissimo ricevere tante e tante lettere da parte vostra. Ci avete subissato di elogi ma anche di pratici consigli per migliorare una rivista, in edizione speciale, che vuole essere fatta esattamente come la volete voi. Ecco perché in questo secondo numero di Specialprogram abbiamo inserito un «bonus», un regalo in più che siamo certi non mancherete di apprezzare. Più di uno di voi ci ha infatti fatto presente che mancava sul mercato una guida ragionata dei giochi esistenti sul mercato che girassero sui principali computer. In effetti esiste l'utilissima guida edita dalla Gbc ma si riferisce soltanto alle marche di software house da lei trattate. Niente di male: un voiletto sino a Londra e subito, come per incanto, è saltata fuori la prima guida «ragionata», cioè divisa per argomenti, del software disponibile per uno dei nostri due gioielli, lo Spectrum 48K di Zio Clive Sinclair. Non abbiamo però voluto dimenticare anche i possessori degli altri modelli Sinclair e accanto ai giochi per i 48K abbiamo presentato anche i giochi per gli ZX e i 16K. Un'ultima cosa: dato che ci tenevamo ad essere in edicola più presto possibile abbiamo dovuto rimandare l'esame dei moltissimi giochi che ci avete sottoposto per il nostro concorso. Lo faremo nel prossimo numero offrendovi il primo premio su cassetta e le piazze d'onore su listato. Arrivederci.

## PER CHI HA IL COMMODORE GBM64

**In caso di difficoltà a caricare tutti i programmi, quelli della rivista ma anche gli altri bisogna provare a pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cotton Fioc. Poi se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimut del vostro registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.**

## PER CHI HA LO SPECTRUM 48K ESPANSO

**Come potete ben vedere il caricamento dei programmi avviene con estrema facilità. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite le istruzioni del manuale. Se poi in alcuni giochi non leggete "ferma il nastro" o "aziona il registratore" vuol dire che nel programmare il gioco non c'erano più bytes per colori e suoni a disposizione e abbiamo preferito dare più spazio ai giochi che a inutili istruzioni. In questi casi fermate il registratore quando il gioco parte e fatelo ripartire quando volete riprendere con il gioco successivo.**



- 3 Un «bonus» per i nostri affezionati lettori
- 4 Il sommario di tutto ciò che c'è sulla rivista
- 5 Il sommario di ciò che «gira» sulla cassetta
- 6 Galaxia - Attacco aereo-navale
- 7 Elicotteri - O'Zappatore
- 8 Il gobbo di Notre Dame alla ricerca della sua bella
- 9 Crunch - La pulce
- 10 La rana: quanti ostacoli per la piccola salterina

# IN QUESTO NUMERO

- 12 Le nostre classifiche dei migliori giochi
- 13 La classifica di Your Computer - Le migliori Utility
- 14 Tutto il software disponibile per i Sinclair
- 19 Quattro conti in allegria
- 20 È in edicola Program N. 3
- 22 Il pianeta della sfera di cristallo
- 28 Vendo, compro, cerco, trovo
- 30 La posta dei lettori



# SULLA CASSETTA



**CBM 64**

**LATO A**



**SPECTRUM**

**LATO B**

## 1 GALAXIA

L'astronave deve vivere



## 1 ATTACCO AEREO-NAVALE

Sbarramento mortale



## 2 ELICOTTERI

La libellula di guerra



## 2 O' ZAPPATORE

Napoli è vicina



## 3 IL GOBBO DI NOTRE DAME

La bella e il mostro



## 3 IL GOBBO DI NOTRE DAME

La bella e il mostro



## 4 CRUNCH

Schiacciare e scalare



## 4 LA PULCE

Il drago nella caverna



## 5 LA RANA

I pericoli di chi salta



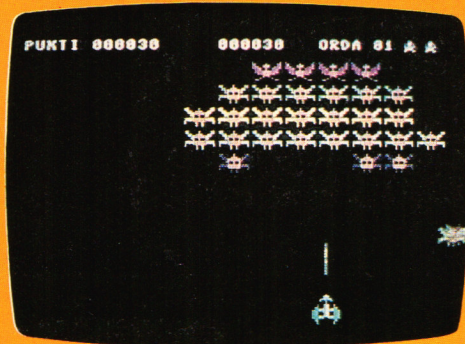
## 5 LA RANA

I pericoli di chi salta



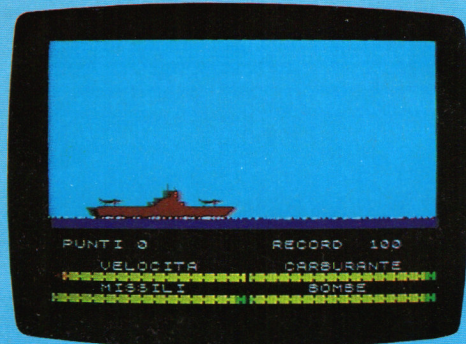


## GALAXIA



**CBM 64**

## ATTACCO AEREO-NAVALE



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

I nemici che scendono dall'alto vanno combattuti con il laser. Attenzione perché il raggio può immobilizzare la nostra astronave.

Siamo nel Pacifico e la nostra bella nave lotta contro un nemico che le sa tutte per distruggerla. Pochi i fortunati che riusciranno a distruggere la città.

## TASTI

**JOYSTICK** porta 1

**F1** giocare

**F123** n. giocatori

**I** sinistra

**I** destra

**A** fuoco

**5** sinistra

**6** sotto

**7** sopra

**8** destra

**0** missili

**9** bombe

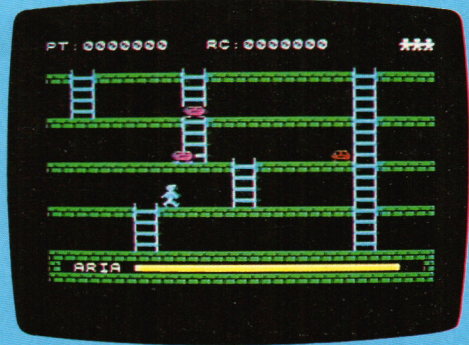


## ELICOTTERI



**CBM 64**

## O' ZAPPATORE



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

La nostra missione è di quelle impossibili: occorre salvare più soldati possibili. Ogni volo ne porta 16 e bisogna anche sparare.

Napoli è vicina: un mostro è arrivato. Per farlo cadere nei buchi bisogna scavare e poi subito riempire la buca. Molti i livelli di gioco per ogni tipo di abilità.

## TASTI

**JOYSTICK** porta I

← alto

1 basso

**CONTROL** sinistra

2 destra

**SPACE** fuoco

**Q** alto

**A** basso

**O** sinistra

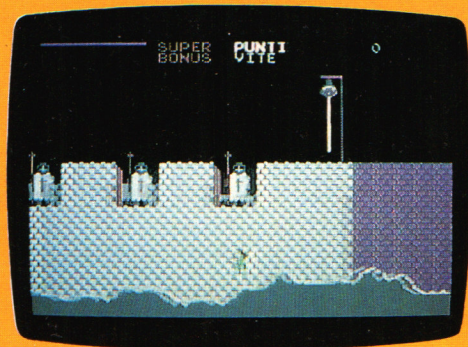
**P** destra

**D** scava

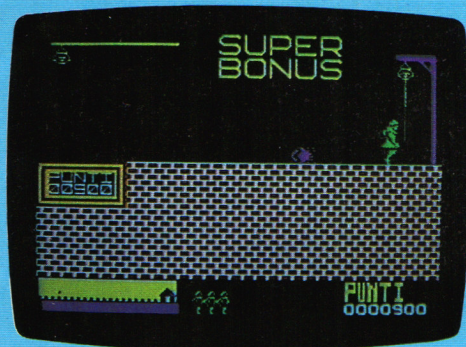
**F** riempie



## IL GOBBO DI NOTRE DAME



**CBM 64**



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Con questo bellissimo gioco siamo tornati indietro di qualche secolo: a Notre Dame un gobbo infelice è riuscito a far innamorare la bella Esmeralda. Ma al suo amore si oppongono degli omiciattoli cattivi e i pericolosi guerrieri. Quindici i livelli di gioco.

## TASTI

**JOYSTICK** porta 2

**F1** istruzioni

**SPACE** parte

**>** destra

**<** sinistra

**A** salto

**Q** sinistra

**W** destra

**SYMBOL  
SHIFT** salta

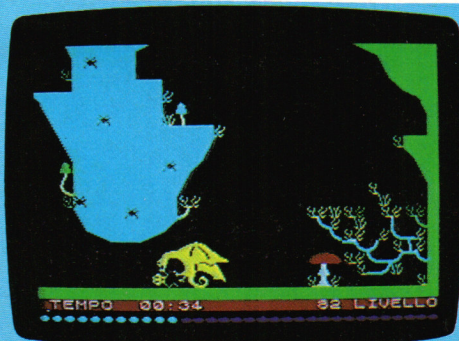


## CRUNCH



**CBM 64**

## LA PULCE



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Salire su un grattacielo in costruzione non è facile. Specie poi se i mostriciattoli cercano di farti cadere. Alza le gambe e schiaccia.

La nostra simpatica pulce deve risalire lungo una terribile caverna. Un drago dalla fame insaziabile la insegue. Spetta a noi farla scappare in fretta.

## TASTI

**JOYSTICK** porta 1

**F3** gioco

**F5** livello

**;** destra

**:** sinistra

**A** alto

**SPACE** alza gambe

**G** gioco

**A** stop

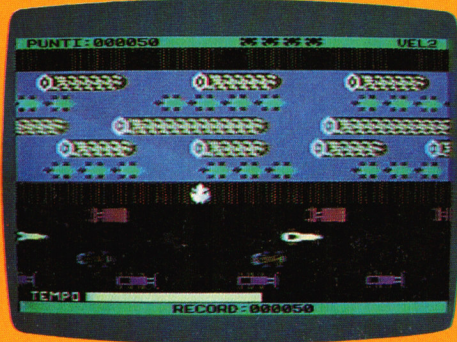
**1** salta sinistra

**0** salta destra

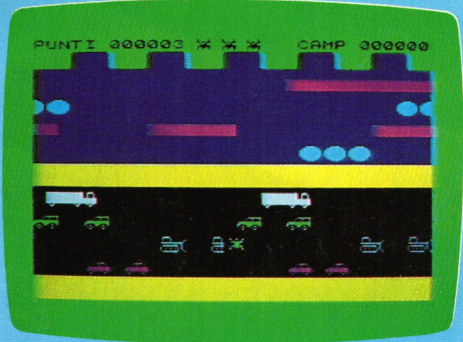
**5 6 7 8** sposta schermo



# LA RANA



**CBM 64**



**SPECTRUM**

## CHE GIOCO E'

Uno dei più classici giochi da bar portato a casa vostra. La nostra bella rana salterina ha un bel da fare per cercare di attraversare questa autostrada piena di insidie. La tana è lontana ma i salti sono grandiosi. Nel CBM 64 una musica eccezionale vi attende.

## TASTI

**JOYSTICK** porta 2

**F1** parte

**F5** musica

**F3** menù

**F7** pausa

**5** sinistra

**6** sotto

**7** sopra

**8** destra

**S** parte





# MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI

PROGRAM è una rivista che ama il "dialogo". Lo sapete.  
Per questo motivo vi vogliamo presentare  
anche giochi fatti da voi per Program.  
Mandateci quindi i vostri programmi su cassetta.  
Se poi vorrete aggiungere il listato meglio.

## IN REGALO

A tutti coloro che ci avranno  
mandato un programma  
(cassetta più listato) Program  
risponderà sulle colonne della  
rivista. Al più bel gioco  
pubblicato 150.000 lire, al  
secondo 100.000, al terzo 70.000.  
Cassette e listati non pubblicati  
non saranno restituiti.



# LE NOSTRE CLASSIFICHE

## 1 ALCHEMIST

Il nostro eroe è di quelli bravi. Lo aiuta una grafica superba a destreggiarsi tra mille pericoli e insidie. Ma se il mago ha la forza di volontà e il dito veloce può farcela a recuperare le varie pergamene nelle diverse stanze.

