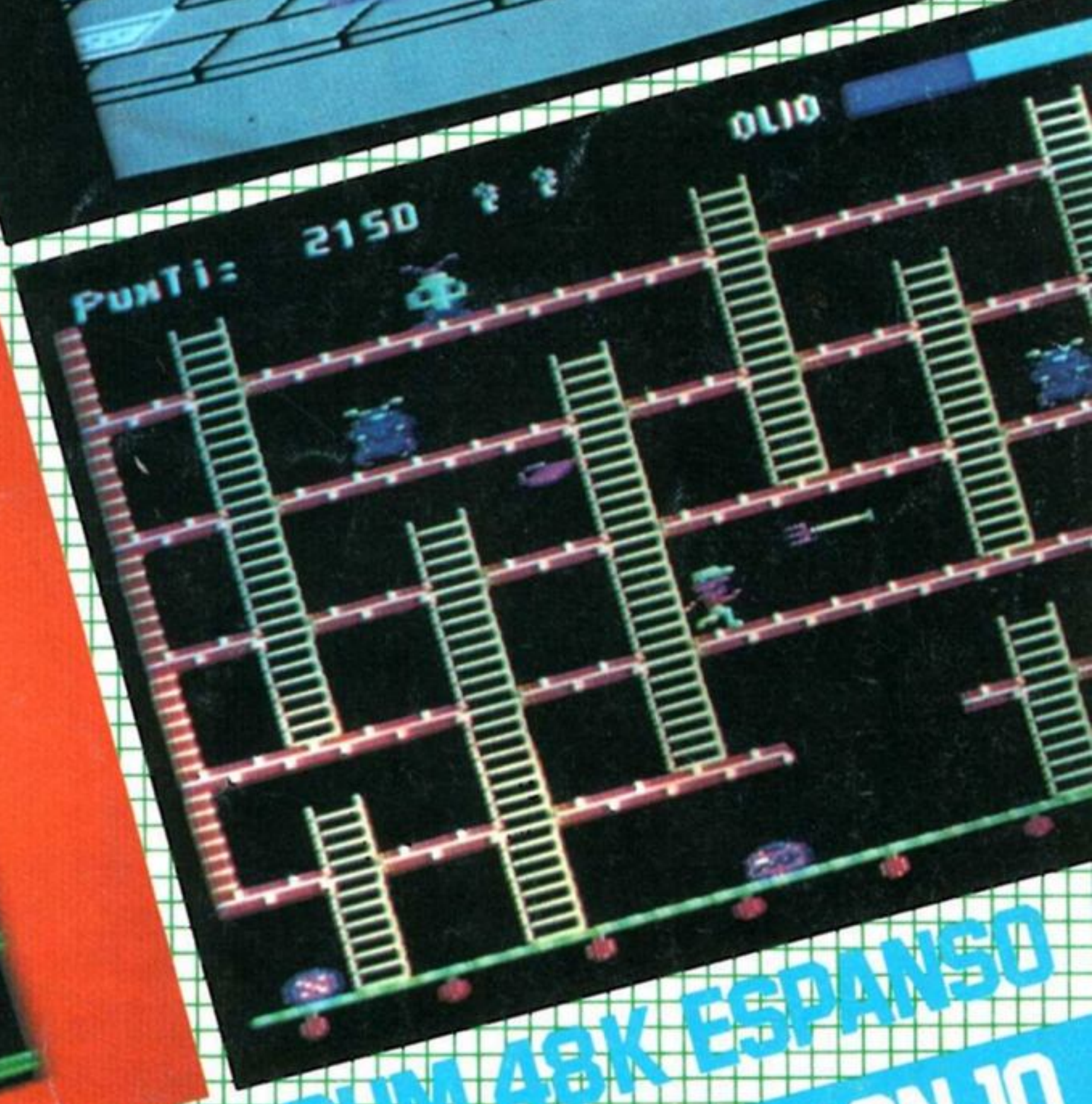
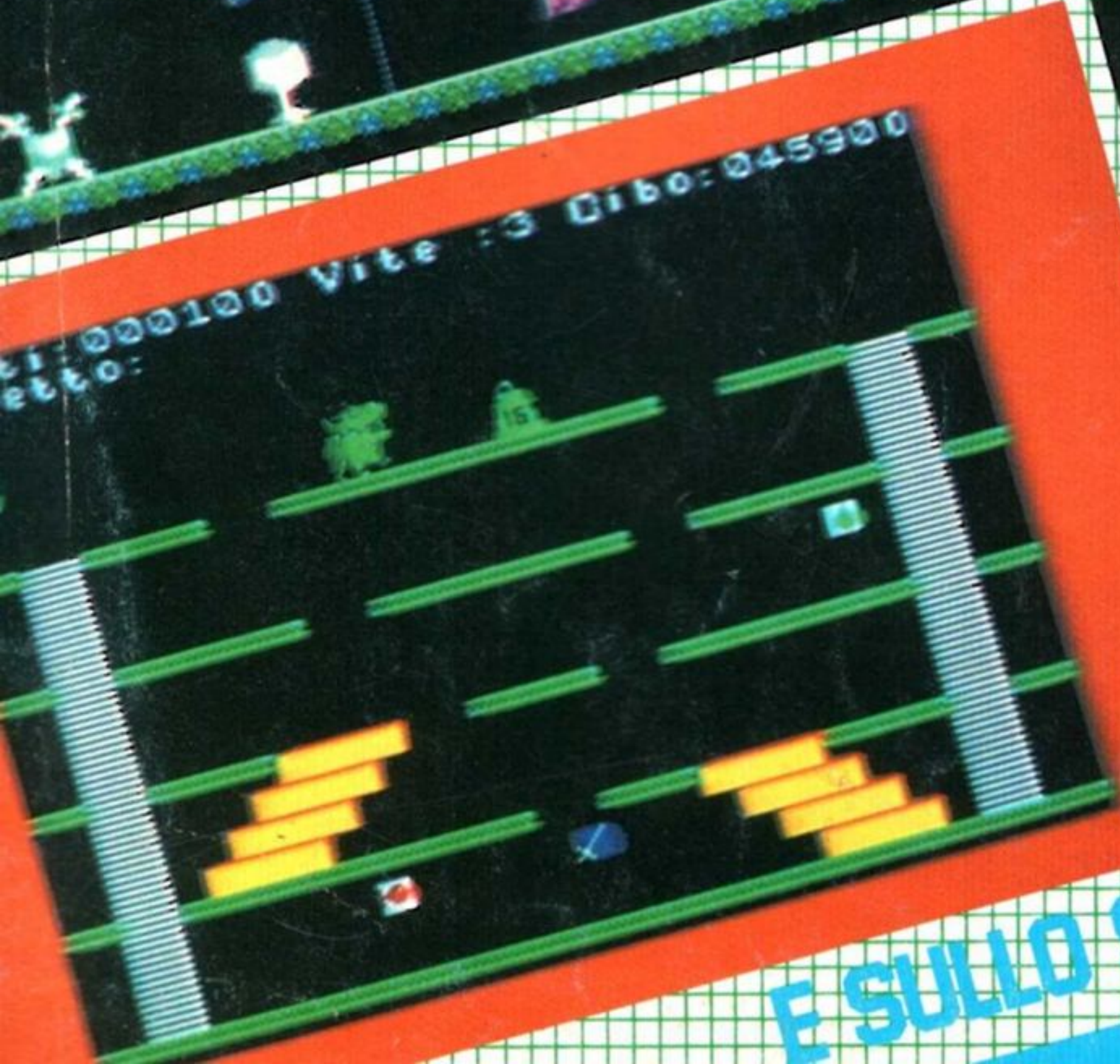
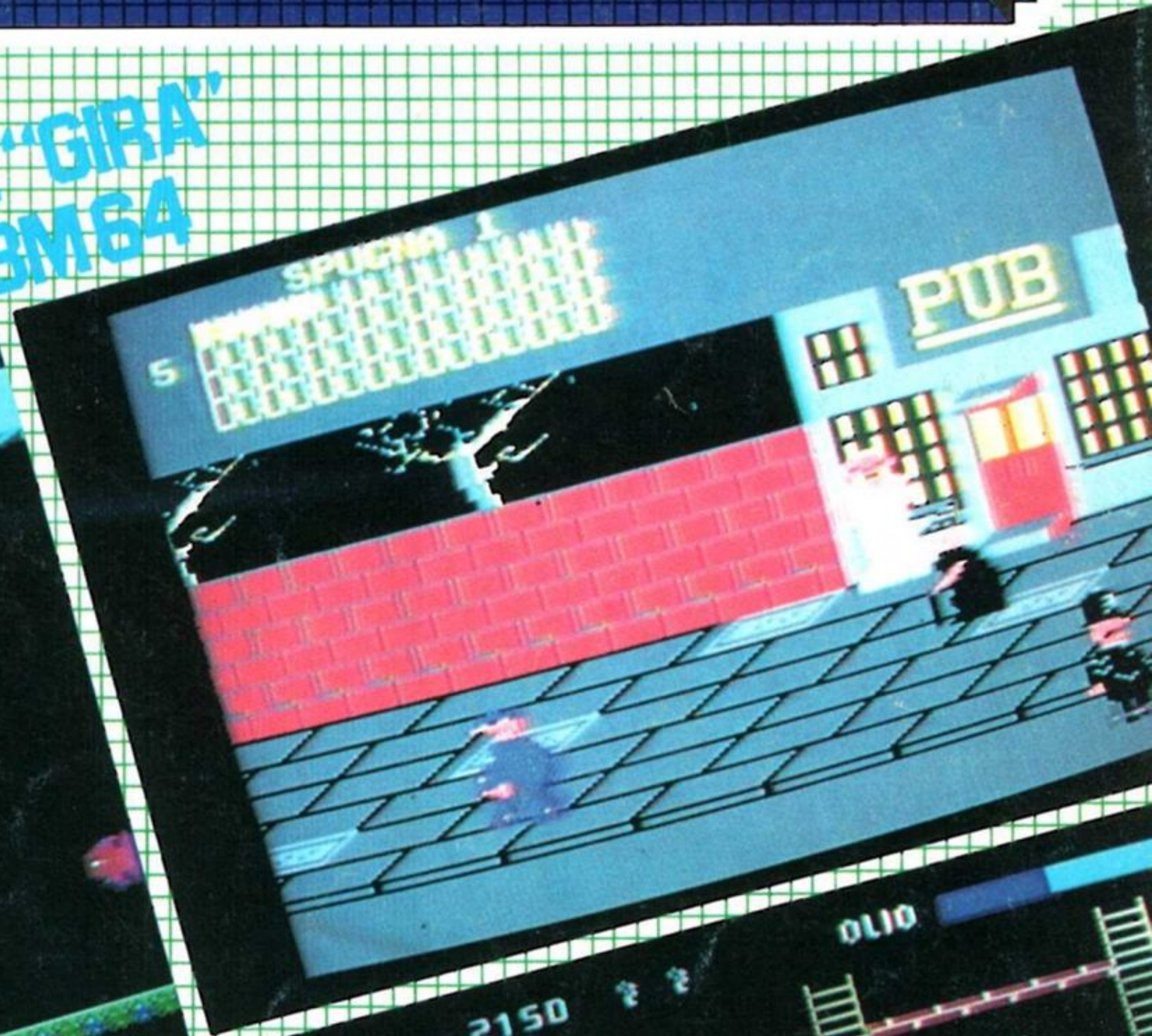




32 PAGINE
A COLORI

L'UNICA RIVISTA CHE "GIRA"
SUL COMMODORE CBM 64



E SULLO SPECTRUM 48K ESPANSO
UNA CASSETTA CON 10
VIDEOGIOCHI

**SE NON HAI
TUTTI I NUMERI
SCRIVICI
TE LI MANDEREMO!!!**

I numeri arretrati di **SPECIAL PROGRAM** o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla **SIPE**, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Societa' SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III / 70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

POCO SPAZIO

Eh, sì, cari amici di Program e Specialprogram, ci siamo accorti di avere poco spazio per potervi raccontare tutto quanto avviene nel nostro ribollente mondo dei videogiochi. Ci stiamo tentando ormai da tempo ma ogni tanto ci assale il dubbio. Vorremmo darvi sempre qualcosa di più e di meglio. Comunque anche in questo numero abbiamo provato a fare di Special Program una rivista "più", non soltanto perché dedicato ai fratelli maggiori del Vic e del 16K. Per questo motivo abbiamo inserito nel sommario della rivista oltre ad alcune sorprendenti notizie come l'apertura della scuola di videogiochi a Milano anche una Directory aggiornatissima per chi ha la fortuna di possedere lo Spectrum.

