

NUMERO 1  
ONLINE  
DISC

LA MIGLIORE RIVISTA PER APPASSIONATI DI RETROGAME  
COMMODORE 64 >> NINTENDO 8 BIT >> NEO-GEO >> GAME & WATCH

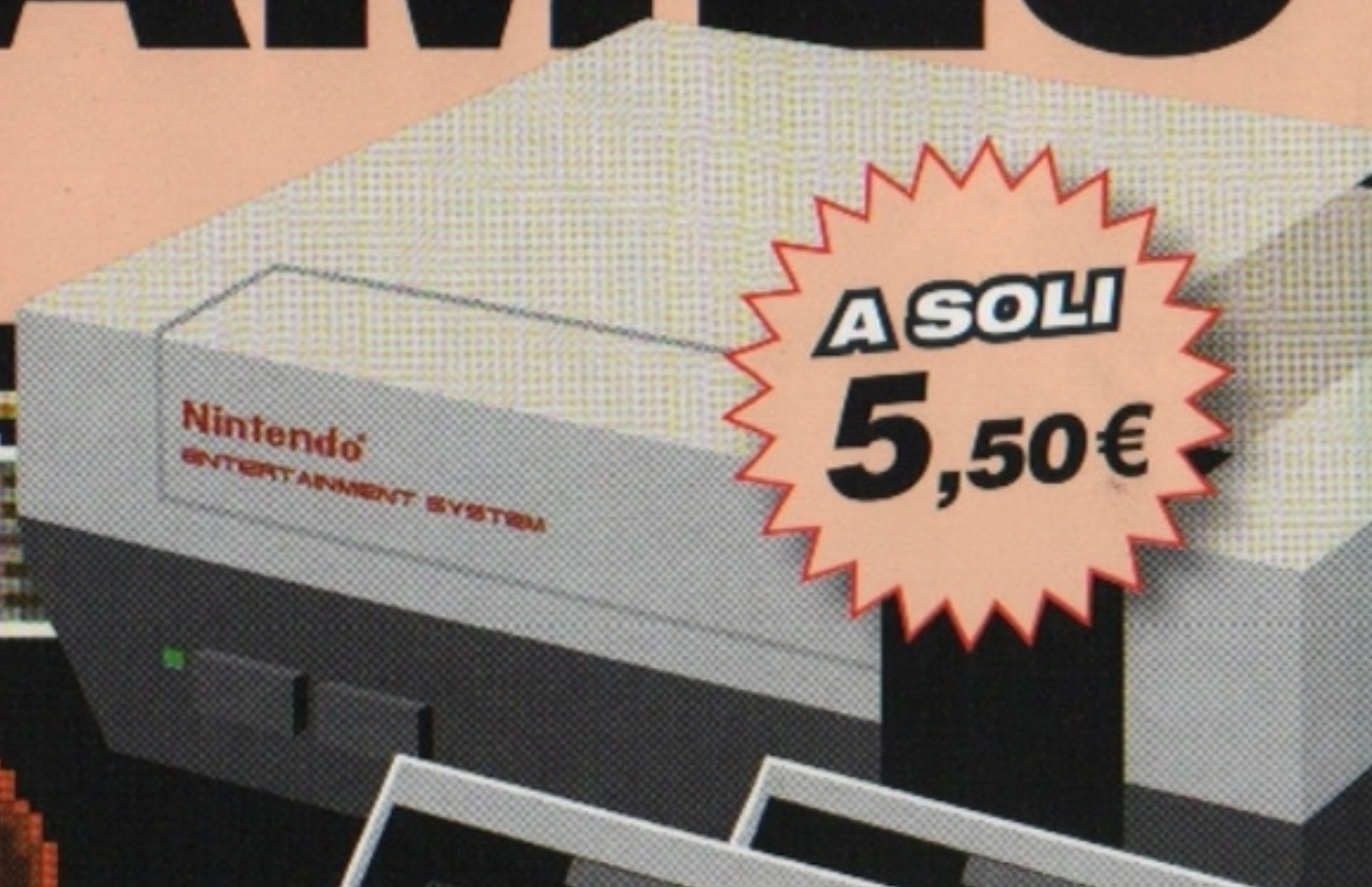
Speciale **GAMERS**



# RETROGAMES

## Collection

VIDEOGIOCHI - RETROCOMPUTING - ARCADE - EMULATORI



**A SOLI  
5,50€**

ALL'INTERNO:



ELECTRONIC PLASTIC:  
**COLLEZIONARE  
VIDEOGIOCHI**  
LA BIBBIA PER TUTTI  
I RETROGAMERS

CONTEST:  
**VINCI 5 CARTUCCE  
DEL FAMICOM**

SHOOT 'EM UP:  
**LA STORIA DEGLI  
SPARATUTTO!**

RETROGAMES:  
**FAMICOM  
1983-1984**

PER UN PUBBLICO MATURO

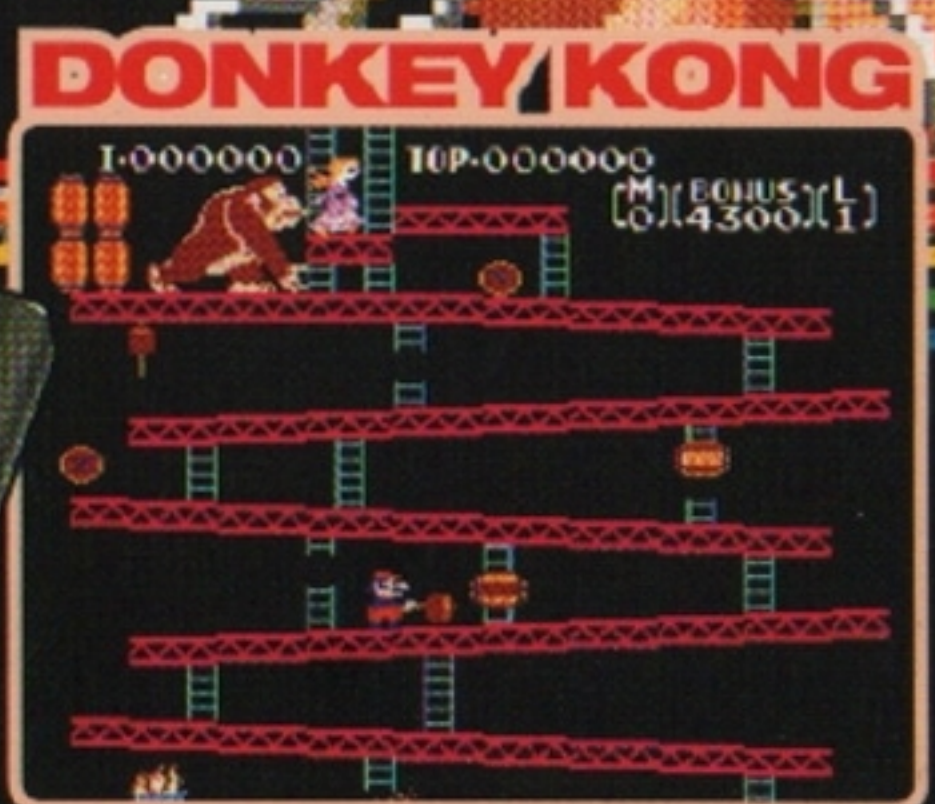
Supplemento a GAMERS 3 - 5,50 Euro

7 0 0 0 0 1

ISSN 1971-002X

9 771971 002010

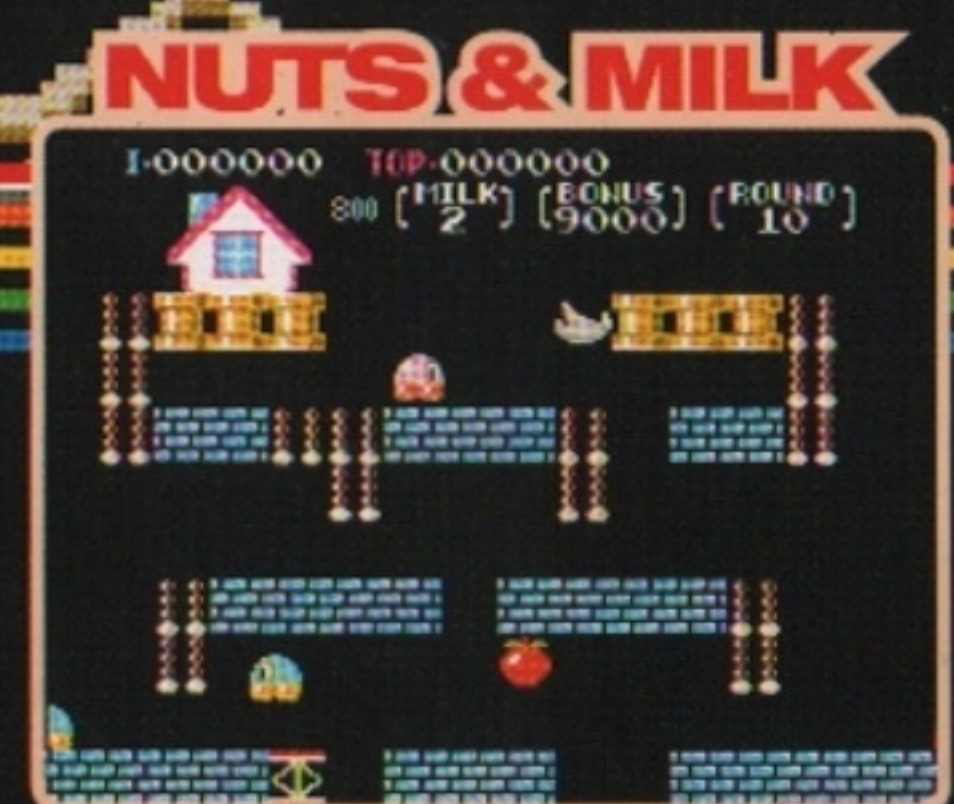
WWW.GAMERSWEB.IT



**DONKEY KONG: IL MITICO PERSONAGGIO  
CREATO DA SHIGERU MIYAMOTO.**



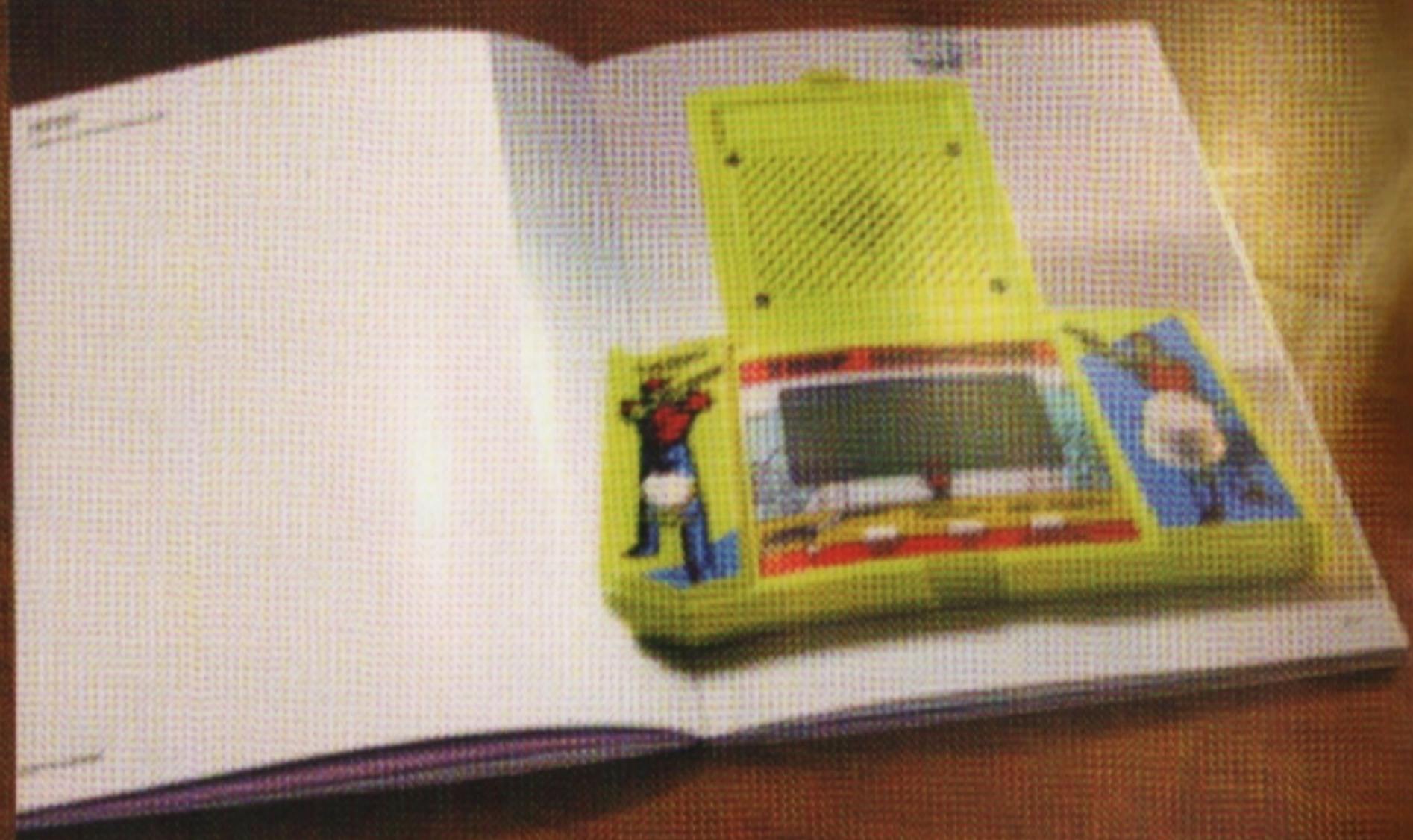
**IL CLASSICO MARIO BROS DELLA NINTENDO  
USCITO NEL 1983.**