## 2 MANIC MINER

Il nostro Willy cerca le prove di una civiltà perduta in una miniera abbandonata da troppo tempo. I robot continuano a lavorare mentre il nostro piccolo e simpatico eroe si dà da fare per accumulare ricchezza.

## 3 ANDROID TWO

L'umanoide di Android One si è sviluppato ulteriormente. Qui deve affrontare non più una centrale nucleare ma un labirinto enorme che cerca di tenerlo dentro a vita. Bellissima la grafica e avvincente il gioco.

## 4 FRED

È il nome di un simpaticissimo archeologo che è capitato in un labirinto-cripta. La tomba del Faraone può essere anche la sua: il tesoro è protetto dalle mummie. I caratteri sono giganti come i problemi di Fred che si arrampica e spara per sopravvivere.

## 5 PI BALLED

Un mite omino è su una specie di piramide. Deve saltare per colorare i vari schemi: ci sono due tipi di mostriciattoli. Quelli cattivi da schiacciare e quelli buoni che lo aiutano. Occhio a saltare sull'ascensore.

## 6 CHEQUERED FLAG

Il più avvincente dei giochi di formula Uno. Si è alla guida di un bolide che gira più o meno velocemente sui principali circuiti mondiali. Attenzione ad usare i freni e il volante. L'uscita di pista è l'evento più probabile.

## 7 DRAGONS BANE

È un'avventura mitica in tre dimensioni: siamo nel profondo delle segrete del castello di Earthstone dove draghi, vampiri, sfingi, zombi, scheletri e terribili grifoni ci vogliono impedire di salvare l'amata principessa.

## 8 3D TANK

Una mitica battaglia di intelligenza oltre che di riflessi tra la vostra mente e il computer. L'artiglieria pesante di cui disponete può fare a pezzi i carri armati nemici che tentano di attraversare il ponte.



# LA CLASSIFICA DI **YOUR** COMPUTER

<b>1</b> ATIC ATAC	ULTIMATE	SPECTRUM
<b>2</b> CHEQUERED FLAG	PSION	SPECTRUM
<b>3</b> COLONY 7	SYSTEM 3	ATARI
<b>4</b> CRAZY KONG	INTERCEPTOR	VIC 20

## LE MIGLIORI "UTILITY"

<b>1</b> VU CALC	Un foglio elettronico suddiviso in numerose righe e colonne. Il video è una finestra su cui si può memorizzare ciò che si vuole. Molto utile per qualsiasi tipi di applicazione che può essere ricondotto a tabella.
<b>2</b> VU FILE	Con questo programma si può creare una struttura di files, cioè il record con la denominazione dei campi e dimensioni di ciascun campo. Si può aggiungere, modificare e cancellare tutto ciò che si vuole.
<b>3</b> MELBOURNE DRAW	Grafici colorati e figure sullo schermo. I grafici computerizzati creano ogni illusione o figura che la nostra fantasia ci mette in condizione di pensare. Centinaia di applicazioni tecniche e planimetrie.
<b>4</b> ZEUS ASSEMBLER	Si tratta di un fantastico assembler monitor che ha caratteristiche eccezionali. È una proposta per i veri intenditori di programmi che vogliono e sanno lavorare sull'assembler Z80. Possibilità enormi per i più bravi.



# TUTTO IL SOFTWARE PER I SINCLAIR

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO	NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
ABC Liftoff	48K Spec.	Longman	Education	Bank Verifier	48K Spec.	SD Micro	Business
Abys	48K Spec.	CCS	Adventure	Baron	16K Spec.	Temptation	Arcade
Accounts (Limited company)	16K ZX-81	Hestacrest	Business	Barrow Quest	16K ZX-81	Sherry	Adventure
Accounts (Limited Company)	48K Spec.	Hestacrest	Business	Base Invaders	16K Spec.	Imagination	Arcade
Accounts (Sole Trader)	16K ZX-81	Hestacrest	Business	Base Invaders	48K Spec.	Work Force	Arcade
Accounts (Sole Trader)	48K Spec.	Hestacrest	Business	Battle 1917	48K Spec.	CCS	Strat.
Ace in the Hole	48K Spec.	Hestacrest	Adventure	Battle of Britain	48K Spec.	Microgame	Strat.
Address File	48K Spec.	SD Micro	Business	Battleships	16K ZX-81	JRS	Strat.
Address Manager	48K Spec.	OCF	Business	Beamscan	48K Spec.	Artic	Utility
Adven. St. Bernard	48K Spec.	Carnell	Business	Bear Bover	48K Spec.	Betasoft	Arcade
Adventure 1	16K ZX-81	Abersoft	Adventure	Beta Basic	16K Spec.	Sinclair	language
Adventure 1	48K Spec.	Abersoft	Adventure	Beyond Basic	48K Spec.	Sinclair	Utility
Adventure Isl.	48K Spec.	Contrast	Adventure	Big Match Soccer	16K Spec.	Winters	Strat.
Air Traffic Controller	16K Spec.	Hewson	Adventure	Biorythms/Pyramids of Egypt	16K Spec.	Spectrasoft	Game
Airline	16K ZX-81	CCS	Sim.	Birds and Bees	48K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Airline	48K Spec.	CCS	Sim.	Black Crystal	16K ZX-81	Carnell	Adventure
Airliner	16K Spec.	Protek	Sim.	Black Crystal	48K Spec.	Carnell	Adventure
Alchemist	48K Spec.	Imagine	Adventure	Black Dwarf's Lair	48K Spec.	Newsoft	Adventure
Alien Dropout	16K ZX-81	Silversoft	Arcade	Black Hole	16K Spec.	Quest	Arcade
Allsort S-1	48K Spec.	A Firminger	Utility	Black Planet	48K Spec.	Phipps	Adventure
Alphabet	16K Spec.	Widget	Education	Blade Alley	48K Spec.	PSS	Arcade
Alphabet Games	16K Spec.	Sinclair	Education	Blind Alley	16K Spec.	Sunshine	Arcade
Android One	16K Spec.	Vortex	Adventure	Brag	48K Spec.	T Lebon	Trad.
Android Two	48K Spec.	Vortex	Arcade	Brain Damage	48K Spec.	Silversoft	Arcade
Ant Attack	48K Spec.	QS	Arcade	Breakaway	16K Spec.	Procom	Arcade
Apocalypse	48K Spec.	Red Shift	Mind Game	Brewery	48K Spec.	CCS	Strat.
Apostrophe	16K Spec.	Sinclair	Education	Bridge Tutor	16K Spec.	CP	Mind Game
Aquarius	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade	British Lowland	48K Spec.	CCS	Sim.
Arcadia	16K Spec.	Imagine	Arcade	Bubble Bugs	16K ZX-81	Romik	Arcade
Arcadian	16K Spec.	J K Greye	Arcade	Bubble Trouble	48K Spec.	Arcade	Arcade
Arcane Quest	48K Spec.	Add-on	Adventure	Bug Blaster	16K Spec.	Crystal Comp.	Arcade
Armageddon	48K Spec.	Silversoft	Arcade	Bugaboo	48K Spec.	QS	Arcade
Aspect	16K Spec.	Bug Byte	Utility	Business Bank Account	16K ZX-81	Transform	Business
Assassin	16K Spec.	Spectrasoft	Arcade	Business Bank Account	48K Spec.	Transform	Business
Assembler	48K Spec.	Artic	Utility	Byte	48K Spec.	CCS	Adventure
Asteroids	16K ZX-81	Silversoft	Arcade	Byter	16K ZX-81	Protek	Arcade
Asteroids	16K ZX-81	Software Farm	Arcade	Calpac 1-2	16K ZX-81	Calpac	Education
Astral Convoy	16K ZX-81	Vortex	Arcade	Calpac 1-3	16K Spec.	Calpac	Education
Atic Atac	48K Spec.	Ultimate	Arcade	Car Journey	16K Spec.	Heinemann	Education
Attack on New York	16K Spec.	Fry	Arcade	Cargo	16K Spec.	Sinclair	Education
Audio Sonics	16K Spec.	Work Force	Utility	Caribbean Trader	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Auto Chef	16K Spec.	CCS	Sim.	Caribbean Trader	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Auto Chef	16K ZX-81	CCS	Sim.	Cartoon Animation	48K Spec.	Fowler	Utility
Avenger	16K Spec.	Abacus	Arcade	Cash Controller	48K Spec.	Shepherd	Business
Backgammon	16K Spec.	Hewson	Mind Game	Cassette 1	1K ZX-81	Orwin	Arcade
Backgammon	48K Spec.	CP	Mind Game	Cassette 2-5	16K ZX-81	Orwin	Arcade
Ballooning	16K Spec.	Heinemann	Education	Cassette A	16K Spec.	Orwin	Arcade
Baltic Patrol	16K Spec.	E. Midland	Arcade	Castle Spellous	48K Spec.	Sinclair	Education
Bank Account Syst.	48K Spec.	K Gouldstone	Business	Caterpillar	16K Spec.	CDS	Arcade
Bank Raid	16K ZX-81	J M Senior	Game	Cavernfighter	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Bank Robber	16K ZX-81	Romik	Arcade	Centi-bug	16K Spec.	DK Tronics	Arcade
				Challenge	16K Spec.	Temptation	Trad.
				Character Gen	16K Spec.	Spectrasoft	Utility
				Chequered Flag	48K Spec.	Sinclair	Arcade
				Chess Tutor 1	48K Spec.	Sinclair	Education



NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO	NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO
Children's Compendium	16K Spec.	Dymond	Game	Ext	48K Spec.	AbbeX	Arcade
Chuckie Egg	48K Spec.	A & F	Arcade	Extended Basic	16K Spec.	CP	Utility
Chuckman	48K Spec.	Add-on	Arcade	Family Games Pack	16K Spec.	Hornby	Game
City Defence	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade	Fantasia Diamond	48K Spec.	HeWson	Adventure
Collector's Pack	48K Spec.	Sinclair	Business	Farmer	16K Spec.	CCS	Sim.
Colossal Caves	48K Spec.	CP	Adventure	Farmer	16K ZX-81	CCS	Sim.
Colour Clash	16K Spec.	Romik	Arcade	Fighter Pilot	16K ZX-81	Digital Int.	Sim.
Compiler	48K Spec.	Softek	Utility	Fighter Pilot	48K Spec.	D. Integ.	Simulation
Composer	48K Spec.	Contrast	Utility	Finance Manager	16K Spec.	OCF	Business
Conflict	16K ZX-81	Martech	Strat.	Fireflash	16K Spec.	Abacus	Arcade
Conflict	48K Spec.	Martech	Strat.	Firework Music	16K Spec.	Soft Cottage	Education
Cookie	16K Spec.	Ultimate	Arcade	Flight Sim.	16K ZX-81	Sinclair	Sim.
Corridors/Genon	48K Spec.	New Gen.	Arcade	Flight Sim.	48K Spec.	Sinclair	Sim.
Cosmic Guerilla	16K Spec.	Crystal Comp	Arcade	Flippit	16K Spec.	Sinclair	Puzzle
Countabout	48K Spec.	Longman	Education	Football	16K Spec.	Winters	Sim.
Counting	16K Spec.	Starter Soft	Education	Football	48K Spec.	D. Integ.	Utility
Counting	16K Spec.	Widget	Education	Football Manager	16K ZX-81	Addictive Gms.	Sim.
Countries of the World	16K Spec.	HeWson	Utility	Football Manager	48K Spec.	Addictive Gms.	Sim.
County Cricket	48K Spec.	Allanson	Trad.	Football Pools Program	16K ZX-81	Hartland	Utility
Creepy Crawler	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade	Football Pools Program	48K Spec.	Hartland	Utility
Crevasse and Hootfoot	16K Spec.	Microsphere	Games	The Forest	48K Spec.	Phipps	Simulation
Critical Path Analysis	16K ZX-81	Hilderbay	Business	Fort Apache	16K ZX-81	Contrast	Strat.
Critical Path Analysis	48K Spec.	Hilderbay	Business	Forth	16K ZX-81	Sinclair	Language
Cruise Attack	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade	Forth	48K Spec.	Sinclair	Language
Cruising	16K Spec.	Sunshine	Arcade	Forth	48K Spec.	Melbourne Hse.	Language
Cry Wolf!	48K Spec.	Add-on	Adventure	Four Rules of Number	16K Spec.	Micro Master	Education
Crypt	48K Spec.	Carnell	Adventure	Four Rules of Number	16K ZX-81	Micro Master	Education
Cyber Rats	16K Spec.	Silversoft	Arcade	FP Compiler	16/48 Spec.	Softek	Utility
Cyber Zone	48K Spec.	Crystal Comp.	Arcade	Fred	48K Spec.	QS	Arcade
Cyborg Wars	16K ZX-81	Stratagem	Strat.	Freez Beez	48K Spec.	Silversoft	Arcade
Cycle Planner	16K Spec.	Medidata	Utility	French is Fun	48K Spec.	CDS	Education
Dallas	16K Spec.	CCS	Sim.	French Mistress	48K Spec.	Kosmos	Education
Dallas	16K ZX-81	CCS	Sim.	French Voc Test	16K Spec.	Tutorial	Education
Database	48K Spec.	Microl	Business	French Voc Test	48K Spec.	Tutorial	Education
Death Chase	16K Spec.	Micromega	Arcade	Froggy	16K Spec.	DJL	Arcade
Defendar	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade	Froggy	16K ZX-81	DJL	Arcade
Defusion	48K Spec.	Incentive	Arcade	Fruit Line	16K Spec.	P A Hanson	Game
Demolition	16K ZX-81	Comp. Rnrls.	Game	Fruit Machine	16K Spec.	dK' Tronics	Game
Demon	48K Spec.	Micocosm	Utility	Full-screen Breakout	1K ZX-81	New Generation	Arcade
Demon Chase	48K Spec.	Mansfield	Arcade	Galactians	16K Spec.	DK Tronics	Arcade
Demon Lord	48K Spec.	MCE	Adventure	Galactic Trooper	16K Spec.	Romik	Arcade
Derby Day	48K Spec.	Comp. Rnrls.	Game	Galactic Trooper	16K ZX-81	Romik	Arcade
Designer	16K Spec.	Matrix	Utility	Galactic Warriors	16K Spec.	Abacus	Arcade
Destroyer	16K Spec.	Winters	Game	Galaxians	16K Spec.	Artic	Arcade
Detective	48K Spec.	Arcade	Adventure	Galaxy Attack	48K Spec.	Sunshine	Arcade
Devil Rides In	48K Spec.	Carnell	Arcade	Galaxy Conflict	16K ZX-81	Martech	Strat.
Devils of Deep	48K Spec.	Shephard	Adventure	Galaxy Conflict	48K Spec.	Martech	Strat.
Di-Lithium Lift	48K Spec.	HeWson	Arcade	Galaxy Jailbreak	16K ZX-81	Romik	Arcade
Diamond Quest	48K Spec.	CCS	Adventure	Gambling Tape	16K Spec.	Dymond	Game
Diamond Trail	48K Spec.	Gilsoft	Adventure	Games	16K ZX-81	P Teakle	Game
Dictator	16K Spec.	Bug Byte	Strat.	Games 2	16K ZX-81	JRS	Game
Diet	48K Spec.	DK Tronics	Utility	Games Designer	48K Spec.	QS	Utility
Diet Master	48K Spec.	Diet Master	Utility	Games Pack 1	16K Spec.	A Burnham	Game
Dietician	48K Spec.	Keysoft	Utility	Games Tape 1	1K ZX-81	J K Greye	Game
Dietron	16K Spec.	Custom	Utility	Games Tape 1-2	16K Spec.	Sospan	Game
Digger Dan	16K Spec.	Ocean	Arcade	Games Tape 2	16K ZX-81	J K Greye	Game
Dimension Destroyers	48K Spec.	Artic	Arcade	Games Tape 3	16K ZX-81	J K Greye	Game
Disassembler	16K Spec.	dK' Tronics	Utility	Gangsters	48K Spec.	CCS	Strat.
Display	16K Spec.	Work Force	Utility	General Election	48K Spec.	Bug-Byte	Sim.
DIY Book-keeping	48K Spec.	RAMTOP	Business	German Master	48K Spec.	Kosmos	Education
DLAN	48K Spec.	Campbell	Utility	Ghost Hunt	16K Spec.	PSS	Arcade
Do Not Pass Go	16K ZX-81	Work Force	Strat.	Gnasher	16K Spec.	R & R	Maze
Do Not Pass Go	48K Spec.	Work Force	Strat.	Go To Jail	48K Spec.	Automata	Trad.
Dodge City	48K Spec.	Phoenix	Arcade/	Gobble-a-Ghost	16K Spec.	CDS	Arcade
Door Slammer	16K ZX-81	Cathedral	Adventure	Gobbleman	16K Spec.	Artic	Arcade
Dr. Whom	16K ZX-81	D. Biggs	Adventure	Gobbleman	16K ZX-81	Artic	Arcade
Draft	16K ZX-81	Myrmidon	Business	Gobbler	16K ZX-81	Software Farm	Arcade
Draughts	48K Spec.	CP	Mind Game	Godzilla and Martians	16K Spec.	Temptation	Arcade
Dungeon Master	48K Spec.	Crystal Comp.	Adventure	Golden Apple	48K Spec.	Artic	Adventure
Dungeons of Doom	16K ZX-81	Woosoft	Adventure	Golf	16K Spec.	R & R	Sim.
Dungeons of Doom	48K Spec.	Temptation	Adventure	Golf	16K Spec.	Virgin	Sim.
Dymonoids	16K Spec.	Dymond	Game	Golf	48K Spec.	DK Tronics	Sim.
Earth Defence	16K Spec.	Artic	Arcade	Gorgon	48K Spec.	Phipps	Adventure
Editor/Assembler	16K Spec.	Picturesque	Utility	Gorilla	16K Spec.	D Hornsby	Game
Education One	16K Spec.	Lerm	Education	Grand Prix	16K ZX-81	dK' Tronics	Arcade
Educational	16K Spec.	Startersoft	Education	Graphics	16K ZX-81	IPA	Utility
Elektro Storm	48K Spec.	PSS	Arcade	Graphics Toolkit	16K ZX-81	JRS	Utility
Engine Diagnostic	48K Spec.	Spectrasoft	Utility	Great Britain Ltd	16K ZX-81	Hessel	Strat.
Escape	16K Spec.	New Generation	Maze	Great Britain Ltd	48K Spec.	Hessel	Strat.
Eskimo Eddie	16K Spec.	Ocean	Arcade	Greedy Gulch	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Espionage Isl.	16K ZX-81	Artic	Adventure	Grid run/Pontoon	48K Spec.	Arcade	Trad./Arcade
Espionage Isl.	48K Spec.	Artic	Adventure	Ground Attack	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Everest Ascent	48K Spec.	Shepard	Adventure	Ground Force Zero	16K Spec.	Titan	Arcade
Evolution	48K Spec.	Microsphere	Game	Guitar Tutor 1	48K Spec.	Harlequin	Education
				Guitar Tutor 2	48K Spec.	Harlequin	Education



NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO	NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO
Gulp 2	16K ZX-81	Campbell	Arcade	Machine Code Test Tool	16K ZX-81	OCF	Utility
Gulpman	16K Spec.	Campbell	Arcade	Mad Martha	48K Spec.	Miko-Gen	Adventure
Halls of Things	48K Spec.	Crystal Comp.	Adventure	Mad Martha II	48K Spec.	Mikro-Gen	Adventure
Handwriting	48K Spec.	Chalksoft	Education	Magic Meanies	16K Spec.	CDS	Arcade
Hang Glider	16K ZX-81	S Electronics	Arcade	Magic Mountain	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Hanoi King	48K Spec.	Contrast	Mind Game	Magnets	48K Spec.	Sinclair	Education
Haunted Hedges	16K Spec.	Micromega	Arcade	Mailing List	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Heathrow	16K Spec.	Hewson	Sim.	Make-a-Chip	48K Spec.	Sinclair	Education
Hidden Letters	16K Spec.	Poppy	Education	Manic Miner	48K Spec.	Bug-Byte	Arcade
High Noon	48K Spec.	Work Force	Arcade	Mansfield Park	48K Spec.	Sussex	Education
High-resolution Invaders	16K ZX-81	Odyssey	Arcade	Marks Book	16K Spec.	Lerm	Utility
Hobbit	48K Spec.	Sin/M.Hsc.	Adventure	Master Toolkit	16K Spec.	OCF	Utility
Hole	48K Spec.	Add-on	Adventure	Masterfile	48K Spec.	Campbell	Business
Home Computer Pack	16K Spec.	SD Micro	Bus.	Masterfile 16	16K Spec.	Campbell	Business
Hopper	16K Spec.	PSS	Arcade	Matcalc	16K Spec.	Work Force	Utility
Horace and the Spiders	16K Spec.	Sinclair	Arcade	Maths Tutor	16K Spec.	AD Software	Education
Horace Goes Skiing	16K Spec.	Sinclair	Arcade	Matrix Operations	16K Spec.	University	Utility
Horror Atoll	48K Spec.	Add-on	Adventure	Matrix Operations	16K ZX-81	University	Utility
Hot Dot Spotter	16K Spec.	Longman	Education	Maze Chase	16K Spec.	Hewson	Arcade
Hsc. Living Dead	48K Spec.	Phipps	Arcade	Maze Death Race	16K ZX-81	PSS	Arcade
Hunchback	48K Spec.	Ocean	Arcade	Maze Death Race	48K Spec.	PSS	Arcade
Hungry Horace	16K Spec.	Sinclair	Arcade	Maze Man	16K ZX-81	Abersoft	Arcade
Hunter Killer	48K Spec.	Protek	Strat.	Maziacs	48K Spec.	dK' Tronics	Arcade
I Ching	48K Spec.	Sirius	Game	Mazogs	16K ZX-81	Bug Byte	Arcade
I Ching	48K Spec.	Salamander	Utility	MCoder	16K Spec.	PSS	Utility
Inca Curse	16K ZX-81	Sinclair	Adventure	MCoder	16K ZX-81	PSS	Utility
Inca Curse	48K Spec.	Sinclair	Adventure	Melbourne Draw	48K Spec.	Melbourne Hsc.	Utility
Inkos	48K Spec.	Chalksoft	Sim.	Merchant of Venus	16K ZX-81	Crystal	Adventure
Integration	16K Spec.	University	Utility	Meteor Madness	16K Spec.	Spectresoft	Arcade
Integration	16K ZX-81	University	Utility	Meteor Storm	16K Spec.	Quicksilva	Arcade
Intermediate English 1-2	16K Spec.	Rose	Education	Meteoroids	16K Spec.	dK' Tronics	Arcade
Intermediate English 1-2	16K ZX-81	Rose	Education	Meteoroids	16K Spec.	Softek	Arcade
Intermediate Maths 1-2	16K Spec.	Rose	Education	Meteoroids	16K Spec.	Sinclair	Language
Intermediate Maths 1-2	16K ZX-81	Rose	Education	Micro Prolog	48K Spec.	Contrast	Utility
Invaders	16K ZX-81	Abersoft	Arcade	Micropen	16K Spec.	Add-on	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Bug Byte	Arcade	Millypede	16K Spec.	Add-on	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Silversoft	Arcade	Mined Out	16K Spec.	Quicksilva	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Odyssey	Arcade	Mines of Saturn/Return to Earth	16K Spec.	Mikro-Gen	Adventure
Invaders	1K ZX-81	Selec	Arcade	Money	16K Spec.	Poppy	Education
Invasion Body Snatch.	48K Spec.	Crystal	Arcade	Monitor/Diss.	48K Spec.	Sinclair	Utility
Invasion Force	16K Spec.	Artic	Arcade	3D Monster Chase	16K Spec.	Romik	Arcade
Invincible Isl.	48K Spec.	Shephard	Adventure	Moon Alert	48K Spec.	Ocean	Arcade
Island	48K Spec.	Crystal	Adventure	Moon Buggy	16K Spec.	Visions	Arcade
Island	48K Spec.	Virgin	Adventure	Moria	16K Spec.	Severn	Adventure
Jackpot	48K Spec.	Comp. Rntls.	Arcade	Mountains of Ket	48K Spec.	Incentive	Adventure
Jericho Road	48K Spec.	Shards	Adventure	Mr Wimpey	48K Spec.	Ocean	Arcade
Jet Pac	48K Spec.	Ultimate	Arcade	Mr. Men	48K Spec.	Mirror	Education
Jogger	16K Spec.	Severn	Arcade	Muncher	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Johnny Reb	48K Spec.	Lothlorian	Sim.	Muncher	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Jumbly	48K Spec.	D K Tronics	Quiz	Murder at Manor	48K Spec.	Gemtime	Adventure
Jungle Adventure	48K Spec.	CCS	Adventure	Music Maker	48K Spec.	Bellflower	Utility
Keysounder	16K Spec.	S and G	Utility	Music Master	48K Spec.	Sinclair	Education
King Arthur	48K Spec.	E. Midland	Simulation	Namtir Raiders	16K ZX-81	Artic	Arcade
Knight Rider	48K Spec.	Hewson	Arcade	Nanas	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Knight's Quest	16K ZX-81	Phipps	Adventure	Night Gunner	16K ZX-81	Digital	Sim.
Knight's Quest	48K Spec.	Phipps	Adventure	Night Sky	16K Spec.	Bridge	Utility
Krazy Kong	16K ZX-81	PSS	Arcade	NightFlite	16K Spec.	Hewson	Sim.
Labyrinth	16K Spec.	Axis	Arcade	Nineteenth C. Eng. 1984	48K Spec.	Sussex	Education
Language Devel. Series	16K Spec.	Glasson	Education	Nowotnik Puzzle	16K Spec.	Incentive	Strat.
Language Devel. Series	16K ZX-81	Micro Master	Education	Nowotnik Puzzle	16K ZX-81	Phipps	Game
Language Devel. Series	16K ZX-81	Micro Master	Education	Number 6	16K Spec.	Prime	Education
Las Vegas	16K Spec.	Temptation	Strat.	O Level Chemistry	16K ZX-81	Calpac	Education
Last Sunset Lattica	48K Spec.	Arcade	Arcade	O Level Chemistry	48K Spec.	Calpac	Education
Lazatron	48K Spec.	Contrast	Arcade	O Level French Revision	16K ZX-81	Rose	Education
Lazer Zone	48K Spec.	QD	Arcade	O Level Maths	16K Spec.	Hom.study	Education
Leap Frog	16K Spec.	CDS	Arcade	O Level Maths Revision	16K ZX-81	Rose	Education
Learn Basic	16K Spec.	Logic 3	Education	O Level Physics	16K Spec.	Homestudy	Education
Learn to Read 1-5	48K Spec.	Sinclair	Education	O Level Physics	48K Spec.	Think Tank	Education
Learning Read 1	16K Spec.	Poppy	Education	Odds-on	16K Spec.	RSD	Game
Leopard Lord	48K Spec.	Add-on	Adventure	Oligopoly	48K Spec.	CCS	Strat.
Light Cycle	16K Spec.	PSS	Arcade	Omnicalc	48K Spec.	Microsphere	Business
Linear Progging	16K Spec.	University	Utility	Oracle's Cave	48K Spec.	Doric	Adventure
Linear Progging	16K ZX-81	University	Utility	Orbiter	16K Spec.	Silversoft	Arcade
List File	48K Spec.	SD Micro	Utility	Original Superchess	16K ZX-81	CP Software	Trad.
Lojix	16K Spec.	Virgin	Mind Game	Original Superchess	48K Spec.	CP Software	Trad.
Looney Zoo	48K Spec.	Phipps	Arcade	Ostron	16K Spec.	Softek	Arcade
Lost Island	16K ZX-81	JRS	Adventure	Othello	16K Spec.	CP Software	Trad.
Lost Over Bermuda	48K Spec.	Add-on	Adventure	Othello	16K Spec.	M.O.I.	Trad.
Luna Crabs	16K Spec.	Micromega	Arcade	Othello	16K ZX-81	M.O.I.	Trad.
Lunar Jetman	16K Spec.	Ultimate	Arcade	Party Time	48K Spec.	C. Tutor	Education
Machine Code Test Tool	16K Spec.	OCF	Utility	Pascal Compiler	48K Spec.	Hi-Soft	Language
				Pat the Postman	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
				Pathfinder	16K Spec.	Widget	Education
				Payroll	16K ZX-81	Hilderbáy	Business
				Payroll	32K ZX-81	Soft Tech	Business



NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO	NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO
Payroll	48K Spec.	Hilderbay	Business	Sheepwalk	48K Spec.	Virgin	Game
Payroll	48K ZX-81	Zoft Tech	Business	Sheer Panic	16K Spec.	Visions	Arcade
Peek	16K Spec.	Seni	Utility	Ship of Doom	48K Spec.	Artic	Adventure
Penetrator	48K Spec.	Mel. Hse.	Arcade	Shiva Special 1	16K Spec.	Shiva	Games
Pengy	16K Spec.	Micromania	Arcade	Shopping List	16K Spec.	SD	Utility
Personal Banking System	16K ZX-81	Hilton	Business	Sideways Copy	16K ZX-81	D King	Utility
Personal Banking System	48K Spec.	Hilton	Business	Six Games	16K ZX-81	A Stubbs	Various
Personal Financ.				Sky Raider	16K Spec.	C M Smith	Arcade
Management Syst.	48K Spec.	Fulwood	Business	Slippery Sid	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Personal Reminder	48K Spec.	SD Micro	Utility	Slow Loader	16K Spec.	ELR	Utility
Pharaoh's Tomb	16K ZX-81	Phipps	Adventure	Snail Logo	48K Spec.	CP	Educ/Lang.
Pi-Balled	48K Spec.	Automata	Arcade	Snooker	48K Spec.	Visions	Arcade
Pi-Eyed	48K Spec.	Automata	Adventure	Softalk 1-2	48K Spec.	CP	Utility
Pilot	16K ZX-81	Hewson	Sim.	Solaris	48K Spec.	Softel	Adventure
Pimania	16K ZX-81	Automata	Sim.	Solo Whist	16K Spec.	Video Soft.	Trad.
Pimania	48K Spec.	Automata	Sim.	Sound FX	16K Spec.	dK' Tronics	Utility
Pinball	16K Spec.	Winters	Game	Space Fighter	16K Spec.	Winters	Arcade
Pirate	48K Spec.	Chalksoft	Education	Space Intruders	16K Spec.	QS	Arcade
Pitman Seven	16K Spec.	Visions	Adventure	Space Lanes	16K Spec.	Cathedral	Arcade
Planet of Death	16K Spec.	Artic	Adventure	Space Raiders	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Planetoids	16K Spec.	Sinclair	Arcade	Space Raiders	16K ZX-81	Sinclair	Arcade
Plunder	48K Spec.	CCS	Strat.	Space Station Zebra	48K Spec.	Beyond	Arcade
Polynomials	16K Spec.	University	Utility	Space Trek	16K ZX-81	JRS	Arcade
Polynomials	16K ZX-81	University	Utility	Space Zombies	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Pontoon	48K Spec.	Contrast	Trad.	Spanish Gold	48K Spec.	Chalksoft	Education
Pool	16K Spec.	Bug Byte	Game	Speak and Spell	48K Spec.	S and G	Education
Pre/early school				Spec. Assembler	48K Spec.	Artic	Utility
cassettes	16K Spec.	Essex	Education	Spec. Bug	16K Spec.	Artic	Utility
Primary Arithmetic	16K Spec.	Rose	Education	Spec. Compiler	48K Spec.	Softek	Utility
Primary Arithmetic	16K ZX-81	Rose	Education	Spec. Editor/ Assembler	16K Spec.	Picturesque	Utility
Print Shop	16K Spec.	CCS	Sim.	Spec. Forth	48K Spec.	Abersoft	Language
Print Shop	16K ZX-81	CCS	Sim.	Spec. Forth	48K Spec.	CP	Utility
Print Utilities	16K Spec.	Sinclair	Utility	Spec. Frogs/ Showdown	16K Spec.	Artic	Arcade
Pro-Golf	16K Spec.	Hornby	Game	Spec. Gobbleman	16K Spec.	Artic	Arcade
Programme				Spec. Invaders	16K Spec.	Artic	Arcade
Enhancement Package	16K ZX-81	R and R	Utility	Spec. Invasion Force	16K Spec.	Artic	Arcade
Programmer's Dream	16K Spec.	Work Force	Utility	Spec. Microchess	16K Spec.	Artic	Trad.
Proteus	16K Spec.	Abacus	Arcade	Spec. Monitor	16K Spec.	Picturesque	Utility
Pssst	48K Spec.	Ultimate	Arcade	Spec. Scramble	16K Spec.	Work Force	Arcade
Puckman	16K ZX-81	Hewson	Arcade	Spec. Sound	16K Spec.	M Afzal	Utility
Punctuation Pete	16K Spec.	Heinemann	Educational	Spec. Tape Copier	16K Spec.	S Giza	Utility
Purchase Ledger	16K ZX-81	Hestacrest	Business	Special Agent	16K Spec.	Heinemann	Education
Pyramid	48K Spec.	Fantasy	Arcade	Spectadraw 2	48K Spec.	McAlley	Utility
Quazar	16K Spec.	Rose	Mind Game	Spectipede	16K Spec.	R and R	Arcade
Quest	48K Spec.	Hewson	Adventure	Spectral Invaders	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Quetzalcoat	48K Spec.	Virgin	Adventure	Spectral Panic	16K Spec.	Hewson	Arcade
Quick Thinking	48K Spec.	Mirror	Education	Spectres	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Quill	48K Spec.	Gilsoft	Utility	Spectron	48K Spec.	Virgin	Arcade
Quincy	16K Spec.	Severn	Strat.	Speech Marks	48K Spec.	Sinclair	Education
Raider Cursed Mine	48K Spec.	Arcade	Arcade	Spellbin	16K Spec.	Startersoft	Education
Ramopoly	48K Spec.	J Fletcher	Game	Splat	48K Spec.	Incentive	Arcade
Rapedes	16K Spec.	Visions	Arcade	Spreadsheet	48K Spec.	Micro	Business
Red Weed	48K Spec.	Lothlorian	Simulation	Star Gazer	48K Spec.	CRL	Utility
Regression	16K Spec.	University	Utility	Strike Four	16K Spec.	Spectresoft	Various
Regression	16K ZX-81	University	Utility	Styx	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Renumber Delete	16K Spec.	Work Force	Utility	Sub	16K Spec.	Romik	Arcade
Renumber Delete	16K ZX-81	Work Force	Utility	Super Play I	16K Spec.	Video	Games
Repulsar	16K Spec.	Softek	Arcade	Superchess II	48K Spec.	CP	Trad.
Rescue	48K Spec.	Computer Rent	Arcade	Superchess Three	48K Spec.	CP	Mind Game
Rescue	48K Spec.	Ocean	Arcade	Supercode	16/48K Spec.	CP	Utility
Reversi	16K Spec.	Sinclair	Trad.	Superspy	48K Spec.	Shepherd	Adventure
Rider	16K Spec.	Virgin	Arcade	Swag + Voyager	16K ZX-81	Howard	Arcade
Road Toad	16K Spec.	DK Tronics	Arcade	Tai	16K ZX-81	PSS	Game
Robot Panic	16K Spec.	Soft Mill	Arcade	Tank Battle	16K Spec.	dK' Tronics	Game
Robot Riot	48K Spec.	Silversoft	Arcade	Tape Breaker	16K Spec.	Spectrasoft	Utility
Rommels Revenge	48K Spec.	Crystal	Arcade	Tape Copier	16K Spec.	Lerm	Utility
Roulette	16K Spec.	Newssoft	Trad.	Taswide-64	16K Spec.	Tasman	Utility
Roulette	48K Spec.	Dymond	Trad.	Tasword	48K Spec.	Tasman	Business
Roundsby Incident	48K Spec.	Add-on	Adventure	Tasworld II	48K Spec.	Tasman	Business
Royal Birkdale	48K Spec.	Ocean	Simulation	Teach Data	48K Spec.	B Farris	Education
Sales Day Book	16K ZX-81	Transform	Business	Teacher Data	48K Spec.	B Farris	Education
Sales Day Book	48K Spec.	Transform	Business	Teacheraid	16K Spec.	B Farris	Education
Sales Ledger	16K ZX-81	Hestacrest	Business	Tennis	16K Spec.	Winters	Game
Santa	16K Spec.	Artic	Arcade	Tenpin	16K ZX-81	Phipps	Game
Satan's Pendulum	48K Spec.	Minatron	Adventure	Terror from The Deep	48K Spec.	Add-on	Adventure
Scrabble	48K Spec.	Sinclair	Trad.	Test Match	48K Spec.	Computer Ren.	Sim.
Scuba Dive	48K Spec.	Durrell	Arcade	Text	16K ZX-81	Contast	Bus.
Secret Valley	16K Spec.	Newsft	Adventure	The Castle	48K Spec.	Bug Byte	Adventure
Secret Valley	16K ZX-81	Newsft	Adventure	The Devil Rides In	16K Spec.	Carnell	Arcade
Security Shelter	48K Spec.	Add-on	Arcade	The Forest	48K Spec.	Phipps	Sim.
Self-teach Program	16K Spec.	Anvil	Education	The Great Western	16K Spec.	New Soft	Game
Self-teach Program	16K ZX-81	Anvil	Education	The Great Western	16K ZX-81	New Soft	Game
Sentinel	16K Spec.	Abacus	Arcade	The Key	16K Spec.	Keysoft	Utility
Serpents Tomb	16K ZX-81	Vertex	Adventure	The Orb	48K Spec.	Computer Ren.	Adventure
Shape Sorter	16K Spec.	Widget	Education	The Pyramid	48K Spec.	Fantasy	Arcade
Shark Attack	16K Spec.	Romik	Arcade	The Settler	16K Spec.	BSS	Utility
				The Settler	16K ZX-81	BSS	Utility
				The Turk	48K Spec.	OCF	Trad.