Ma il mondo dell'elettronica non è soltanto Sinclair e Commodore. Anche l'Italia è divenuta terra di battaglia per gli home computer. Uno degli ultimi nati da noi è l'Acorn Bbc, commercializzato da Ricordi. Benvenuto fratello inglese!

PER CHI HA IL COMMODORE CBM 64

Non crediamo che avrete difficoltà a caricare i programmi ma per i nostri programmi e tutti gli altri è necessario disporre di un registratore PULITO. Pertanto occorre pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cottonfioc. Se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.

PER CHI HA LO SPECTRUM 48K ESPANSO

Come potete ben vedere il caricamento dei programmi nello Spectrum non richiede particolare attenzione anche perché vi potete accorgere dallo «scroll» delle righe colorate se il vostro simpatico «mostro» sta caricando o meno il programma. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite attentamente le istruzioni del manuale. I giochi dedicati allo Spectrum non dovrebbero creare problemi alla memoria del calcolatore. A meno che non sia stata la vostra memoria a dimenticare qualche passaggio di lavoro.

3 Poco spazio per raccontarvi tutto quanto succede...

5 Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta

6 Hodman - Panter

7 Deep River - Mario il matto

8 Runner - Gigler

9 Demon - Pharaon's tomb

10 Billy Beer - Olimpiads

IN QUESTO NUMERO

12 A Milano aperta la prima scuola di videogiochi

13 I top trenta del mese

14 Un po' di musica con il Commodore 64

16 Listati "facili" con le tabelle per il C 64

16 Il nuovo Acorn Bbc distribuito da Ricordi

22 Tutta la Directory dello Spectrum

28 Vendo, compro, cerco, trovo

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A

1
HODMAN

Cantiere
nei guai



2
DEEP RIVER

Pericoli
negli abissi



3
RUNNER

Fabbriche
e mostri



4
DEMON

Terrore
nella casa



5
BILLY BEER

Un ubriaco
a zonzo



SPECTRUM

LATO B

1
PANTER

L'ispettore
e la pantera



2
MARIO IL MATTO

L'oro
è ovunque



3
GIGLER

La battaglia
del tempo



4
**PHARAON'S
TOMB**

Mummie
indigeste



5
OLIMPIADS
Quattro ori
a Los Angeles



HODMAN



CBM 64

PANTER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un cantiere un po' strano con l'eroe a correre come un matto e colleghi, scarafaggi e massi a mettersi di mezzo. A un certo punto anche gli arnesi si ribellano.

La Pantera rosa sta rompendo l'anima al povero ispettore. Si infila dappertutto e lui, il meschino, corre a perdifiato. Ma è sovente inutile; anche se i poliziotti...

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---------------|-------------|
| A | alto |
| Z | basso |
| ; | sinistra |
| . | destra |
| SPAZIO | scudi/parte |

JOYSTICK AGF

| | |
|----------|----------|
| 5 | sinistra |
| 6 | basso |
| 7 | alto |
| 8 | destra |

DEEP RIVER



CBM 64

MARIO IL MATTO



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

I fondali marini sono carichi di tesori ma anche zeppi di pericoli. Se ne è accorto il nostro sub che si difende da squali e piovre con il suo piccolissimo fucile.

Quaranta schermi per Mario alla caccia dell'oro disseminato nei posti più incredibili del nostro mondo. Ci vuole abilità e anche un pizzico di acume.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

| | |
|--------|----------|
| [| alto |
| / | basso |
| Z | sinistra |
| X | destra |
| SPAZIO | fuoco |

SINCLAIR AGF

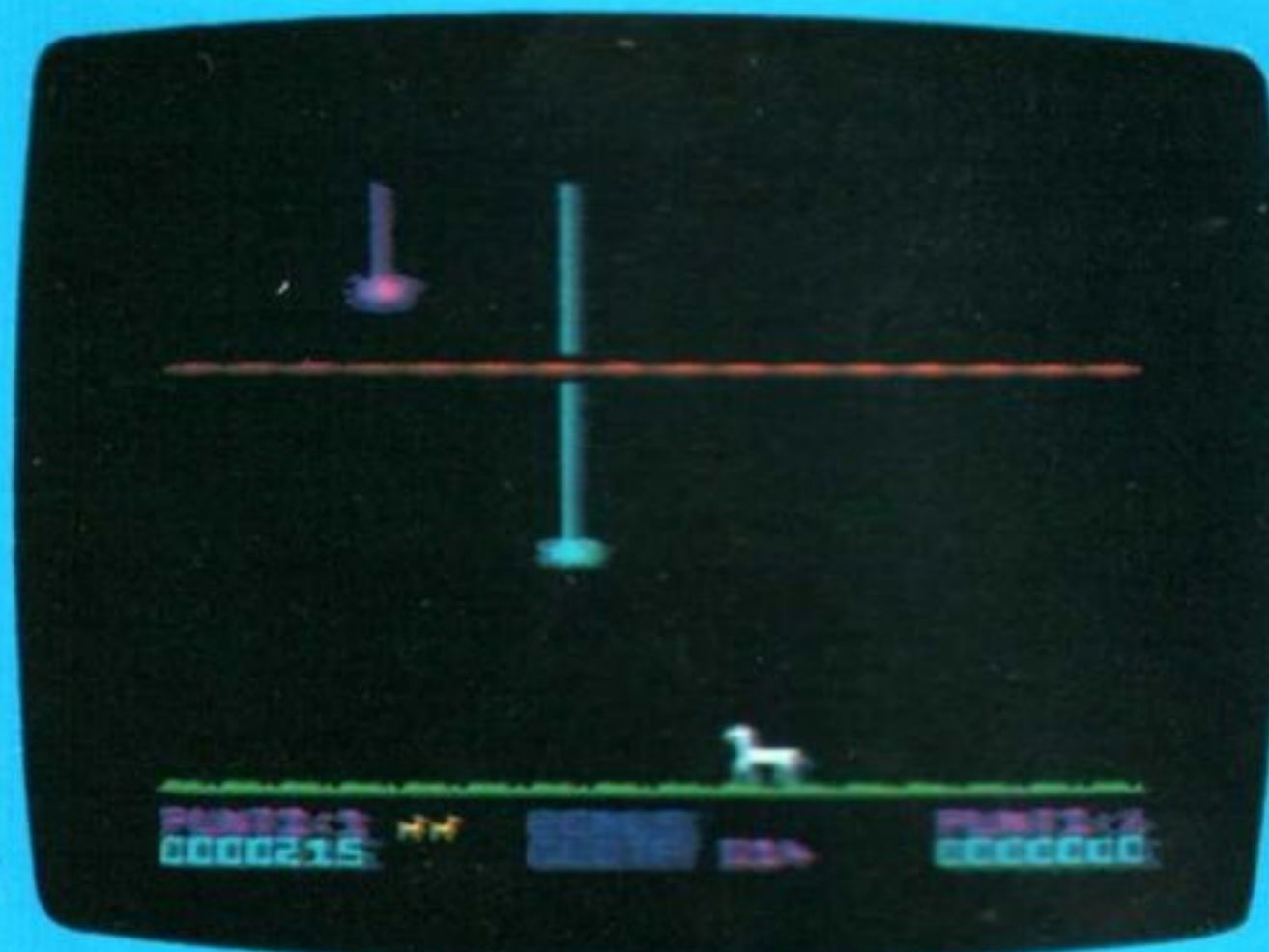
| | |
|-------|--------------|
| BREAK | esce gioco |
| 1 | pausa |
| 2 | musica sì/no |
| 5 | sinistra |
| 6 | basso |
| 7 | alto |
| 8 | destra |

RUNNER



CBM 64

GIGLER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Una fabbrica infestata di spiriti maligni e di topazzi affamati. Per tenere alimentato il generatore ci vuole olio e tanta abilità nel distruggere nemici e ansia!

La battaglia del tempo si combatte contro gli aracnidi che scendono dal loro nido e vengono colpiti solo quando la barriera lo permette. È lei la "grande regolatrice".

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---------------|--------------|
| SPAZIO | salta/prende |
| A | alto |
| Z | basso |
| < | sinistra |
| > | destra |

KEMPSTON

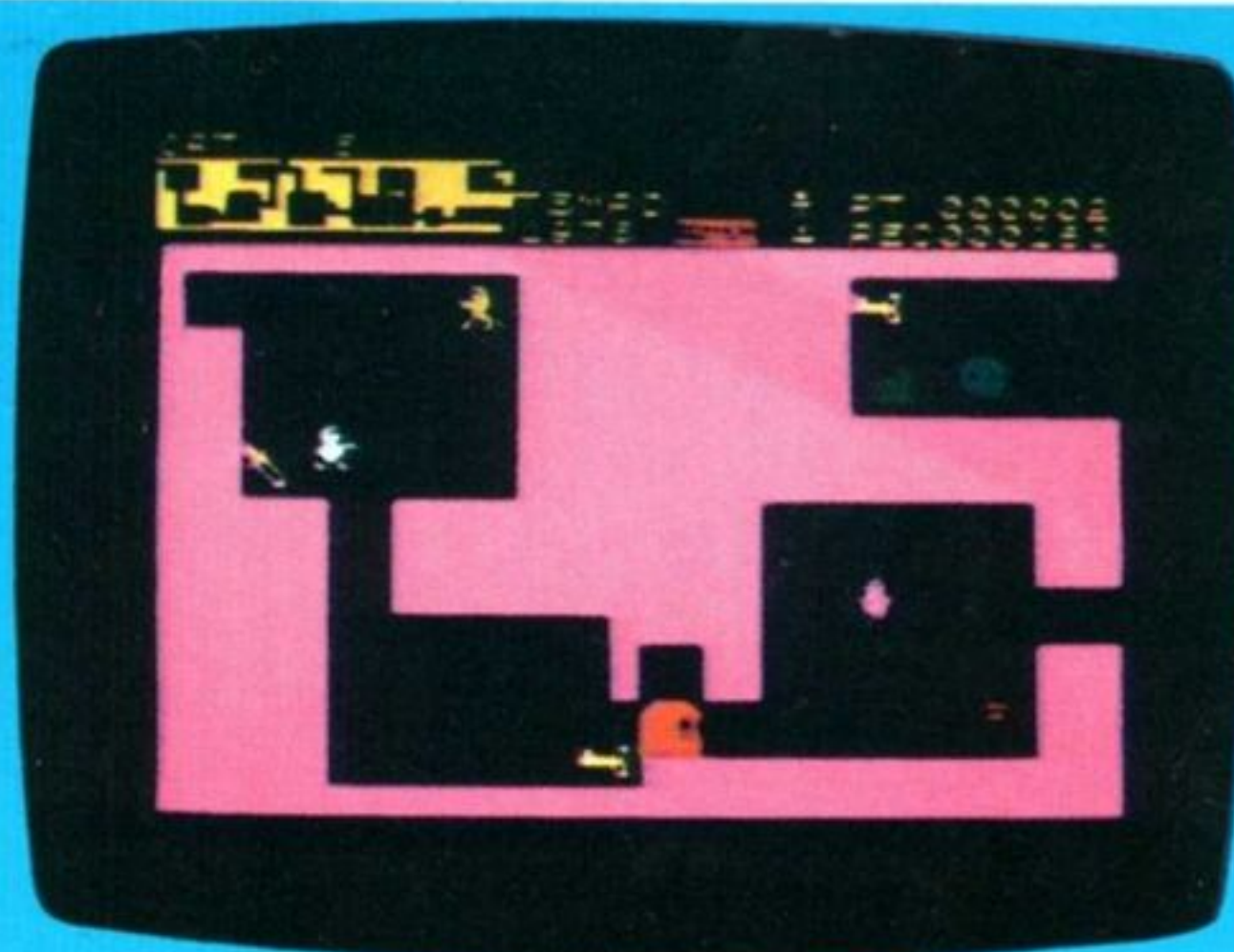
| | |
|-------------------|----------|
| Q | sinistra |
| O | alto |
| W | destra |
| K | basso |
| SPACE/CAPS | fuoco |

DEMON

PHARAON'S TOMB



CBM 64



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

I mostri mutanti rendono orribile una casa affascinante. Le porte li tengono lontani ma per poco. Qualche arma dà sollievo ma tre vite sono niente per trovare il libro.