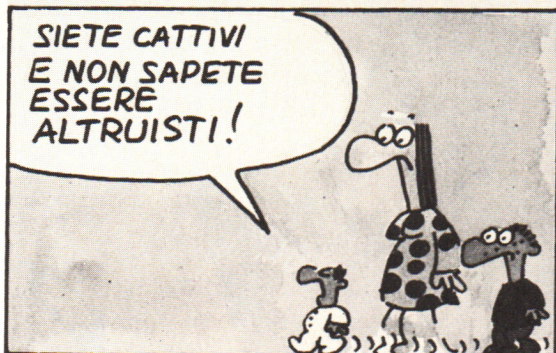
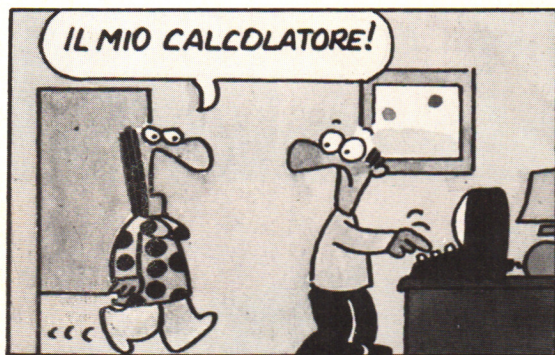


NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO	NOME	COMPUTER	SOCIETA	TIPO
Three Games Cassette	1K ZX-81	McGraw Hill	Various	Warlord	48K Spec.	Lothlorian	Sim.
3D Seiddab Attack	48K Spec.	Hewson	Arcade	Wheelie	48K Spec.	Microsphere	Arcade
3D Strategy	48K Spec.	QS	Mind Game	Whizz Kid	48K Spec.	C. Tutor	Education
3D Tunnel	48K Spec.	New Gen.	Arcade	Who Dares Wins	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Time Bandits	16K Spec.	New Soft	Adventure	Wizard's Warriors	16K Spec.	Abersoft	Arcade
Time Bandits	16K ZX-81	New Soft	Adventure	Word Fit	16K ZX-81	Ram Writer	Game
Time Gate	48K Spec.	QS	Arcade	Word Processor	48K Spec.	Microl	Business
Time Quest	48K Spec.	Mikro-Gen	Adventure	World Info	48K Spec.	Wimsoft	Utility
Tobor	48K Spec.	Add-on	Arcade	World of Illusions	16K ZX-81	Constrast	Adventure
Tomb of Dracula	16K ZX-81	Felix	Adventure	Wrath of Magra	48K Spec.	Carnell	Adventure
Tomb of Dracula	48K Spec.	Felix	Adventure	X Ray	16K Spec.	Zen	Utility
Trace	16K Spec.	Zen	Utility	Xadom	48K Spec.	QS	Arcade
Trace	16K Spec.	Texgate	Utility	Yahtzi	48K Spec.	Work Force	Trad.
Trace	16K ZX-81	Texgate	Utility	Yomp	16K Spec.	Virgin	Arcade
Tradewind	48K Spec.	WDS	Strat.	Zeus Assembler	48K Spec.	Sinclair	Utility
Train Game	16K Spec.	Microsphere	Game	Ziggurat of Dread	48K Spec.	Add-on	Adventure
Transylvanian Tower	48K Spec.	Shepherd	Adventure	Zodiac F	48K Spec.	Stellar	Utility
Tranz Am	48K Spec.	Ultimate	Arcade	Zodiac I	16K ZX-81	Stellar	Utility
Traxx	48K Spec.	QS	Arcade	Zodiac II	16K ZX-81	Stellar	Utility
Troon	48K Spec.	Hornby	Game	Zuckman	16K ZX-81	DJL	Arcade
Tube Train Terror	48K Spec.	JRS	Game	ZX 1K Chess	1K ZX-81	Artic	Trad.
Tutankhamum	48K Spec.	Micromania	Arcade	ZX Compiler	16K ZX-81	Silversoft	Utility
Urban Upstart	48K Spec.	Shepherd	Adventure	ZX Draughts	48K Spec.	CP	Trad.
Use and Learn	16K Spec.	Microl	Utility	ZX Forth	16K ZX-81	Artic	Language
Utility File	48K Spec.	SD Micro	Business	ZX Forth	48K Spec.	Artic	Language
Valhalla	48K Spec.	Movisoft	Adventure	ZX Invasion Force	16K ZX-81	Artic	Arcade
Vampire Village	48K Spec.	Terminal	Adventure	ZX Panic	1K ZX-81	Selec	Arcade
Velnor's Lair	48K Spec.	QS	Adventure	ZX Screenkit	4K-64K ZX-81	Picturesque	Utility
Voice Chess	48K Spec.	Artic	Trad.	ZX-81 1K Games Pack	1K ZXZ-81	Crystal	Games
Volcanic Dungeon	16K ZX-81	Carnell	Adventure	ZX-81 Pocket Book	16K ZX-81	Phipps	Games
Volcanic Dungeon	48K Spec.	Carnell	Adventure	ZX-81 Remload	16K-64K		
Vortex	16K Spec.	JK Greye	Arcade	ZX-81	16K ZX-81	Picturesque	Utility
Vu-Calc	16K Spec.	Sinclair	Business	ZX-Bug	16K ZX-81	Artic	Utility
Vu-File	16K Spec.	Sinclair	Business	ZX-Chess I	16K ZX-81	Artic	Trad.
Vu3D	48K Spec.	Sinclair	Utility	ZX-Chess II	48K Spec.	Artic	Trad.
War 70	48K Spec.	CCS	Strat.	ZX-sideprint	16K ZX-81	Microsphere	Utility
Warlock of Firetop				ZXAS	16K ZX-81	Bug Byte	Utility
Mountain	48K Spec.	Penguin	Arcade	ZXDB	16K ZX-81	Bug Byte	Utility
				ZXED	16K Spec.	dK' Tronics	Utility





# QUATTRO CONTI IN ALLEGRIA





**COMPUTERMANIACI  
CHE AVETE ACQUISTATO  
QUESTO BELLISSIMO SPECIALE**

**PROGRAM**

**RICORDATEVI  
CHE OGNI MESE  
È IN EDICOLA**

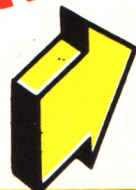
**L'UNICA RIVISTA ITALIANA A TRENTADUE PAGINE  
CHE GIRA SUI VOSTRI COMPUTER**

**SONO 32 PAGINE DI GIOCHI, UTILITY, CONSIGLI,  
PIÙ I LISTATI DI ALCUNI DEI GIOCHI  
E IL**

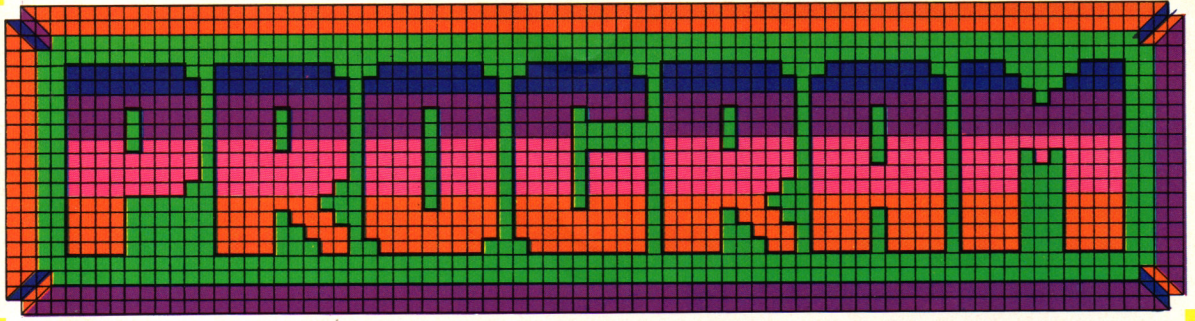
**NON POTETE ASSOLUTAMENTE  
DIMENTICARVI DELL'APPUNTAMENTO  
MENSILE CON**

**PROGRAM**

**E' IN EDICOLA IL N.3**







**32 PAGINE  
A COLORI**



**LA PRIMA  
RIVISTA  
CHE "GIRA"  
SUL VIC 20  
E SULLO  
SPECTRUM**



**UNA CASSETTA  
CON 10  
VIDEOGIOCHI**



# IL PIANETA DELLA SFERA DI CRISTALLO

È già passato molto tempo da quando la nostra astronave spaziale ha lasciato la Terra. All'improvviso ci accorgiamo di essere attorniti da un nugolo di piccole astronavi dei Pirati dello Spazio, un'antipatica setta che depreda tutte quelle navi spaziali che si aggirano attorno al loro pianeta. Niente paura, la nostra astronave dispone abbondantemente di razzi esplosivi per tenere lontani anche i malintenzionati.

Ma ecco apparire il pianeta in cui vivono i Pungalattici, una setta di ominidi da milioni di anni soggetti al potere dei Pirati. Ma anche la calma ha... i millenni contati ed ecco i Pungalattici andare all'attacco del quartier generale dei Pirati che ricevono tutta la loro forza da una sfera di cristallo che se sarete bravi po-

trete vedere solo dopo aver completato il quarto schermo.

Ci sono cinque livelli di gioco che partono automaticamente non appena avete completato quello più semplice. Tutte le istruzioni sono comprese nel programma. Sono molto chiare, anche se in inglese come si compete ai grandi giochi, ma ricordatevi di innestare il vostro joystick nella entrata giusta se volete sfidare i Pirati.

Se poi volete disabilitare il comando di partenza (e stop) e fermare qualsiasi «fuga» del programma mentre state giocando battete il comando POKE 809,255. Se invece volete ritornare alla situazione precedente a questo comando allora battete POKE 809,246.