Una tomba odorosa di spezie. Sono gli ingredienti per la mummificazione. Anche noi possiamo fare la fine del Faraone se non riusciamo ad arrivare indenni al centro della tomba.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

KEMPSON AGF

| | |
|---|----------|
| 1 | pausa |
| 2 | riparte |
| 5 | sinistra |
| 6 | basso |
| 7 | alto |
| 8 | destra |

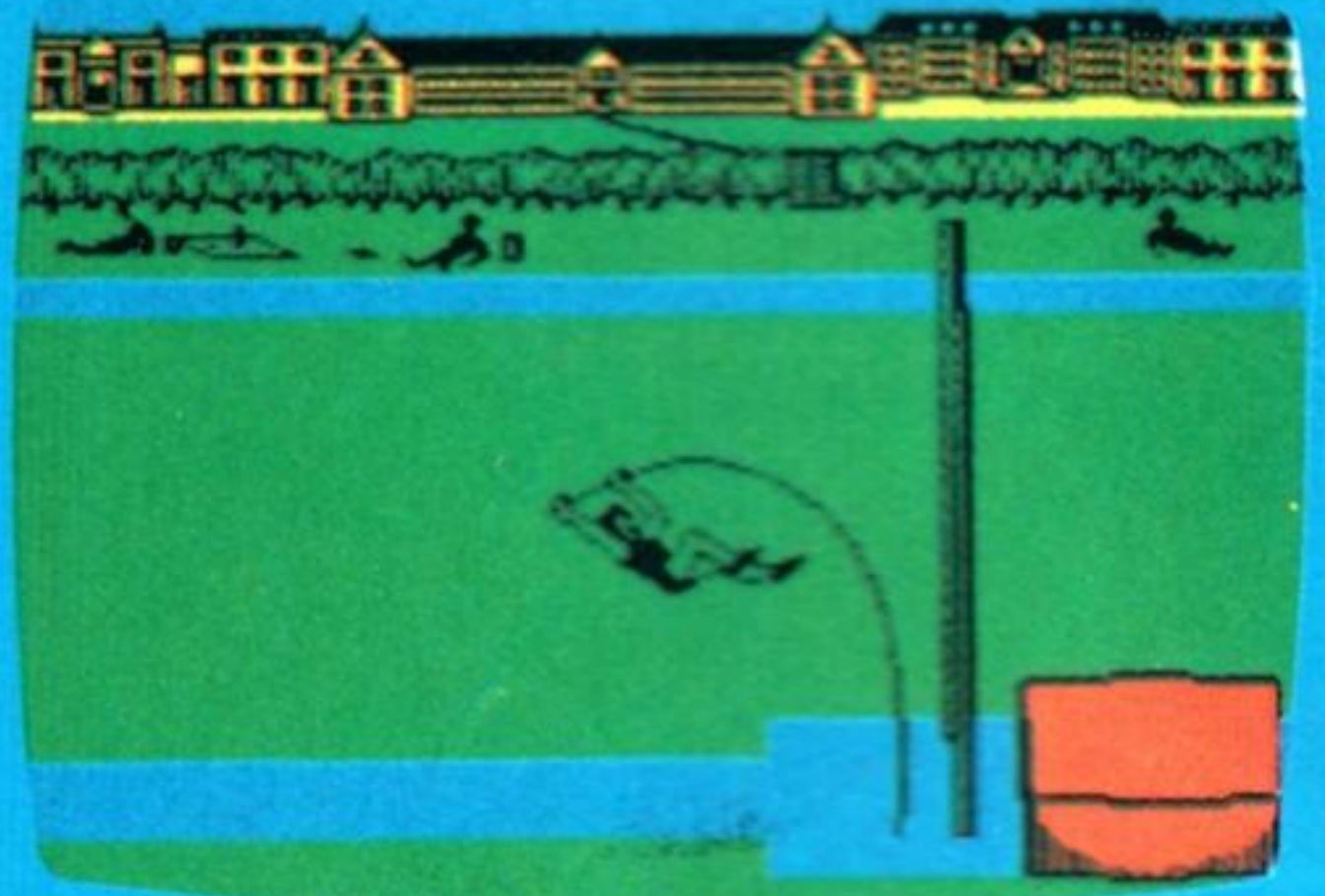
dov'è la bomba? scopritelo!

BILLY BEER



CBM 64

OLIMPIADS



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Billy è ubriaco e il ritorno a casa ebbro di birra non è facile, specie se si ha a che fare con vigili, passanti e mostriciattoli abitatori del parco cittadino.

Uno dei più bei giochi mai fatti per lo Spectrum. Los Angeles in 4 gare: 100 metri, 110 ostacoli, salto in lungo e salto con l'asta. Non attaccate stampante o joystick non Sinclair.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

| | |
|-------------|---------------|
| F1 | un giocatore |
| F3 | due giocatori |
| FIRE | gioca/pausa |

CAPS/SPACE

SYMBOL/Z

corsa

salto

PER LA REDAZIONE DI SPECIAL PROGRAM

Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di Program e Special Program,
presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

Io sottoscritto anni.....

abitante a..... in via..... Tel.

vi suggerisco di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtro suggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Special Program il seguente gioco
(o simile)

.....

A MILANO

LA SCUOLA DI VIDEOGIOCHI!

I videogiochi sono l'argomento del giorno. Il bar li ha fatti conoscere, l'home computer li ha portati in casa nostra. Oggi si parla molto di videogame e non sempre bene, perché richiamano l'immagine di "drogati" con il joystick in mano; ma c'è chi li utilizza a fini "seri", come stimolante approccio all'informatica con il personal computer. È il caso della Video Design School, la prima scuola italiana, aperta a Milano, con l'intento di insegnare teoria e pratica della progettazione di giochi elettronici.

L'idea alla base dei corsi rivoluziona il concetto di videogioco: non più ragazzini maniaci, ingobbiti davanti al televisore e sordi agli stimoli esterni, ma giovani appassionati di computer che attraverso il videogioco, affrontano ed approfondiscono le tecniche di programmazione e non solo, si creano validi strumenti di supporto allo studio delle materie tradizionali.

Lo scopo è quello di alfabetizzare i ragazzi, di fornir loro gli strumenti pratici con i quali saranno in grado di affrontare lo sviluppo di programmi più complessi e più "seri", su un terreno di lavoro divertente e stimolante.

Le scelte tecniche per l'organizzazione dei corsi della Video Design School sono state fatte tenendo conto delle esigenze degli allievi.

Tutti i momenti didattici sono affidati ad insegnanti di professione, in grado, meglio di qualsiasi programmatore professionista, di affrontare e sdrammatizzare le difficoltà di chi si avvicina per la prima volta al mondo del computer.

La scuola dispone di un'aula macchine attrezzata con i noti Commodore 64, nella quale si tengono le lezioni. In sala computer viene valorizzato il lavoro di équipe, che lo sviluppo della programmazione professionale mostra essere di grande utilità. Lavorare con un compagno è occasione di stimolo intellettuale e di emulazione.

I corsi sono strutturati secondo diversi gradi di difficoltà che tengono conto della diversa preparazione iniziale degli allievi.

Il primo corso, destinato a chi è digiuno di informatica, permette di imparare i primi concetti di grafica ed il linguaggio BASIC, il linguaggio più diffuso al mondo. I corsi successivi permettono di approfondire gli aspetti grafici, il movimento linguaggi più sofisticati, conducendo una sperimentazione nell'affascinante mondo della computer graphic.

Tutte le informazioni si possono richiedere alla Softgraf
telefono 02/6899912.

TOP 30 SOFTWARE

| | SETTIMANA IN CLASSIFICA | Titolo | Editore | Computer | (Altre versioni) | | | | | | | |
|----|-------------------------|-----------------------------|--------------------|--------------|------------------|--------|--------------|----------|-------|--------|------|-----|
| | | | | | SPECTRUM | VIC 20 | COMMODORE 64 | ELECTRON | ATARI | DRAGON | ORIC | BBC |
| 1 | 4 | DALEY THOMPSON'S DECATHLON | OCEAN | SPECTRUM | ● | | ● | | | | | |
| 2 | 2 | ELITE | ACORNSOFT | BBC | | | | | | | | ● |
| 3 | 5 | DALEY THOMPSON'S DECATHLON | OCEAN | COMMODORE 64 | ● | | ● | | | | | |
| 4 | 2 | BEACH-HEAD ACCESS/U.S. GOLD | | SPECTRUM | ● | | ● | | | | | |
| 5 | 4 | MONTY MOLE | GREMLIN GRAPHICS | SPECTRUM | ● | | ● | | | | | |
| 6 | 16 | JET SET WILLY | SOFTWARE PROJECTS | SPECTRUM | ● | | ● | | | | | |
| 7 | 2 | SHERLOCK HOLMES | MELBOURNE HOUSE | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 8 | 1 | JET SET WILLY | SOFTWARE PROJECTS | COMMODORE 64 | ● | | ● | | | | | |
| 9 | 8 | FULL THROTTLE | MICROMEGA | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 10 | 3 | FRANK.N. STEIN | P.S.S. | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 11 | 2 | CHILLER | MASTERTRONIC | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 12 | 2 | KOKOTONI WILF | ELITE | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 13 | 10 | BEACH-HEAD ACCESS/U.S. GOLD | | COMMODORE 64 | ● | | ● | | | | | |
| 14 | 1 | DARK STAR | DESIGN DESIGN | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 15 | 10 | LORDS OF MIDNIGHT | BEYOND | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 16 | 10 | SABRE WULF | ULTIMATE | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 17 | 1 | HUNTERKILLER | PROTEK | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 18 | 9 | TORNADO LOW LEVEL | VORTEX | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 19 | 1 | ZAXXON | ACCESS/U.S. GOLD | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 20 | 3 | DEATH STAR INTERCEPTOR | SYSTEM 3 | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 21 | 1 | QUO VADIS | THE EDGE | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 22 | 2 | CHESS | PSION | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 23 | 1 | DANGER MOUSE | CREATIVE SPARKS | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 24 | 2 | CHEQUERED FLAG | PSION | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 25 | 1 | ALCATRAZ HARRY | MASTERTRONIC | SPECTRUM | ● | | | | | | | |
| 26 | 1 | FALCON PATROL II | VIRGIN | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 27 | 1 | HECTIC | MASTERTRONIC | VIC 20 | | ● | | | | | | |
| 28 | 4 | MONTY MOLE | GREMLIN GRAPHICS | COMMODORE 64 | ● | | ● | | | | | |
| 29 | 1 | INTERNATIONAL SOCCER | COMMODORE | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |
| 30 | 1 | ARABIAN NIGHTS | INTERCEPTOR MICROS | COMMODORE 64 | | | ● | | | | | |

MUSICA CON IL

64

Il primo a usare il computer per fare musica fu Lejaren Hiller, un chimico e compositore americano: all'università dell'Illinois cominciò a sperimentare le capacità combinatorie del calcolatore per genere partiture, che venivano però eseguite poi da musicisti in carne ed ossa. La Illiac Suite per quartetto d'archi, primo pezzo creato con l'aiuto del computer, è del 1956. Un anno dopo un ricercatore dei Bell Laboratories, Max Mathews, riusciva per la prima volta a far suonare un calcolatore.

Oggi quasi tutti i computer, compresi quelli più economici, sono in grado di suonare.

Il Commodore 64, il computer più diffuso oggi in Italia, è un ottimo esempio di musicista per vocazione: grazie ad un chip interamente dedicato all'elaborazione del suono, può simulare la sonorità dei più diversi strumenti musicali ed è in grado di generare polifonie a tre voci su 9 ottave.

Purtroppo la programmazione di questo chip, chiamato Sound Interface Device, non è delle più facili ed è alla portata dei più esperti.

Il volume di Franco Fabbri "Il computer insegna" ha proprio lo scopo di rendere facile a tutti i possessori del Commodore 64 l'apprendimento e l'uso delle capacità musicali del calcolatore: il testo di 72 pagine con i suoi numerosi esempi spiega tutto sulla programmazione del Sound Interface Device, mentre la cassetta del software contiene parecchi programmi già pronti, un sofisticato sequencer e un sistema per generare le più svariate scale musicali.

Sul lato 2 della cassetta infine è inserito un programma che trasforma il Commodore in un completo strumento musicale a tastiera.

L'opera, del musicista Franco Fabbri, è stata realizzata dalla ENDA per conto delle Edizioni

Beatrice d'Este delle Arti Grafiche Ricordi e fa parte della collana "Il computer insegna", una serie di libri elettronici il cui primo titolo, "Tema, la grande avventura dello scrivere", sta riscontrando nelle edicole italiane, un successo superiore alle più ottimistiche previsioni.

Leggibile anche dal principiante,

"Musica elettronica con il Commodore 64" è utilizzabile anche dai musicisti più evoluti e non deluderà neppure i programmatori esperti.

Il suo prezzo, grazie all'elevata tiratura iniziale permessa dalla distribuzione in edicola, è di L. 10.000.

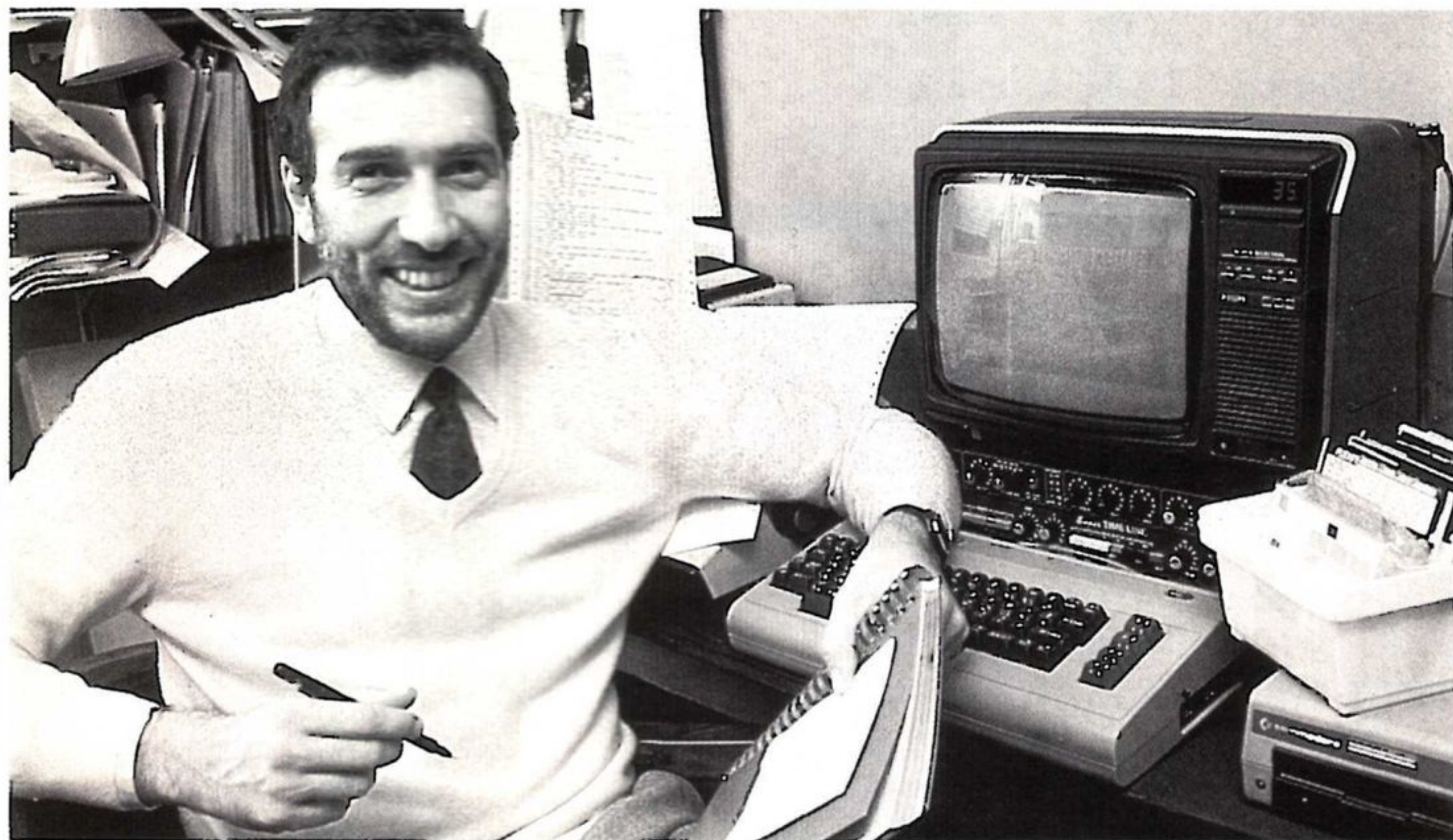
CHI È L'AUTORE

Franco Fabbri, musicista, musicologo e programmatore, ha fatto parte dal 1966 al 1982 del gruppo rock degli Stormy Six.

Negli ultimi anni ha collaborato a progetti musicali con esponenti dell'avanguardia americana, inglese e tedesca. "Domestic Flights", un LP pubblicato nel 1983, contiene un pezzo di 18 minuti realizzato con un personal computer.

In lavori più recenti Fabbri, si è servito di un Commodore 64 come sequencer e di un Apple II con Music System.














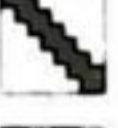

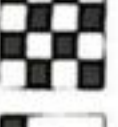










Da più di un anno Fabbri, che svolge anche un'intensa attività come critico musicale, tiene corsi regolari sulla computer music al CEPAM (Centro Permanente di Attività Musicali) di Reggio Emilia.



LISTATI "FACILI"

PER I COMMODORE

CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

| VIDEO | STAMPA E TASTI | VIDEO | STAMPA E TASTI |
|---|----------------|---|----------------|
|  | ⌈ SHIFT P |  | ◆ SHIFT Z |
|  | ⌋ SHIFT @ |  | ⊕ SHIFT X |
|  | ⌋ SHIFT * |  | — SHIFT C |
|  | ⌈ SHIFT ↑ |  | × SHIFT V |
|  | ⊕ SHIFT R |  | SHIFT B |
|  | ◆ SHIFT S |  | / SHIFT N |
|  | — SHIFT D |  | \ SHIFT M |
|  | — SHIFT F |  | ▣ COMM + |
|  | SHIFT G |  | ⊗ COMM - |
|  | SHIFT H |  | ⊘ COMM £ |
|  | ⌋ SHIFT J |  | ⌈ COMM Q |
|  | ⌈ SHIFT K |  | ⌋ COMM W |
|  | ⌈ SHIFT L |  | ⌈ COMM E |

Molte volte i nostri lettori si lamentano del fatto che i listati Commodore hanno inseriti dei veri e propri geroglifici che sembrano essere usciti or ora dalle... tombe dei Faraoni. Per ovviare a questo inconveniente ricordiamo che i caratteri grafici che spesso vengono usati per i listati non sono altro che una trasformazione automatica delle lettere maiuscole all'interno delle virgolette. Per facilitare il vostro lavoro abbiamo pensato di farvi cosa gradita pubblicando un breve elenco dei caratteri speciali. Buone sbirciate!

ACORN BBC: STUDIO E GIOCO

CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

| VIDEO | STAMPA E TASTI | VIDEO | STAMPA E TASTI |
|-------|----------------|-------|----------------|
| | ␣ COMM R | | ␣ COMM K |
| | ␣ COMM T | | ␣ COMM L |
| | ␣ COMM Y | | ␣ COMM Z |
| | ␣ COMM U | | ␣ COMM X |
| | ␣ COMM I | | ␣ COMM C |
| | ␣ COMM O | | ␣ COMM V |
| | ␣ COMM P | | ␣ COMM B |
| | ␣ COMM @ | | ␣ COMM N |
| | ␣ COMM * | | ␣ COMM M |
| | ␣ COMM # | | ␣ SPAZIATURA |
| | ␣ COMM A | | ␣ RVS ON |
| | ␣ COMM S | | ␣ RVS OFF |
| | ␣ COMM D | | ␣ HOME |
| | ␣ COMM F | | ␣ CLEAR |
| | ␣ COMM G | | ␣ CRSR-D |
| | ␣ COMM H | | ␣ CRSR-U |
| | ␣ COMM J | | |

CARATTERI SPECIALI DEL COMMODORE 64

| VIDEO | STAMPA E TASTI | VIDEO | STAMPA E TASTI |
|-------|----------------|-------|----------------|
| | ␣ CRSR-R | | ␣ COMM GRN |
| | ␣ CRSR-L | | ␣ COMM BLU |
| | ␣ INST | | ␣ COMM YEL |
| | ␣ CTRL BLK | | ␣ SHIFT + |
| | ␣ CTRL WHT | | ␣ SHIFT - |
| | ␣ CTRL RED | | ␣ SHIFT £ |
| | ␣ CTRL CYN | | ␣ SHIFT Q |
| | ␣ CTRL PUR | | ␣ SHIFT W |
| | ␣ CTRL GRN | | ␣ SHIFT E |
| | ␣ CTRL BLU | | ␣ SHIFT R |
| | ␣ CTRL YEL | | ␣ SHIFT T |
| | ␣ COMM BLK | | ␣ SHIFT Y |
| | ␣ COMM WHT | | ␣ SHIFT U |
| | ␣ COMM RED | | ␣ SHIFT I |
| | ␣ COMM CYN | | ␣ SHIFT O |
| | ␣ COMM PUR | | |

Un nome nuovo è entrato nel mondo italiano degli home computer: L'Acorn, distribuito dalla Ricordi che ha subito allargato il discorso alla didattica.

Prima di tutto la Ricordi ha stretto un accordo con due grandi partner. Il primo è costituito dalla fabbrica di computer inglese Acorn, la quale, a sua volta, ha ormai maturato una vasta esperienza nel campo della scuola collaborando con la Bbc, la rete televisiva di Stato, e con il Programma di educazione microelettronica (Mep) del governo britannico. Il secon-

do partner è invece Paravia, la maggiore società editrice italiana nel settore dei sussidi audiovisivi scolastici. Insieme realizzeranno programmi per la scuola media e soprattutto per la media superiore. Mentre per la scuola elementare sono in previsione altri accordi. Anche la qualità della macchina non è però da sottovalutare, tutt'altro. Infatti il programma governativo inglese ha stabilito che per i ragazzi dovesse essere

scelto un computer di alta qualità.

È così che è nato il Bbc-Acorn, un elaboratore abbastanza caro (circa un milione e mezzo di lire in Italia) ma "fatto su misura" per l'utente scolastico: dotato di tutti gli "accessori" del caso, è predisposto per i collegamenti telematici. Il successo è incontestabile: il 60 per cento delle scuole inglesi che hanno adottato un computer hanno scelto l'Acorn, e

CARATTERISTICHE TECNICHE

Il personal computer BBC è progettato e costruito per durare: modularità ed espandibilità totale gli consentono di seguire l'utente in ogni sua esigenza, mentre la qualità dei materiali e il sovradimensionamento dei componenti lo mettono in grado di superare le più gravose condizioni di impiego in ogni campo, dal lavoro alla scuola alla ricerca scientifica. La biblioteca software è curata per l'Italia da Ricordi e Paravia. Ecco le caratteristiche di BBC: Memoria - ROM da 16K contenente il sistema operativo MOS. ROM da 16K contenente l'interprete BBC BASIC e l'assemblatore per il microprocessore 6502. Altre 4 ROM possono essere inserite contemporaneamente per disporre, con accesso per pagina, di Pascal, Word Processor, software per la progetta-

zione assistita, software per gestire connessioni in rete o teletrasmissioni (Teletext, Prestel, Videotel). RAM da 16K (model A) o da 32K (model B). Espansione di 64K con microprocessore 6502 dedicato: è disponibile anche con microprocessore Z80 e sistema operativo CP/M.