Il gioco «gira» solo sul CBM 64.

```

8 FORT=1T05:HI(T)=1E38:NEXT:GOSUB991
9 GOSUB990:POKE53280,0:POKE53281,0:POKE646,1:FORQ=0T028:POKE54272+Q,0:NEXT:POKE5
3248+21,0:GOT012
10 POKE54296,15:POKE54273,P:POKE54277,10:POKE54278,255:POKE54276,129
11 POKE54279,2:POKE54280,2:POKE54284,8:POKE54285,240:POKE54283,33:RETURN
12 POKE53265,PEEK(53265)AND239:POKE646,1:ZX=0:PRINTCHR$(142)CHR$(8)
13 PRINT"#####"
14 PRINT"#####"
15 PRINT"#####"
16 PRINT"#####"
17 PRINT"#####":IFZX=1E3THENRETURN
18 PRINT"#####":FORT=0T039:PRINT"-":NEXT:PRINT:PRINTTAB(13)"***HIT FIRE***"
19 GOSUB60049
20 PRINT"#####"
21 POKE53265,PEEK(53265)OR16:POKE198,0
22 ZX=1E3:FORT=1T014:POKE646,T:GOSUB13:IFPEEK(56320)=111THENT=45:NEXT:PRINT"#####":G
OSUB13:GOSUB998:GOT024
23 NEXTT:GOT022
24 PRINT"#####":GOSUB13:GOSUB999:POKE54296,0:PRINT"#####INSTRUCTINS ?"
25 PRINT"MOVE JOY STICK FOR NO OR          HIT FIRE FOR YES"
26 IFPEEK(56320)=127THEN26
28 IFPEEK(56320)=111 THEN GOSUB10:GOSUB39999
50 GOSUB10:POKE54280,2
60 GOSUB700:LIVES=5
99 TI$="000000"
100 POKE54296,0:GOSUB8990:SN=6:V=53248:POKEV+1,Y:POKEV,X:FORG=2T05:POKEV+G,0:NEX
TG
101 F=PEEK(V+30):POKEV+28,255:POKEV+21,255:POKE54296,15:HE=0

```



```

102 POKE54273,2:IFLIVES=0THEN600
104 REM*****PHASE 1*****
105 AC=PEEK(V):POKEV+3,50:POKEV+2,AC:POKEV+4,255:D=PEEK(V+31):FORQ=50TO250STEP4
106 POKE54280,10
107 PRINT"LEFT$(TI$,2)":MID$(TI$,3,2)":RIGHT$(TI$,2)
110 IFPEEK(56320)=123ANDX>20THENX=X-SN
120 IFPEEK(56320)=119AND(X<250)THENX=X+SN
125 IFPEEK(56320)=126ANDY>(30)THENY=Y-SN
127 IFPEEK(56320)=125AND(Y<225)THENY=Y+SN
128 IFHE=-67THENRETURN
129 POKE54280,0
140 POKEV+3,0:POKEV+5,0:IFPEEK(V+30)AND1THENPOKE54276,128:FORQ=1TOLO:NEXT:GOSUB2
000:GOTO100
145 IFPEEK(V+31)AND1THENGOSUB2000:GOTO100
146 POKEV,X:POKEV+1,Y:IFPEEK(V)>PEEK(V+2)THENPOKEV+2,PEEK(V+2)+3
147 IFPEEK(V)<PEEK(V+2)THENPOKEV+2,PEEK(V+2)-3
148 IFPEEK(V+1)<=57THENPRINT:PRINT"#####WELL DONE":FORQ=1TO400:NEXT:G
OSUB10100:GOTO200
149 IFPEEK(V)<PEEK(V+4)THENPOKEV+4,PEEK(V+4)-2
150 POKEV,X:IFPEEK(V)>PEEK(V+4)THENPOKEV+4,PEEK(V+4)+2
151 POKE54280,0:NEXTQ:GOTO105
170 POKE53280,5:POKE53281,5:POKE646,0
200 REM*****PHASE 2*****
201 V=53248:POKEV,0:X=150:Y=230:SN=7:POKE54296,15
202 S=1024:SC=55296:PRINT"77":FORQ=1TO21:SD=(27-(8-(DL*2)*2)):PRINT" ●"TAB(SD-8)
"●"
203 NEXT:IFLI=0THEN600:N=PEEK(V+31):POKE2040,248
204 SD=54280:S=1024:GOSUB999:HE=-67:POKE54273,3:POKEV,X:POKEV+1,Y:JK=PEEK(V+31)
210 YB=55
215 PRINT"#####STAR GATE#####":PRINTTAB(10)"■ ■ ■ ■"
216 PRINT" "
230 T=0:FORQ=3TO(15+6)STEP3:T=T+1:BALL(T)=0
233 NEXT
235 FORQ=1TO7:RN=RND(1):IFRN>.5THENBX(Q)=-1
236 IFRN<.5THENBX(Q)=1
237 NEXT:POKE54296,0:FORQ=55296TO55296+999:POKEQ,7:NEXT:POKE54296,15:PRINT"##"
239 FORQ=1TO7:XR(Q)=4+RND(1)*(SD-15):NEXT
240 FORQ=1TO7:POKES+(XR(Q)+BX(Q)+(BALL(Q)*40),81:POKES0,0*3:NEXT:POKE54276,0
255 FORQ=1TO7:POKES+(XR(Q)-BX(Q)+(BALL(Q)*40),32:NEXT
260 FORQ=1TO7:IFXR(Q)>=(SD-9)ORXR(Q)<=3THENBX(Q)=-BX(Q):POKE54276,129
261 NEXT:PRINT"88":PRINTLEFT$(TI$,2)":MID$(TI$,3,2)":RIGHT$(TI$,2)
270 FORQ=1TO7:XR(Q)=XR(Q)+BX(Q):NEXT:XU=X:YU=Y
280 POKEV,X:POKEV+1,Y:GOSUB110:IFPEEK(V+31)AND1THENGOSUB2000:GOTO200
281 IF YU<XTHENPOKE54290,129:POKE54290,128
282 IF YU<YTHENPOKE54290,129:POKE54290,128
290 IFX>100ANDX<=129ANDY<=YBTHENFORL=1TO16:POKE53281,S:FORL=1TO90:NEXT:NEXT:GOTO
298
295 POKES0,0:GOTO240
297 GOSUB30000:REM*****PHASE 3*****
298 DA=2+(4-DL):X=150:V=53248:POKEV+3,230:POKE54280,0:POKE54276,129:GOSUB800
299 X1=40+RND(1)*200:R=PEEK(V+30):FORQ=45TO225:POKE54273,245-0
300 POKEV+1,0:IFPEEK(56320)=123ANDX>50THENX=X-1
305 IFLI=0THEN600
310 IFPEEK(56320)=119ANDX<250THENX=X+1
320 POKEV,X:X1=X1+DA:POKEV+2,X1:IFX1>=245ORX1<=45THENDA=-DA
330 IFPEEK(V+30)AND1THENFORU=1TO900:NEXT:GOTO350
340 NEXTQ:GOSUB2000:GOTO298
350 POKE54276,0:POKE54280,0:POKEV,0:POKEV+2,0:POKE646,0:IFLI=0THENPRINT"99":GOTO6

```











```

10000 POKEV+40,1:POKEV+41,2:POKEV+41,7:6=1024:6C=55296
10001 RETURN
10002 REM *WALL CRASH*
10050 POKE54280,0:FORQ=1T03900:NEXT:RUN
10100 P1=PEEK(V+2):P2=PEEK(V+4):FORQ=P2T00STEP-1:POKEV+4,0:NEXT:FORQ=1T0400:NEXT
10105 POKE54276,0:POKE54280,0
10110 POKEV+41,7:FORQ=P1T00STEP-1:POKEV+2,0:NEXT:FORT=0T01000:NEXT:GOTO200
29999 POKE54296,15
40000 PRINT"█":POKE53280,1:POKE53281,1:A$=" CENTRE CRYSTAL ":GOSUB
49999
40001 A$="IN THIS GAME YOU HAVE TO GO THROUGH SEVERAL PHASES TO REACH YOUR"
40002 A$=A$+" OBJECTIVE-- THE DESTRUCTION OF THE CENTRE CRYSTAL":GOSUB49999
40010 A$="THE PLOT FOLLOWS:~":GOSUB49999:POKE54276,128:FORQ=1T09125:NEXT
40020 POKE54296,0:POKE54273,0:POKE54280,0:POKE54296,15:POKE54276,129
40030 PRINT"█":A$="ELEVEN HUNDRED YEARS AGO A WAR WAS STARTED BETWEEN A PIRATE R
ACE "
40040 A$=A$+"AND YOUR HOME PLANET.":GOSUB49999:A$="NOW STARTLING INFORMATION"
40050 A$=A$+" REVEALS THAT THE WHOLE POWER OF THE PIRATE EMPIRE COMES FROM
40060 GOSUB49999:A$="
40070 POKE54280,0:POKE54276,128:FORQ=1T09125:NEXT:PRINT"█":POKE54276,129:POKE542
73,0
40080 A$="THEN YOUR PEOPLE TRIED TO LEAD AN ATTACK ON THE PIRATES,BUT"
40090 A$=A$+" UNFORTUNATLY THEY LEARNED OF THIS AND LAUNCHED A COUNTER ATTACK."
40100 GOSUB49999:POKE54280,0:POKE54276,128:POKE54273,0:POKE54276,129
40110 A$="NOW YOUR MOTHER SHIP IS ON FIRE AND THE INTRUDER ALERT IS SOUNDING,
40120 A$=A$+"YOUR ONLY HOPE IS TO ESCAPE IN AN UNARMED SHUTTLE AND CRASH INTO"
40130 A$=A$+" THE CRYSTAL...":GOSUB49999
40131 POKE54276,128:POKE54280,0:FORQ=1T09125:NEXT
40135 PRINT"█HIT FIRE TO LEARN ABOUT THE DIFFERENT PHASES":PRINT"█ELSE MOVE J
OYSTICK
40136 IFPEEK(56320)=127THEN40136
40137 IFPEEK(56320)0111THENRETURN
40150 PRINT"█":POKE54276,129:A$="PHASE 1:~":GOSUB49999
40160 A$="IN THIS PHASE YOU MUST RIDE UP THE DOCKING BAY'S RAMP HENCE SHOOTING
40170 A$=A$+" YOURSELF INTO SPACE (YOU MUST ALSO AVOID THE ONCOMING PIRATES"
40180 A$=A$+" AT ALL COSTS!":GOSUB49999:POKE54276,128:POKE54280,0:FORQ=1T09125
:NEXT
40185 POKE54276,129:A$=" PHASE 2:~":GOSUB49999
40190 A$="IN THIS PHASE YOU MUST TRY AND DODGE THE METORITES AND REACH THE STAR
40193 A$=A$+"GATE TO HYPER SPACE INTO THE PIRATES AREA OF SPACE.":GOSUB49999
40194 A$="TIME IS THROWN OUT OF ALL NORMALITIES AND IT TAKES 3 SECONDS FOR YOUR S
H
40195 A$=A$+"IP TO RESPOND TO THE CONTROLS."
40196 A$=A$+"BY NOW YOU CAN HEAR THE LAST THROBS OF YOUR ENGINE WHICH IS ALMOST
40197 A$=A$+" OUT OF FUEL."
40199 GOSUB49999:POKE54276,128:POKE54280,0:FORT=0T09125:NEXT
40200 A$=" PHASE 3:~":GOSUB49999:A$="IN THIS PHASE YOU MUST TRY AND
40210 A$=A$+" LAND ON (CAPTURE) AN ALIEN SPACE SHIP TO USE IN THE REST OF YOUR "
40220 A$=A$+"MISSION (BECAUSE YOUR SHIP HAS NOW USED UP ALL IT'S FUEL.~":GOSUB49
999
40230 POKE54280,0:POKE54276,128:FORT=0T07000:NEXT:A$="██████████PHASE 4 (FINAL)"
40240 GOSUB49999:PRINT:A$="THIS IS THE FINAL PHASE WHERE IN YOU COMPLETE YOUR MI
SSION"
40250 GOSUB49999:POKE54280,0:POKE54276,128:FORQ=1T01000:NEXT:RETURN
49999 FORQ=1TOLEN(A$):PRINTMID$(A$,Q,1):"█":C=C+1:IFC0=33ANDMID$(A$,Q,1)="TH
ENC=0:PRINT" ":PRINT
50000 POKE54273,0AND30:POKE54280,0AND14:NEXTQ:PRINT" ":PRINT:C=0:RETURN
50100 IFVAL(TI$)CHI(DL)THENHI(DL)=VAL(TI$):PRINT"█ GREAT SCORE":PRI

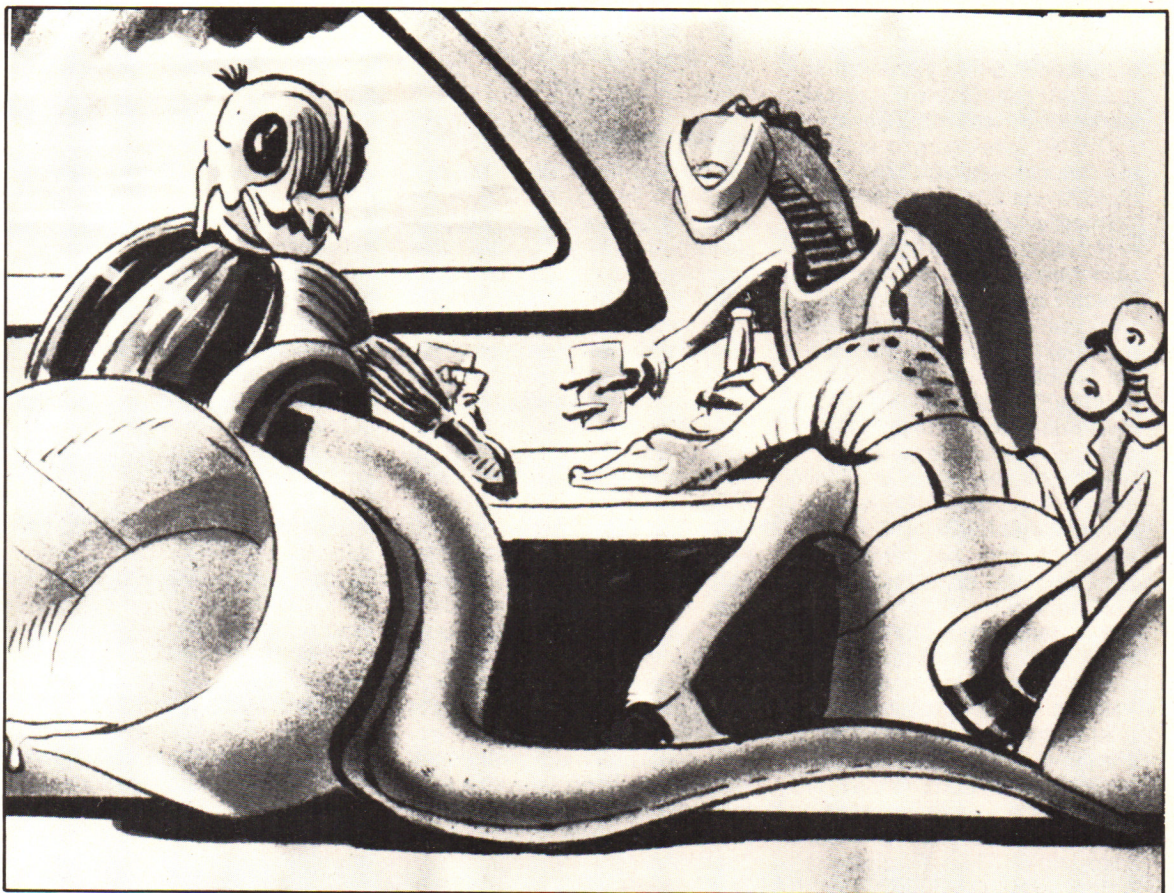
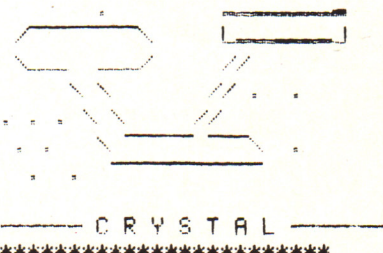
```



```

NT:GOTO50110
50105 PRINT:POKE53270,8:TM$=TI$:RETURN
50110 POKE198,0:PRINT"*****ENTER YOUR NAME ":HI$(DL)="" :R$="" :TM$=TI$
50120 GETR$:IFR$=CHR$(13)THENPRINT" ":RETURN
50130 PRINTR$"|||":HI$(DL)=HI$(DL)+R$
50140 GOTO50120
60000 PRINT:PRINT"*****HIT "CHR$(34)"FIRE"CHR$(34)" TO CONTINUE"
60010 IFPEEK(56320)=111THENRETURN
60020 GOTO60010
60021 REM
60049 PRINT"*****
60050 PRINT"*****
60051 PRINT" *****
60052 PRINT"*****
60053 PRINT"*****
60054 PRINT" *****
60055 PRINT" *****
60056 PRINT"*****
60057 PRINT"***** CRYSTAL *****
60058 PRINT" *****
60059 PRINT"***** " :RETURN
60060 REM"
60070 PRINTPEEK(56320):GOTO60070:REM CHECK VALUE FROM JOY STICK PORT#2