Interfacce - Disc drive da 100K, oppure da 800K. Registratore a cassetta standard, inclusa gestione dei movimenti nastro. RS423 (compatibile RS232C) con scambio dati in modalità "handshaking" e velocità regolabile fra 75 e 19200 baud. Porta "Centronics" parallela a 8 bit con segnali "strobe" e "acknowledge". Video RGB, PAL (UHF 36), BNC. 4 porte analogiche a 12 bit con 0-1,8 V (numeri da 0 a 4095), 10 μ sec e interruzione per la memorizzazione. Bus di estensione

quasi tutte le scuole inglesi hanno un computer, dato che una direttiva del governo rende quasi obbligatorio per le scuole l'acquisto di un personal a scopo didattico.

La Ricordi non pensa che basti tradurre gli oltre mille programmi già disponibili in Inghilterra (tutti già "omologati" dagli enti di controllo del ministero dell'Educazione). Ma certo sono un fondamentale punto di partenza: si

tratta dunque di rielaborare ed adattare alla cultura italiana molto del materiale già pronto. Altri programmi dovranno invece essere realizzati interamente in Italia. Per esempio, la storia nostra non è quella dell'impero britannico. Ma a questo proposito c'è da osservare che i programmi didattici inglesi si adattano alla nostra cultura già molto meglio di quelli americani, per non parlare di quelli giapponesi.

a 1 Mhz. Collegamento in rete locale - Sistema Econet fino a 254 computer, ciascuno dei quali impiegabile con work station o come file server. Periferiche disponibili - Unità drive singola faccia da 100K, unità drive doppia faccia doppia densità da 800K; stampanti 80 colonne a matrice di punti, stampanti a margherita; unità di controllo per teletrasmissioni; interfaccia IEEE488.

Sistema operativo MOS - Timer a interruzione, utilizzabile via soft-

ware; convertitore analogico/digitale a 4 canali; lettura memorizzata della tastiera; generatore musicale memorizzato; interfaccia seriale; struttura input/output e buffer; porta parallela.

Tastiera: 73 tasti tutti auto-ripetenti, inclusi i tasti cursore e 10 tasti ridefinibili. Standard internazionale QWERTY. Grafica - 8 modi operativi, dallo standard Teletext fino a 80x32 caratteri o 640x256 pixel, 8 colori fissi e lampeggianti. Gestione schermo a finestre indipendenti. Istruzioni grafiche incluse nel BBC BASIC.



STREPITOSO!

E' IN EDICOLA IL N° 4

PLAYGAMES

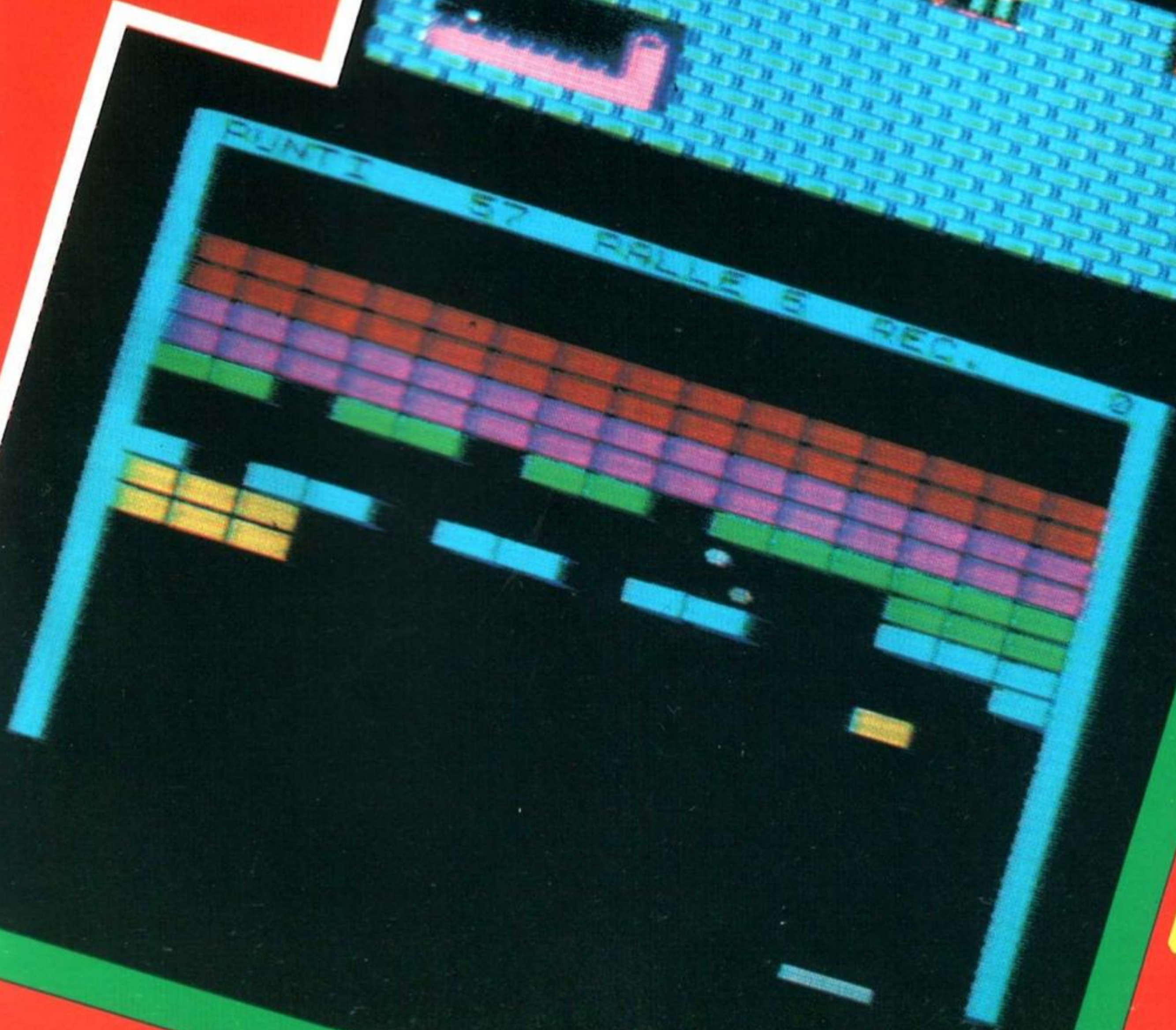
10 NUOVISSIMI
AFFASCINANTI
GIOCHI PER
IL VOSTRO

**VIC 20 E
SPECTRUM 48 K.**

DA NON PERDERE!

PLAYGAMES

10
NUOVISSIMI
GIOCHI CHE
GIRANO SUL
VIC 20
E SU OGNI
SPECTRUM



32
PAGINE
TUTTE
A
COLORI

LA DIRECTORY DELLO SPECTRUM

“Hai quel fantastico gioco? Ma come, non sai che in Inghilterra è uscito per la Sinclair il nuovo Print Utilities?”. I telefoni italiani bollono. I tanti, adorabili, spectrumaniaci si comunicano ogni giorno, come in un bollettino di guerra, le ultime novità mondiali nel campo del software. Program e Specialprogram cercano in qualche maniera di tener dietro alla richiesta dei lettori che vogliono giochi sempre più belli. Per quelli che proprio non si accontentano ecco una “Software Directory” per lo Spectrum a 16 e 48K completa di tutte le uscite delle molte software house inglesi. È aggiornato a dicembre '84.
Di più non potevamo proprio fare...

SPECTRUM 16 K

Adventure

Android One
Escape
Mines of Saturn/Return to Earth
Moria
Planet of Death
Secret Valley
The Great Western
Time Bandits

Arcade

Aquarius
Arcadia
Arcadian
Assassin
Avenger
Baron
ase Invaders
Black Hole
Blind Alley
Bug Blaster
Cassette A
Caterpillar
Cavern Fighter
Centi-Bug
Children's Compendium
City Defence

Vortex
New Generation

Mikro-Gen
Severn
Artic
New Soft
New Soft
New Soft

Bug-Byte
Beau Jolly
J K Greye
Spectrasoft
Abacus
Temptation
Imagination
Quest
Sunshine
Crystal
Orwin
CDS
Bug Byte
dk'tronics
Dymond
Mikro-Gen

Colour Clash
Cookie
Cosmic Guerilla
Crazy Cranes
Creepy Crawler
Crevasse and Hotfoot
Cruising
Cyber Rats
Death Chase
Demolition
Destroyer
Di-lithium Lift
Digger Dan
Doombugs
Dymonoids
Earth Defence
Ed-On
Eskimo Eddie
Family Games Pack
Fireflash
Froggy
Fruit Machine
Galactians
Galactic Trooper
Galactic Warriors
Galaxians
Ghost Hunt

Romik
Ultimate
Crystal
Voyager
Mikro-Gen
Microsphere
Sunshine
Silversoft
Micromega
Comp. Rentals
Winters
Hewson
Ocean
Work Force
Dymond
Artic
Add-On
Ocean
Hornby
Abacus
DJL
dk'tronics
dk'tronics
Romik
Abacus
Artic
PSS

Gnasher
 Gobble-a-Ghost
 Gobbleman
 Godzilla and Martians
 Ground Attack
 Gulpman
 Haunted Hedges
 Hopper
 Horace and the Spiders
 Horace Goes Skiing
 Hungry Horace
 Invasion Force
 It's the Wooluf
 Jet Pac
 Labyrinth
 Leap Frog
 Light Cycle
 Luna Crabs
 Magic Meanies
 Maze Chase
 Meteor Storm
 Meteoroids
 Meteoroids
 Micro Mouse
 Millypede
 Mined Out
 Moon Buggy
 Mr Wong's Loopy Laundry
 Muncher
 Muncher
 Nanas
 Orbiter
 Ostron
 Pengy
 Pitman Seven
 Planetoids
 Proteus
 Rapedes
 Repulsar
 Rider
 Road Toad
 Robot Panic
 Sam Spade
 Santa
 Sentinel
 Shark Attack
 Sheer Panic
 Slippery Sid
 Space Fighter
 Space Intruders
 Space Lanes
 Space Raiders
 Space Zombies
 Spec. Frogs/Showdown
 Spec. Gobbleman
 Spec. Invaders
 Spec. Invasion Force
 Spec. Scramble
 Spectipede
 Spectral Invaders
 Spectral Panic
 Spectres
 Strike Four
 Styx
 Sub
 Tank Battle
 3D Monster Chase
 Train Game
 Trom
 Vortex
 Winged Warlord
 Wizard's Warriors
 Yomp

Business

Finance Manager
 Home Computer Pack
 Masterfile 16
 Matcalc
 Micropen
 Vu-Calc
 Vu-File

Mastertronic
 CDS
 Artic
 Temptation
 Silversoft
 Campbell
 Micromega
 PSS
 Sinclair
 Sinclair
 Sinclair
 Artic
 Crystal
 Ultimate
 Axis
 CDS
 PSS
 Micromega
 CDS
 Hewson
 Quicksilva
 dk'tronics
 Softek
 Lothlorien
 Add-on
 Quicksilva
 Visions
 Artic
 Silversoft
 Silversoft
 Mikro-Gen
 Silversoft
 Softek
 Micromania
 Visions
 Sinclair
 Abacus
 Visions
 Softek
 Virgin
 dk'tronics
 Soft Mill
 Silversoft
 Artic
 Abacus
 Romik
 Visions
 Silversoft
 Winters
 Quicksilva
 Cathedral
 Sinclair
 Mikro-Gen
 Artic
 Artic
 Artic
 Artic
 Work Force
 Mastertronic
 Bug-Byte
 Hewson
 Bug-Byte
 Spectresoft
 Bug-Byte
 Romik
 dk'tronics
 Romik
 Microsphere
 dk'tronics
 JK Greye
 CDS
 Abersoft
 Virgin