```





# VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Ragazzi se cercate un club OK, dove ognuno può esprimere le sue idee, e fatto a posta per chi ha un VIC 20, voi cercate il club Commodore Vic - Italiani - Club. Per informazioni telefonare allo 055 (per chi chiama da fuori Firenze) 6810520. E chiedere di Filippo.

● Vendo 30 giochi su cassetta per Vic 20 inespanso, alta grafica, come al bar. Tel. 0733-30544 h 18/20, Massimo.

● Vendo fantastici giochi per VIC-20 inespanso od espanso fino a 8k molti di essi sono in linguaggio macchina.

Dispongo inoltre di alcune novità in linguaggio macchina come il favoloso JET PACK per vic con 8k. Telefonate o scrivete a: Cairoli Claudio Tel. (085) 83-76.39 Via Cerrano 21 65016 Montesilvano (PE)

● Cerco chi mi insegni a copiare le CARTRIDGE con l'espansione da 8k regalo a chi mi scriverà per primo una cassetta contenente 5 programmi in linguaggio macchina e 5 in basic da scegliere entro un elenco di 150 titoli. Telefonare o scrivere a: Claudio Cairoli Tel. (085) 837639 Via Cerrano 21 65016 Montesilvano (PE)

● Vendo Texas TI 99/4A + registratore Texas + cartridge Scacchi praticamente nuovi, mai usati in garanzia, solamente a L. 330.000. Claudio Martinolli - via Sabbadino 16 - 30030 Campalto (VE) - Tel. 041/901101

● Vendo programmi per VIC 20 su cassetta a prezzi trattabili. Telefonare ore cena a: Vianini Luca - Via Masotto 30 - 20133 Milano - Tel. 02/742446.

● Vendo 100 programmi per ZX Spectrum 16/48. Quelli da 16K massimo L 8000, quelli da 48K massimo L 12000 se volete il catalogo completo di tutti i prezzi mandate in via Vallazze 5 - Milano - 20131 500 lire oppure telefonate allo 02/2365335 e mettetevi d'accordo.

● Cerco per commodore VIC 20 cassetta + listato del gioco del calcio solo per Rom base massimo 8K Ram. Rivolgersi ad Antonio Tel. 011/8006221 - ore

**In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.**

serali - Via Castiglione n. 29 - Settimo T.se 10036 (TO)

● Vendo cassette con giochi, liste e cartucce già programmate. Vorrei scambiare liste e cassette. I prezzi sono bassi. Le cassette partono da L. 2000, fino a 3500 per ogni gioco. Ho anche liste da 8/16 Kdi M. Le cartucce le vendo a L. 35.000, Per ulteriori informazioni telefonare o scrivere a: Luca Palumbo P.zza del Carmine n. 2 71036 Lucera (FG) - Tel. 0881/943683.

● Eccezionale veramente! Per ZX Spectrum (16-48 K). Vendo ogni tipo di video-gioco, utility, ecc. (oltre 150 titoli). E per ogni acquirente, splendide sorprese... (programmi in regalo, video-giochi fatti da me e tante altre meraviglie che potrete trovare nelle mie magiche cassette. Aspetto tante lettere e telefonate. Prometto di rispondere a tutti. (possibile lo scambio). Patrick Merighi - V. Einaudi 26 - Tel. 50359 (030) - 25122

Brescia.

● Vendo VIC 20 in espanso 3 programmi gioco su cassetta e sono: Killer Comet, Atterraggio, Slaloom, in più tre altri programmi regalo, uno musicale Help!, un insegnamento per memorizzare le ricette nel computer, e come scrivere. E perfino il teorema di Pitagora, tutto al prezzo di L. 17.000. Tel. 055/242355 Christian.

● «Vendo la cartuccia del gioco ADVENTURELAND per il VIC 20 al prezzo di lire 40000. Trattasi di un gioco di avventura ambientato nel sottosuolo di una foresta». Telefonare ore pasti al 405221-041 Vendita per contrassegno postale.

● Vendo per ZX SPECTRUM 16K cassetta contenente 20 giochi strabilianti tra cui: centy-bug+hungry-horace+grazy-chitchen+psst othello-explorer-android ecc. Inoltre vendo per il 48K cassetta contenente: 13 programmi tra cui: manic-miner-scacchi-rana-atic atac-speed duel-golf-skull zip-zap ecc. La cassetta è in omaggio. Il tutto all'eccezionale prezzo di 20.000 L. Scrivere a: Nucci Massimiliano - Via Chimera N. 22 - 52100 Arezzo.

● Giocate Totocalcio o all'Enalotto? Questo è il programma che fa per voi! Gira su VIC-20 con esp. 16K o Commodore 64 elabora qualsiasi tipo di sistema: integrale condizionato, a correzioni, statistico, cond. nei segni, ecc. Lo vendo a L. 50.000. Per informazioni: Radio Isotta Viale Libertà n. 85 - 95014 Giarre (CT).

● Vendo computer «Philips videopac + G7400» con 2 cassette «Guerre stellari» e «Grand Prix» nuovo usato pochissimo inoltre console per cartucce con 2 cassette F1 e Sporting (15 giochi) tutto a L. 280.000 Tel. ore serali al 02/99000122.

● Vendo cassette per il VIC 20 che ho programmato con Video giochi, utility e listati vari. Inoltre dispongo di cassette per il Commodore 64 e per lo Spectrum. Per informazioni più precise telefonare al numero



059-242194 oppure scrivere. Cagliari Francesco - Via Fabrizi 81 - 41100 Modena.

● Vendo VIC 20 + 16K ram + 1 cartridge «Garden Wars» + 1 cassetta «Laser Zone» L. 300.000 il tutto ha quattro mesi di vita. Tel. 0426/22482 ore cena e chiedere di Alfredo.

● Vendo VIC 20 + C2N+esp 8K+manuale (ital.), cavi, conf. orig. + 1 cartuccia «BINGO» + 5 libri nuovi: «Alla scoperta del Vic 20, Il libro del Vic 20, Giochi, giochi, giochi per il Vic 20, Sinfonia per un computer Vic 20, Grafica Vic 20» + 3 cassette giochi acquistate in edic. + 100 listati di tutti i generi (giochi, dispense, utility, magazzino, ecc.) ... a L. 500.000. Oppure cambio il tutto per CBM 64+C2N. Telefonare ore pranzo o dopo le 20,00 a Dimiccoli Pasquale 0883/32504 Barletta (BA).

● Comprò ZX Spectrum 48K Rodella Giovanni Via I. Nievo 5/A - 31100 Treviso - Tel. 0422/60363 ore pasti.

● Possessore di Spectrum cerca contatti per scambi giochi e listati di programmi. Scrivere a: Stefano Gagion Via P. Renier 2 - Lido (VE) 30126.

● Vendo / cambio per VIC 20 oltre 400 programmi basic ed L.M. a prezzi favolosi. Richiedere la lista dettagliata e gratuita. Chiedo e offro la massima serietà. Barbi Gianluca Via Ippolito Nievo 155, 44100 Ferrara - Tel. 95214.

● Per VIC 20 cambio/vendo programmi di ogni genere a prezzi bassissimi. P.S.: telefonate ore pasti - Malpeli Paolo - Via Coppelotti n. 20 - 29100 Piacenza - Tel. 0523/71341

● Vendo, causa passaggio a floppy disk, registratore Sharp CE 152, adatto a qualsiasi computer, più interfaccia Viscount a componenti selezionati adatta al Commodore Vic 20 & Commodore 64 entrambi gli apparecchi hanno 2 settimane di vita. Il tutto a L. 100.000. Mario Lener Tel. 06/6374954 Roma

● Cambio software per CBM 64, possesso prog. gestionali, Easy Script, Data Base, Monitor, Pet Speed, Utility, moltissimi games. Cerco consigli su gestione files. Scrivere o telefonare a: Saverio Pensabene, Lungomare C. Colombo 3544 Tel. 091/451425 90149 Palermo.