OCP
 SD Micro
 Campbell
 Work Force
 Contrast
 Sinclair
 Sinclair

Education

Alphabet
 Alphabet Games
 Apostrophe
 Ballooning
 Calpac 1-3
 Car Journey
 Cargo
 Chess Tutor
 Counting
 Counting
 Education One
 Educational
 Firework Music
 First Numbers
 40 Education Games
 Four Rules of Number
 French Voc Test
 Hidden Letters
 Hot Dot Spotter
 Integration
 Intermediate English 1-2
 Intermediate Maths 1-2
 Know Your Tables
 Language Devel. Series
 Language Devel. Series
 Learn Basic
 Learning Read 1
 Linear Programming
 Marks Book
 Maths Invaders
 Maths Tutor
 Matrix Operations
 Money
 Night Sky
 O Level Maths
 O Level Physics
 Paddington's Shopping
 Mixup
 Pathfinder
 Polynomials
 Pre/early school cassettes
 Primary Arithmetic
 Punctuation Pete
 Regression
 Self-teach Program
 Shape Sorter
 Special Agent
 Spellbin
 Use and Learn

Language

Beta Basic

Practical

Biorythms
 Countries of the World
 Cycle Planner
 Map of the UK
 Shopping List
 Spectasort

Puzzle

Flippit
 Hanoi King
 Lojix
 Nowotnik Puzzle
 Quazar

Simulation

Air Traffic Controller
 Airliner
 Golf
 Golf
 Golf
 NightFlite
 Print Shop
 Pro-Golf

Strategy

Auto Chef
 Big Match Soccer

Widget
 Sinclair
 Sinclair
 Heinemann
 Calpac
 Heinemann
 Sinclair
 Artic
 Starter Soft
 Widget
 Lerm
 Startersoft
 Soft Cottage
 Collins
 Granada
 Micro Master
 Tutorial
 Poppy
 Longman
 University
 Rose
 Rose
 Collins
 Glasson
 Micro Master
 Logic 3
 Poppy
 University
 Lerm
 Stell
 AD Software
 University
 Poppy
 Bridge
 Homestudy
 Homestudy

Collins
 Widget
 University
 Essex
 Rose
 Heinemann
 University
 Anvil
 Widget
 Heinemann
 Startersoft
 Microl

Betasoft

Spectrasoft
 Hewson
 Medidata
 Kuma
 SD
 Spectadraw

Sinclair
 Contrast
 Virgin
 Phipps
 Rose

Hewson
 Protek
 R & R
 Virgin
 Virgin
 Hewson
 CCS
 Hornby

CCS
 Winters

Dallas
Dictator
Farmer
Football
Heathrow
Las Vegas
Quincy

Traditional

Backgammon
Bridge Tutor
Bridgemaster
Challenge
Gambling Tape
Las Vegas
Odds-on
Othello
Pinball
Pool
Reversi
Roulette
Solo Whist
Spec. Microchess
Super Play I
Tennis

Utility

Aspect
Audio Sonics
Auto Sonics
Basic Utilities
Character Generator
Dietron
Disassembler
Display
Editor/Assembler
Extended Basic
FP Compiler
Friendly Face
Keysounder
Letterfont
Machine Code Test Tool
Master Toolkit
MCoder
Micropen
Print Utilities
Programmer's Dream
Renumbr Delete
Slow Loader
Sound FX
Spec. Bug
Spec. Editor/Assembler
Spec. Monitor
Spectrum Super Toolkit
Spectsound
Supercode
Taswide-64
Trace
TT-S
ZX Spectrum Assembler
ZXED

SPECTRUM 48K

Adventure

Abyss
Ace in the Hole
Adventure 1
Adventure Island
Alchemist
Arcane Quest
Atlas Assignment
Black Crystal
Black Dwarf's Lair
Black Planet
Buffer Adventure
Byte
Castle
Castle Blackstar
Circus
Classic Adventure

CCS
dk'tronics
CCS
Winters
Hewson
Temptation
Severn

Hewson
CP Software
Bridgemaster
Temptation
Dymond
Temptation
RSD
CP Software
Winters
Bug-Byte
Sinclair
Newsoft
Video Soft.
Artic
Video
Winters

Bug-Byte
Work Force
Buttercraft
Jaysoft
Spectrasoft
Custom
dk'tronics
Work Force
Picturesque
CP Software
Softek
Monitor
S and G
Allanson
OCP
OCP
PSS
Contrast
Sinclair
Work Force
Work Force
ELR
dk'tronics
Artic
Picturesque
Picturesque
Nectarine
PDQ
CP
Tasman
Texgate
Timedata
McGraw Hill
dk'tronics

CCS
Add-on
Abersoft
Contrast
Beau Jolly
Add-on
Virgin
Mastervision
New Soft
Phipps
Buffer Micro
CCS
Bug-Byte
SCR
Channel 8
Melbourne House

Colditz
Colossal Caves
Cry Wolf!
Demon Lord
Detective
Devils of Deep
Diamond Quest
Diamond Trail
Dragonsbane
Dungeon Master
Dungeons of Doom
Espionage Island
Everest Ascent
Fantasia Diamond
Frog Face
Golden Apple
Gorgon
Halls of Things
Here comes the sun
Hobbit
Hole
Horror Atoll
Inca Curse
Inferno
Invincible Island
Island
Island
Jericho Road
Jungle Adventure
Knight's Quest
Leopard Lord
Lords of Midnight
Lords of Time
Lost Over Bermuda
Mad Martha
Mad Martha II
Mountains of Ket
Murder at Manor
Mysterious Fairground
Odyssey of Hope
Oracle's Cave
Orb
Orc Slayer
Paradox
Perseus and Andromeda
Pimania
Quest
Quetzalcoatl
Roundsby Incident
Satan's Pendulum
Sherlock
Ship of Doom
Solaris
Spoof
Superspy
System 15000
Temple of Vran
Terror from The Deep
Time Quest
Titanic
Transylvanian Tower
Twin Valley Kingdom
Urban Upstart
Valhall
Vampire Village
Velnor's Lair
Volcanic Dungeon
War of the Worlds
Width of the World
Ziggurat of Dread

Arcade

Ad Astra
Adven. of a St Bernard
Alcatraz Harry
Android Two
Ant Attack
Antics
Arena 3000
Armageddon
Atic Atac
Automania

Phipps
CP Software
Add-one
MCE
Arcade
Shepherd
CCS
Gilsoft
Quicksilva
Crystal Comp.
Temptation
Artic
Sheperd
Hewson
Positive Image
Artic
Phipps
Crystal Comp.
Alligata
Melbourne House
Add-on
Add-on
Artic
Shepherd
Shepherd
Crystal
Virgin
Shards
CCS
Phipps
Add-on
Beyond
Level Nine
Add-on
Mikro-Gen
Mikro-Gen
Incentive
Gemtime
Buffer Micro
Martech
Doric
Comp. Rentals
Gamma Software
Runesoft
Channel 8
Automata
Hewson
Virgin
Add-on
Minatron
Melbourne House
Artic
Softel
Runesoft
Sheperd
Craig Communications
Incentive
Add-on
Mikro-Gen
R&R
Shepherd
Bog-Byte
Shepherd
Legend
Terminal
Quicksilva
Mastervision
CRL
Mosaic
Add-on

Gargoyle Games
Mastertronic
Mastertronic
Vortex
Quicksilva
Bug-Byte
Microdeal
Silversoft
Ultimate
Micro-Gen

Avalon
 Base Invaders
 Bear Bovver
 Bewarehouse
 Birds and Bees
 Blade Alley
 Blue Thunder
 Brain Damage
 Bubble Buster
 Bubble Trouble
 Bugaboo
 Butterfly
 Caesar the Cat
 Carnival
 Carpet Capers
 Cavelon
 Centipoid Plus 3
 Chequered Flag
 Chuckie Egg
 Chuckman
 Close-In
 Codename Mat
 Corridors of Genon
 Cruise Attack
 Crusoe
 Cyber Zone
 Daley Thompson's
 Decathlon
 Death Chess 5000
 Defenda
 Deffendar
 Defusion
 Defusion/Worms
 Demon
 Demon Chase
 Devil Rides In
 Dimension Destructors
 Dinky Digger
 Dodge City
 Dr Frankly and the Monster
 Dragonfire
 Driller Tanks
 Elektro Storm
 Energy 30,000
 Eric and the Floaters
 Eskimo Eddie
 Frank N Stein
 Fred
 Freez Beez
 Froot Loop
 Galaxy Attack
 Glug Glug
 H. Dumpty and the F. Wuzzies
 Harry Goes Home
 Hickstead
 High Noon
 House of Living Dead
 Hunchback
 Invasion Body Snatch.
 Jack and the Beanstalk
 Jackpot
 Jet Set Willy
 Killer Knight
 Knight Rider
 Kosmic Kanga
 Krakatoa
 Krazy Kong
 Laser Zone
 Laserwarp
 Last Sunset Lattica
 Lazatron
 Les Flics
 Loony Zoo
 Lunar Jetman
 Manic Miner
 Matrix
 Maze Death Race
 Maziacs
 Metagalactic Llamas
 Mission Impossible
 Mission Omega
 Monkey Biznes

Hewson Consultants
 Work Force
 Artic
 Positive Image
 Bug-Byte
 PSS
 Foundry Systems
 Silversoft
 Sinclair
 Arcade
 Quicksilva
 Pulsonic
 Mirrorsoft
 Eclipse
 Termial
 Ocean
 Orwin
 Sinclair
 A & F
 CCI/Add-on
 Pulsonic
 Micromega
 New Generation
 Mikro-Gen
 Automata
 Crystal

 Ocean
 Artic
 Interstella
 Mikro-Gen
 Incentive
 K-Tel
 Microcosm
 Mansfield
 Mastertronic
 Artic
 Postern
 Phoenix
 Virgin
 Cheetahsoft
 Sinclair
 PSS
 Elm
 Sinclair
 Ocean
 PSS
 Quicksilva
 Silversoft
 NTD Software
 Sunshine
 CRL
 Artic
 Pulsonic
 CCS
 Work Force
 Phipps
 Ocean
 Crystal
 Thor
 Comp. Rentals
 Software Projects
 Phipps
 Hewson
 Micromania
 Abbex
 PSS
 Quicksilva
 Mikro-Gen
 Arcade
 Contrast
 PSS
 Phipps
 Ultimate
 Bug-Byte
 Salamander
 PSS
 dk'tronics
 Salamander
 Silversoft
 Pulsonic
 Artic

Moon Alert
 Moons of Tantalus
 Mr Wimpey
 Mummy Mummy
 Munnery's Mergatroids
 1994
 Olympimania
 Orion
 Pat the Postman
 Pedro
 Penetrator
 Pi-Balled
 Pi-Eyed
 Pingo
 Psi-Spy
 Pssst
 Psytron
 Pyramid
 Raider Cursed Mine
 Rapscaillon
 Reactor
 Rescue
 Rescue
 Revenge of the Killer
 Tomatoes
 Rider
 River Rescue
 Robot Riot
 Rommels Revenge
 Sabre Wulf
 Scuba Dive
 Security Shelter
 Skull
 Snowball
 Sorcery
 Space Station Zebra
 Spectron
 Spellbound
 Splat
 Stop the Express
 Strangeloop
 Submarine Strike
 Tank Trax
 Terrahawks
 The Guardian
 The Pyramid
 The Snowman
 3D Bat Attack
 3D Lunattack
 3D Seiddab Attack
 3D Star Wars
 3D Tunnel
 Time Gate
 Timebomb
 Tobor
 Tornado Low Level
 Tranz Am
 Trashman
 Traxx
 Tribble Trubble
 Trom
 Tutankhamun
 Two-Gun Turtle
 Warlock of firetop Mountain
 Wheelie
 Worm Attack
 Worse Things Happen ar Sea
 Wrath of Magra
 Xadom
 Zig-Zag
 Zipper Flipper

Business

Account Management
 System
 Accounts (Limited Company)
 Accounts (Sole Trader)
 Address File
 Address Manager
 Bank Account System
 Bank Verifier
 Business Bank Account

Ocean
 Cornhill
 Ocean
 Lothlorien
 Abacus
 Visions
 Automata
 Software Projects
 Mikro-Gen
 Beau Jolly
 Melbourne House
 Automata
 Automata
 Profisoft
 Postern
 Ultimate
 Beyond
 Fantasy
 Arcade
 Bug-Byte
 Gemini
 Comp. Rentals
 Ocean

 Visions
 Virgin
 Creative Sparks
 Silversoft
 Crystal
 Ultimate
 Durrell
 Add-on
 Games Machine
 Level 9
 Virgin
 Beyond
 Virgin
 Beyond
 Incentive
 Sinclair
 Virgin
 Pulsonic
 Mastertronic
 CRL
 PSS
 Fantasy
 Quicksilva
 Cheetahsoft
 Hewson
 Hewson
 Add-on
 New Generation
 Quicksilva
 CDS
 Add-on
 Vortex
 Ultimate
 New Generation
 Quicksilva
 Software Projects
 dk'tronics
 Micromania
 Lothlorien
 Penguin
 Microsphere
 Pulsonic
 Silversoft
 Mastervision
 Quicksilva
 dk'tronics
 Sinclair

Fulwood
 Hestacrest
 Hestacrest
 SD Micro
 OCP
 K Gouldstone
 SD Micro
 Transform

Cash Controller
 Collector's Pack
 Critical Path Analysis
 Database
 DIY Book-keeping
 Heathplanner
 Home Budget
 Investment, Insurance,
 Information
 Invoicing/Accounting
 Masterfile
 Micropen
 Multi-File
 Omnicalc
 Payroll
 Payroll
 Payroll
 Personal Banking System
 Personal Financ.
 Management Syst.
 Sales Day Book
 Sales Ledger
 Small Business Accounts
 Spectext
 Spreadsheet
 Stock Control
 Stock Control
 Stock Control
 Tasword
 Tasword II
 Utility File
 Word Processor
 Word Processor

Education

ABC Liftoff
 Angle
 Angle Turner
 Astro Maths
 Blockbuster
 Castle
 Castle of Dreams
 Castle Spellerous
 Chess Tutor 1
 Cortes
 Countabout
 Dyslexia Beater
 Eiffel Tower
 Electronic Learner's Guide
 No. 1
 French is Fun
 French Mistress
 French Voc Test
 German is Fun
 German Master
 Guitar Tutor 1
 Guitar Tutor 2
 Handwriting
 Hotline
 Humpty Dumpty
 Inkosi
 Jungle Jumble
 Jungle Maths
 Learn to Read 1-5
 Letters and Numbers
 Linkword
 Look Sharp
 Magnets
 Make-a-Chip
 Mansfield Park
 Mathskills II
 MDA-PCSS
 Model Maths
 Mr T's Measuring Games
 Mr. Men
 Musicmaster
 Nineteenth C. England
 O Level Chemistry
 O Level Physics
 Party Time
 Pathfinder
 Pirate

Shepherd
 Sinclair
 Hilderbay
 Microl
 RAMTOP
 Heath Computing
 Kuma Computers

Inform
 Transform
 Campbell
 Contrast
 ISP
 Microsphere
 Hilderbay
 Transform
 V&H Computing
 Hilton

Fulwood
 Transform
 Hestacrest
 Sinclair
 McGraw Hill
 Microl
 Hilderbay
 Kemp
 Transform
 Tasman
 Tasman
 SD Micro
 Microl
 Quicksilva

Longman
 Chalksoft
 Arnold Wheaton
 Scisoft
 Compusound
 L'Ensouleiado
 Widgit
 Sinclair
 Sinclair
 l'Ensouleiado
 Longman
 Dunitz
 Chalksoft

ETST
 CDS
 Kosmos
 Tutorial
 CDS
 Kosmos
 Harlequin
 Harlequin
 Chalksoft
 Chalksoft
 Widgit
 Chalksoft
 Clever Cloggs
 Scisoft
 Sinclair
 Jimjams
 Silversoft
 Mirrorsoft
 Sinclair
 Sinclair
 Sussex
 Griffin
 MDA Assoc.
 Jive
 Ebury
 Mirror
 Sinclair
 Sussex
 Calpac
 Think Tank
 C. Tutor
 Widgit
 Chalksoft

Quick Thinking
 Sequences
 Spanish Gold
 Speak and Spell
 Speech Marks
 Spelling Bee
 Star Reader
 Startrucker
 Teacher Data
 Tense French
 Time Traveller
 Tuner
 Whizz Kid
 Wizard Box
 Words and Pictures
 Zoo

Language

Forth
 Forth
 48/80 Forth
 Logo
 Micro Prolog
 Pascal Compiler
 Snail Logo
 Spec. Forth
 Spec. Forth
 ZX Forth

Practical

Astronomer
 Beamscan
 Computer Cookbook
 Cricket Averages
 Diet
 Diet Master
 Dietician
 Engine Diagnostic
 First Aid
 Football Pools
 How Long have you got?
 I Ching
 I Ching
 Personal Reminder
 Spectadraw 2
 Star Gazer
 The Complete Guide to
 Medicine
 Vega-Table
 World Info

Puzzle

Arcturus
 Computaword
 Flix
 Hanoi King
 Jumbly
 Mazecube
 Stuart Henry's Pop Quiz
 3D Strategy

Simulation

Ashes
 Cricket Captain % Allanson
 Fighter Pilot
 Flight Simulation
 Full Throttle
 Golf
 Howzat
 Inkos
 Match Point
 New Birkdale
 Olympics
 Royal Birkdale
 Strike Attack
 Super Soccer
 Test Match
 The Forest
 The Forest
 Troon
 United
 World Cup Football

Mirrorsoft
 Chalksoft
 Chalksoft
 S and G
 Sinclair
 Image Systems
 Scisoft
 Widget
 B Farris
 Sulis
 Willey
 Soft Cottage
 Comp. Tutor
 Scisoft
 Chalksoft
 L'Ensouleiado

Melbourne House
 Sinclair
 E London Robotics
 Sinclair
 Sinclair
 Hi-Soft
 CP
 Abersoft
 CP
 Artic

CP Software
 Beamscan
 Bug Byte
 Spartan CC
 dk'tronics
 Diet Master
 Keysoft
 Spectrasoft
 Eastmead
 Hartland
 Eastmead
 Salamander
 Sirius
 SD Micro
 McAlley
 CRL

Eastmead
 Vega
 Wimsoft

Visions
 Work Force
 Softricks
 Contrast
 dk'tronics
 PAL
 Bellflower
 Quicksilva

Pulsonic

Digital Integration
 Sinclair
 Micromega
 dk'tronics
 Wyvern
 Chalksoft
 Sinclair
 Hornby
 CRL
 Ocean
 Micromart
 Winters
 Comp. Rentals
 Phipps
 Phipps
 Hornby
 CCS
 Artic

Strategy

Airline
Angler
Apocalypse
Battle 1917
Battle of Britain
Brewery
British Lowland
Caribbean Trader
Conflict
Conquest
Dix Mille
Fall of Rome
Football Manager
Galaxy Conflict
Galaxy Conflict
Gangsters
Gatecrasher
General Election
Golf
Great Britain Ltd
Hunter Killer
It's Only Rock 'n' Roll
Johnny Reb
King Arthur
Millionaire
Mugsy
New Venture
1984
Oligopoly
Plunder
Red Weed
Reichswald
Scatterbrain
Sheepwalk
Special Operations
Spectrealm
Star Trader
Stonkers
Super-League
Tradewind
War 70
Warlord
Whodunnit
Wilfred the Hairy

Traditional

Arcturus
Backgammon
Brag
Bridge Master
Bridge Player
Bullseye
Derby Day
Do Not Pass Go
Double Dealer
Draughts
Evolution
Go to Jail
Grid run/Pontoon
Mind Games
Original Superchess
Pontoon
Ramopoly
Roulette
Scrabble
Snooker
Super Bridge
Superchess II
Superchess III
The Turk
Voice Chess
Yahtzi
Yatzee
ZX Draughts
ZX Reversi
ZX-Chess II

Utility

Allsort S-1
Assembler
Beyond Basic

CCS
Virgin
Red Shift
CCS
Microgame
CCS
CCS
E. Midland
Martech
Cheetahsoft
CCS
ASP
Addictive Games
Martech
Martech
CCS
Quicksilva
Bug-Byte
Virgin
Hessel
Protek
K-Tel
Lothlorien
E. Midland
Incentive
Melbourne House
Falcon
Incentive
CCS
CCS
Lothlorien
MW Gamesworld
Manor
Virgin
Lothlorien
Runesoft
Bug-Byte
Beau Jolly
Cross
WDS
CCS
Lothlorien
CCS
Microbyte

Visions
CP Software
T Lebon
Serim
CP Software
Mastertronic
CRL
Work Force
MFM Software
CP Software
Microsphere
Automata
Arcade
Oasis
CP Software
Contrast
J Fletcher
Dymond
Sinclair
Visions
Buffer Micro
CP Software
CP Software
OCP
Artic
Work Force
CP Software
CP Software
CP Software
Artic

A Firminger
Artic
Sinclair

Beyond Basic
Building Price
Cartoon Animation
Character Generator
Compiler
Composer
DLAN
FP Compiler
Games Designer
HURG
Keyword Extension
Linked Software:
Information Handling
List File
Make Music
Melbourne Draw
Monitor/Diss.
Music Maker
Paintbox
Print Utilities
Quill
Screen Machine
Softalk 1-2
Spec. Assembler
Spec. Compiler
Spectre Mac-Mon
Spectrosim
Spectrum Extended Basic
Spectrum Monitor
Spectrum Sprites
Spectrum Super Toolkit
Supercode II
The Complete Machine Code
Tutor
Trans Express
Vu3D
White Lightning
Zeus Assembler

Sinclair
J Redman
Fowler
ISP
Softek
Contrast
Campbell
Softek
Quicksilva
Melbourne House
Timedata

McGraw Hill
SD Micro
Buffer Micro
Melbourne House
Sinclair
Bellflower
Print & Plotter
Sinclair
Gilsoft
ISP
CP Software
Artic
Softek
Oasis
Shiva
CP Software
Picturesque
ISP
Nectarine
CP Software

New Generation
Romantic Robot
Sinclair
Oasis
Sinclair



VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Cerco Cartridge per Vic 20 "The Count" con relative istruzioni in inglese in buono stato. La cambio con Cartridge super slot (nuovissima) + cassetta giochi vari.

Per trattative telefonare o scrivere a:

Turra Roberto - Via Trieste, 4 - Cologno (BS) - Tel. 030/715082

● Vendo Consolle intellivision + 14 cassette-giochi a L. 500.000

Color computer LASER 200; 9 colori, 16K espandibile fino a 64K, sonoro + 1 cassetta dimostrazioni e manuale d'uso a L. 100.000
Telefonate dalle 14 alle 16,30 a:

Vincenzo Roscigno - Via Roma, 52 - Battipaglia (SA) - Tel. 0828/21567

● Cerco simulatore di volo per CBM 64 in cassetta e offro 2 cassette per 64 Sea-Wolf/Clowns a 30.000 lire cad. o le scambio con il simulatore.

Scrivete a:

Walter Clementi - V.le Venezia, 8/10 - Motta Di Livenza (TV)

● Vendo programmi come: Larry Bird e Julius Erving, no one on one, Falcon Patrol 2° e moltissimi altri a L. 5.000 cad.