● Cerco possessori di ZX Spectrum per cambio programmi, Grassi Guido - Via U. Dini 14/2 - 20141 Milano - Tel. 02/8265680.

● Cambio software per C64. Oltre 150 titoli a disposizione tutti L.M. Telefonare ore 21-22 ad Alfredo 0332/495989 per richiedere lista.

● Cerco possessori TI 99/4A per scambio software. Possibilmente zona Livorno e dintorni. Scrivere a: Paolo Barbieri - Via Calzabigi, 97 - 57100 Livorno.

● Scambio Software di ogni tipo per ZX Spectrum. Dispongo di numerosi programmi, inviare lista a: Gherbassi Romeo - Via dei Carmelitani n. 1 - 34136 Trieste - Tel. 040/421192 (20-21,30).

● ZX Spectrum. Scambio alla pari o, a richiesta, vendo ca. 100 programmi sia in linguaggio macchina che in Basic, tutti originali inglesi. Sono anche disposto all'acquisto: inviami una tua lista completa e io ti invierò la mia. Davide Maietti, Viale Cavour 69, 44100 Ferrara.

● Cambio/vendo Programmi per Commodore 64 su disco o cassetta, giochi utility, gestione e programmi originali americani. Scrivere, allegando vostra lista a: Somenzi Giorgio, Via Manzoni n. 1, Carpi (MO).

● Scambio (o vendo) programmi per VIC 20 in espanso o max + 3K Ram Superexpander. Ne ho tantissimi e bellissimi (come Blitz, Invaders, Briscola, Pic Man ecc.). Solo zona Torino. Scrivere o telefonare a: Massimiliano Gregnanin - Via 26 Aprile, 4

10036 Settimo T.se - Tel. 8010392 dopo le ore 18.

● Cambio, compro software per Commodore 64 di qualsiasi genere. Cerco anche registratore VIC 1530 perfetto oppure interfaccia per registratore. Scrivere a: Bruno Piraccini - Viale Dei Pini, 8 Tel. 0547/26958 - 47023 Cesena.

● Desidero cambiare qualsiasi tipo di cassette-gioco per Commodore 64. Il mio nome è Claudio Pagano-abito in Via Rho, 8 - 20125 Milano - Tel. (02) 686744.

● Hobbista computer Commodore 64 cerca appassionati per scambio programmi e giochi. Vendo inoltre, ad un prezzo stracciato, potente data-base a livello manageriale con editing, stampa e creazione voluta dei campi. Un potente Word-processor per ogni tipo di stampa dei tuoi programmi o listati. Ed altro. Questi ultimi completamente in italiano: non necessitano di spiegazione. Bruno Gadda - Tel. 0331/589571 Nerviano (MI).

● Cambio programmi per ZX Spectrum. Inviare la vostra lista, ed io vi invierò la mia con un programma in regalo. Rispondo a tutti. Scrivere a: Russo Michele Pensionato S. Leonardo cam 165 - Via Borsa 25 - 20100 Milano.

● Cambio, vendo programmi per ZX Spectrum. Inviare la vostra lista e vi invierò la mia. Risposta assicurata. Scrivere o telefonare per accordi a: Trifiletti Alfredo - Via Fiume 20/A - 71100 Foggia - Tel. 0881/75385.

● Commodore 64 e VIC 20 - scambio software di ogni tipo. Cerco programmi applicativi gestionali e tecnici. Inviare la vostra lista con descrizione - Rispondo a tutti - massima serietà - Scrivere o telefonare (ore 19-20) Pasquale Leccese - L. Mare Caboto, 400 - 04024 Gaeta (LT) - Tel. 0771/464879. Cerco, inoltre, possessori CBM 64 in zona per costituzione Club.



# LA POSTA DEI LETTORI

## **Non trascurate i quarantotto**

Nel congratularmi per l'edizione di «PROGRAMM», di cui possiedo il primo numero, che a mio modesto giudizio ho trovato ottimo penso che non sia scartata anche l'opinione dei lettori; premetto che non sono un programmatore, almeno per ora, ma sono un patito della tastiera avendo uno Spectrum 48 con tastiera professionale con il quale da quasi tutte le riviste che pubblicano listati sono già arrivato ad avere una nastroteca di 60 cassette, per questo mi fa piacere se pubblicate anche programmi in listato, in ogni modo gradisco molto anche i programmi già in cassetta; adesso se accettati ci sarebbe un consiglio non trascurate il 48K.

**Martilli Loris - (Firenze)**

*Caro amico, nel momento stesso in cui tu leggerai questa tua lettera avrai già risolto tutti i tuoi dubbi. Noi non intendiamo lasciar perdere i 48K in quanto sappiamo che molti giovani attendono qualche mese prima di farsi acquistare dal*

*papà o dai propri risparmi il computer pur di aver il 48K, certamente più completo del modello a 16K che pure è uno dei computer più interessanti dell'ultima generazione e per il quale sono stati preparati speciali giochi che effettivamente contengono e sfruttano tutta la memoria di cui sono capaci. A volte questa memoria è così sfruttata all'osso che basta una indicazione in più in un programma per 16K per non farlo più girare e dare il segnale di «fuori memoria». Quanto al secondo quesito che ci ponevi e che non abbiamo pubblicato per esigenze di spazio nei prossimi numeri della rivista troverai senz'altro la risposta. È nostra intenzione infatti dedicare più spazio alle locazioni in memoria e ai vari significati della POKE.*

## **Mi piace King Kong**

Egregi signori di Program sono un vostro giovane lettore della vostra rivista e trovo che sia, oltre che bella anche divertente e interessante. Vi scrivo per chiedervi se



nel prossimo numero potete inserire un gioco tipo don King Kong per il vic 20 o qualcosa del genere.

**Luca Filini - (Milano)**

*Giovane Luca innanzitutto complimenti per la bellissima carta da lettere. Snoopy ha sempre il suo fascino. Tu ci chiedi di pubblicare un gioco simile a King Kong per il Vic 20. Se corri in edicola e guardi con attenzione in mezzo alle tante riviste del settore puoi scovare una copertina bellissima: è quella di Program che potrebbe riservarti una sorpresa...*

### **Grazie per i soldini**

Spettabile Sipe vi ringrazio per avermi scelto come vincitore del premio offerto da Program. In risposta alla vostra richiesta vi invio il codice fiscale.

**David Tanzer - (Milano)**

*Caro David abbiamo pubblicato questa tua lettera perché ci sembrava giusto mostrare a tutti i lettori la velocità con cui vengono svolte le necessarie operazioni di assegnazione, riscossione e amministrazione dei premi. Noi di Program e di Specialprogram intendiamo dare sempre più spazio ai premi e ai concorrenti bravi come te che oltretutto sono altrettanto solleciti nel mandarci tutte quelle indicazioni senza le quali non possiamo dare esito al pagamento dei premi vinti al concorso. Diciamo questo sulla rivista in quanto un concorrente alla data di uscita di questo numero di Specialprogram non aveva ancora inviato i suoi dati anagrafici e fiscali. Peggio per lui, si vede che credeva alla massima di De Coubertin, l'importante è partecipare, non vincere.*

### **Un anonimo molto curioso**

Sono un possessore del Vic, e vorrei porvi alcune domande: come mai in tutti i vostri giochi in cui c'è da sparare bisogna sempre aspettare che il proiettile

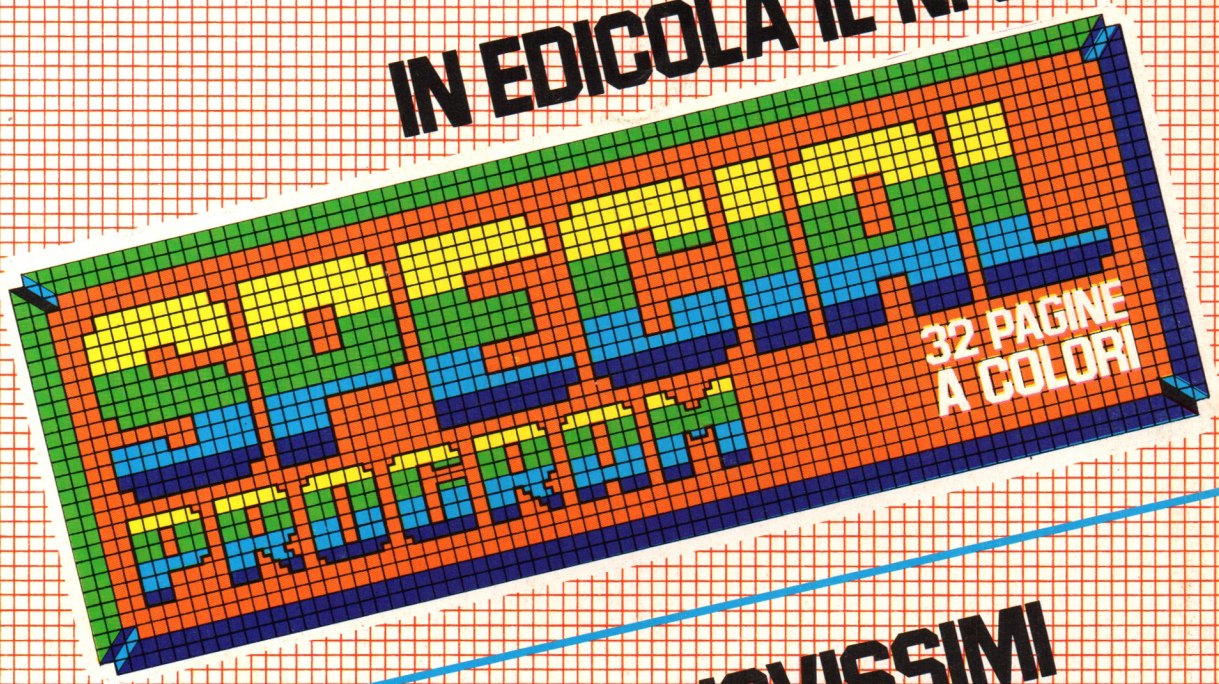
colpisca qualcosa prima di poter sparare un'altra volta? E poi non potreste, alla fine di ogni gioco, fare come la briscola, e cioè alla fine di ogni partita fare la domanda: «Giochi ancora (S/N)» in modo da non dover spegnere il Vic ogni volta che cambio Gioco? Le domande sono finite ora dovrete farmi un piacere, se potete: proporre su cassetta il gioco «Penta» e cioè quello del pinguino che lancia i cubi di ghiaccio contro i nemici, in versione RAM BASE sempre per Vic.

**senza firma**

*L'anonimato è sempre una brutta cosa. Anche se si riferisce solo ad una lettera inviata a Program. Caro amico senza nome né volto ti diciamo questo perché nella fretta (giustificata) di scrivere a Program ti sei dimenticato di aggiungere in fondo alla lettera il nome e l'indirizzo. Ricordati che nella vita se si ha il coraggio di firmare quello che si scrive non si avranno mai dei danni. Non è evidentemente il tuo caso perché al massimo ti potremmo accusare di farci troppi complimenti o domande. Ma bando agli scherzi e veniamo alle risposte che ti attendi. Innanzitutto tu dici che nei nostri giochi per il Vic 20 prima di sparare di nuovo occorre aspettare che il proiettile colpisca qualcosa. Non è sempre vero e ti saremmo grati se volessi scriverci di nuovo per ricordarci in quali giochi questo avviene. Devi poi ammettere che di memoria sul VIC 20 non è che ce ne sia troppa e quindi anche solo qualche piccolo accorgimento come quello detto può a volte far risparmiare stringhe su stringhe. Sul fatto che sia meglio dare la possibilità di giocare ancora ti ripeto la risposta appena data. È un problema di memoria. Non sempre si può aggiungere una riga al programma: sembra incredibile ma è così. Il gioco che tu ci chiedi è per ora sotto stretta protezione della software house che lo ha proposto ai vickisti. Non disperare, magari tra qualche numero potrai vedere lo stesso gioco o uno molto simile anche sulla tua rivista preferita.*



**TRA UN MESE  
IN EDICOLA IL N. 3 DI**



**CON ALTRI 10 NUOVISSIMI  
VIDEOGIOCHI CHE GIRANO  
SUL **COMMODORE CBM64**  
E SULLO **SPECTRUM 48K****

**ASSOLUTAMENTE  
DA NON PERDERE!!**