30 programmi: L. 60.000
Chiunque sia interessato telefoni o scriva a:

Luciano Pacinin - Via Castello, 2084 - Venezia - Tel. 041/700486

● Scambio amichevolmente programmi vari per CBM 64

Per informazioni telefonare a:

Cognini Cristian - Via Petrarca, 68 - Ancona - Tel. 071/895244

● Cerco espansione per

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.

Vic 20 a 16K RAM. Gli interessati telefonino prima o dopo i pasti. (Possibilmente L. 50.000).

Poggiana Mauro - Via Q. Cremona, 62 - Rosà (VI) - Tel. 0424/85220

● Vendo ZX Spectrum 48 KRAM 1 anno di vita + 65 programmi + 2 libri + vari listati a L. 400.000.

Telefonare ore pomeridiane a:

Francesco Boschetto - Via del Caravaggio, 3 - Milano - Tel. 02/4696820

● Vendo Vic 20 solo consolle + molti libri, listati, cassette ed istruzioni in italiano a L. 200.000 trattabili. Scrivetemi o telefonatemi.

Alessandro Aricó - Via Monte Senario, 65 - Roma - Tel. 06/8172753

● Vendo 50 giochi per Vic 20 inespanso a L. 1000 cad. + spesa cassetta, richiedere lista inviando francobollo per la risposta.

Compro qualsiasi utility e cerco espansione 16-32 KRAM solo se vero affare, sicuro e richiedo massima serietà. Scrivere a:

Andrea Benes - Via Papa Giovanni XXIII 10 - Staranzano (GO) - Tel. 0481/40542

● Vendo giochi per Commodore 64 con programma caricamento veloce (già su cassette) da scegliere fra i seguenti: Pole Position - Football - Donkey-Kong, ecc. a L. 1000 ca. vari numeri special Program L. 5000.

Per maggiori informazioni scrivere o telefonare a Marco Fiore - P.zza V. Veneto 1/5 - Varazze Su 17019 - Tel. 019-95603 (ore pasti)

● Cerco cassetta magnetica con totocalcio, in più giochi interessanti: "Pacman, Donkey-Kong, ecc. per Vic 20. Scrivere o telefonare a:

Dario Lessa - Viale Lombardia, 4 - Monza (MI) - Tel. 039/364792

● Attenzione: avete una cartuccia doppia o che non vi interessa più per Vic 20? Avete l'espansione selezionabile e non vi interessa la 3K singola? Inviatemi o telefonatemi, vi manderò in cambio una cassetta con 30 giochi favolosi a vs. scelta.

Paolo Beltramini - Via D'Enricis, 38 - Novara 28100 - Tel. 0321/457441

● Vendo cassette con programmi duplica da Cartridge - Occorre espansione modificata. Telefonare o scrivere per accordi a:

Gianni Gaudino - Via Gra-

glia, 18 - Torino 10136 - Tel. 011/352830

● Vendo per C=64 molti giochi tra i quali: Pole Position, One on One, International soccer, Pipe Line, Manic Mainer, Donkey-Kong a prezzi bassi trattabili; richiedere la lista telefonando o scrivendo a:

Giorgio Pacelli - Via San Vittore, 26 - Villa Cortese (MI) - Tel. 430134

● Vendo moltissimi programmi per i computer Sinclair ZX Spectrum 16/48K tra i quali le ultimissime, eccezionali novità della ultimate.

Non perdetevi una simile occasione! Scrivete o telefonate a:

Stradiotto Luca - Via Mercante, 3 - Verona 37137 - Tel. 045/953949

● Cerco utenti comode per adesione al "CBM CLUB" dove avverranno scambi di software etc. a ogni iscritto quattro giochi in omaggio.

Per ulteriori informazioni scrivete a:

Lorenzo Lasagna - Via Corini, 9 - Parma - Tel. 0521/73995

● Vendo 6 cassette a nastro tra cui Donkey-Kong, Pac-man, test intelligenza e formula uno, tutto a L. 26.000. Sono 22 giochi per il Vic 20

Telefonare o scrivere a: Paolo Nocci - Via A. Volta 41 Poggibonsi (SI) - Telefono 939148

● Cerco "disperatamente" programma duplicatore giochi per ZX-Spectrum. Qualsiasi prezzo (non esa-

gerato!).

Attendo risposte in breve tempo.

Marco Calderini - Via Cimabue 7/A - Torino - Tel. 011/303672

● Vendo 6 cartucce per Vic 20 (Mole Attack, Star Post, Omega Race, Super slot, Garden Wars, Radar Ratrice) per complessive L. 90.000

Telefonare o scrivere a: Scatolon Luca - Via E. Fermi, 13 - Mozzecane (Verona) - Tel. 045/7930652

● Compro per Vic 20 espansione 3-8-16.

Cambio eventualmente con console Atari + 3 cassette

Telefonare al 039/2591824 e chiedere di Lorenzo Benaglia - Via Bellazzi, 6 - Milano

**Tagliando da compilare e spedire in busta
alla redazione di Program e Special Program,
presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano**

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

Nome.....Indirizzo.....

Città.....Telefono.....Anni.....

- Vendo videoplay Atari con 10 cartucce, 4 Paddle e 2 Joysticks a L. 370.000. Telefonare ore 14-17/21-22 allo 06/6244319 e chiedere di Luciano Minghetti - Via Magarotto 10 - Roma
- Vendo software/utility per CBM 64 ogni gioco su nastro a L. 5000, su disco da L. 15.000 a L. 25.000, vasto catalogo (giochi americani) originali. Per informazioni telefonare allo 06/4956604 e chiedere di Walter - Via dei Mille, 26 - Roma
- Vendo Vic 20 in ottimo stato + Cartridge (Raid on Fort Knox) + 20 giochi su cassetta (anche utility) a sole L. 200.000 trattabili. Telefonare ore pasti al numero 011/9711630
Francesco Versace - Via G. Leopardi, 6 - Carmagnola (TO)
- Vendo programmi per Vic 20 a L. 2300 trattabili.

Vendo anche giochi in blocchi di 3 per cassetta a L. 4000
Richiedere lista scrivendo o telefonando dalle 20,00 in poi a:
Masotti Oliver - Via Marconi 176 - Casalecchio di Reno (BO) - 051/576065

- Vendo-Cerco qualsiasi tipo di video gioco su cassetta in linguaggio macchina per il fantastico CMB 64
Scrivete o telefonate a:
Daniele Caridi - V.le Rimembranze, 13 - Pellaro (RC) - Tel. 0965/358332
- Vendo cassetta con giochi per CBM 64 tra cui: il Gobbo, Calcio, Idolo d'oro, A + Bert ecc. la cassetta contiene 20 giochi e la vendo al prezzo eccezionale di L. 30.000
Scrivete a questo indirizzo:
Carlo Cinquepalmi - Via Dei Pescatori, 15/C - Torre a Mare (BA)
- Vendo Robert per Vic 20

a sole L. 15.000.
Occorre l'espansione da 16K.
Voglio precisare: non è stato mai usato!
Affrettatevi a telefonare dalle 19,00 alle 20,00 allo 039/792352 e chiedete di Massimiliano Perego - Via De Nicola - Muggiò 20053 (MI)

- Vendo Vic 20 + espansione da 8K + 2 cartucce e 30 giochi su cassetta tutto a L. 200.000; regalo all'acquirente un libro: "Alla scoperta del Vic 20"
Scrivere a:
Dutto Marco - Via Longagnini, 2 - Cadibona (SV)
- Cerco programmi più appassionanti e giochi molto più impegnativi, ma sempre in REM-BASE
Per maggiori informazioni telefonare allo 0932/985561 e chiedere di David - Via Carlo Pisacane 20 - Vittorio Veneto (TV)

AI LETTORI

Questo di Program e Specialprogram è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco o dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

la redazione

LE DIECI REGOLE D'ORO DEL PROGRAMMATTORE DI SPECIAL PROGRAM

1

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

2

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

3

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

4

Specifica subito per quale computer ha lavorato

5

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

6

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

7

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

8

Evita programmi troppo lunghi da digitare

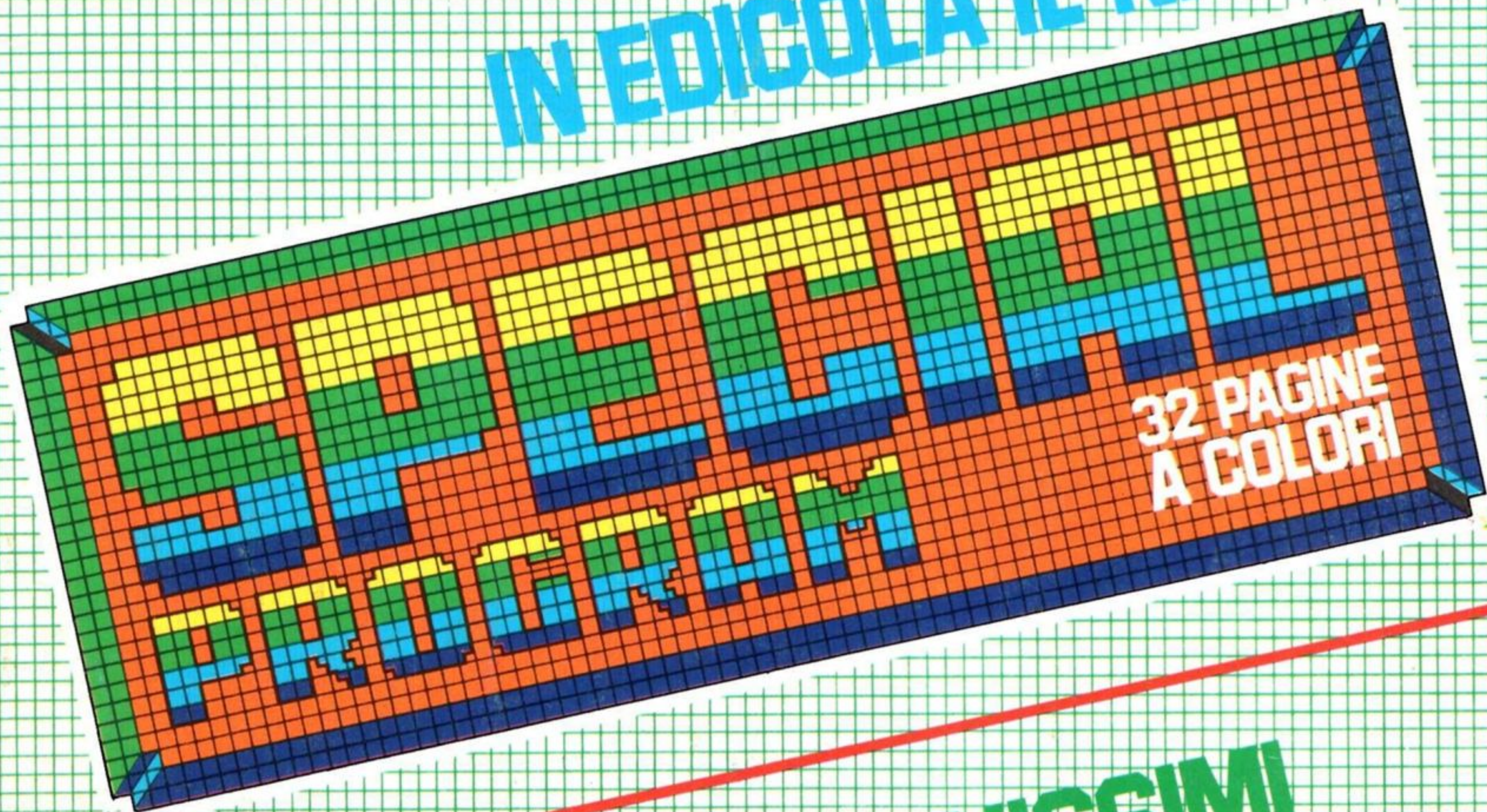
9

Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

10

Invia soltanto materiale originale

**TRA UN MESE
IN EDICOLA IL N. 9 DI**



**CON ALTRI 10 NUOVISSIMI
VIDEOGIOCHI CHE GIRANO
SUL COMMODORE CBM 64
E SULLO SPECTRUM 48K**

**ASSOLUTAMENTE
DA NON PERDERE!!**