**IL PRIMO VIDEOGIOCO CREATO DALLA  
HUDSON SOFT PER IL NINTENDO 8-BIT.**

1978 1979 1980 1981 1982 1983 1984 1985





**Supplemento a Gamers N°3**

Editore: Massimo Belfiore

Managing Editor: Francesco Fondi

Direttore Responsabile: Roberta Calce

Senior Editor: Simone "Simple"

Fotografie e illustrazioni: Julie Watai

Progetto grafico: Neuro Design (Tokyo)

Design: Namicho (Tokyo), Frankie Bit (Italia)

Hobby Media S.r.l.

Sede legale, via Sesto Miglio n°74 Roma Registrata

presso il Tribunale di Roma con il N°384/2006 Pubblicità

Email: pubblicita@hobbymedia.it

Stampa: Punto Web Srl (Ariccia - RM)

Distribuzione: Parrini S.p.a (RM)

Tutti i diritti sono riservati. La riproduzione dei contenuti, totale o parziale, in ogni genere e linguaggio, senza il consenso scritto della casa editrice è espressamente vietata. Tutti i Marchi citati nella rivista sono di proprietà delle rispettive Case. La Hobby Media S.r.l. non sarà in alcun caso responsabile per i danni diretti e/o indiretti derivanti dall'utilizzo delle informazioni contenute nella rivista.



# PUSH START TO CONTINUE: VIDEO GAME GRAPHICS.



## **NAMICHO**

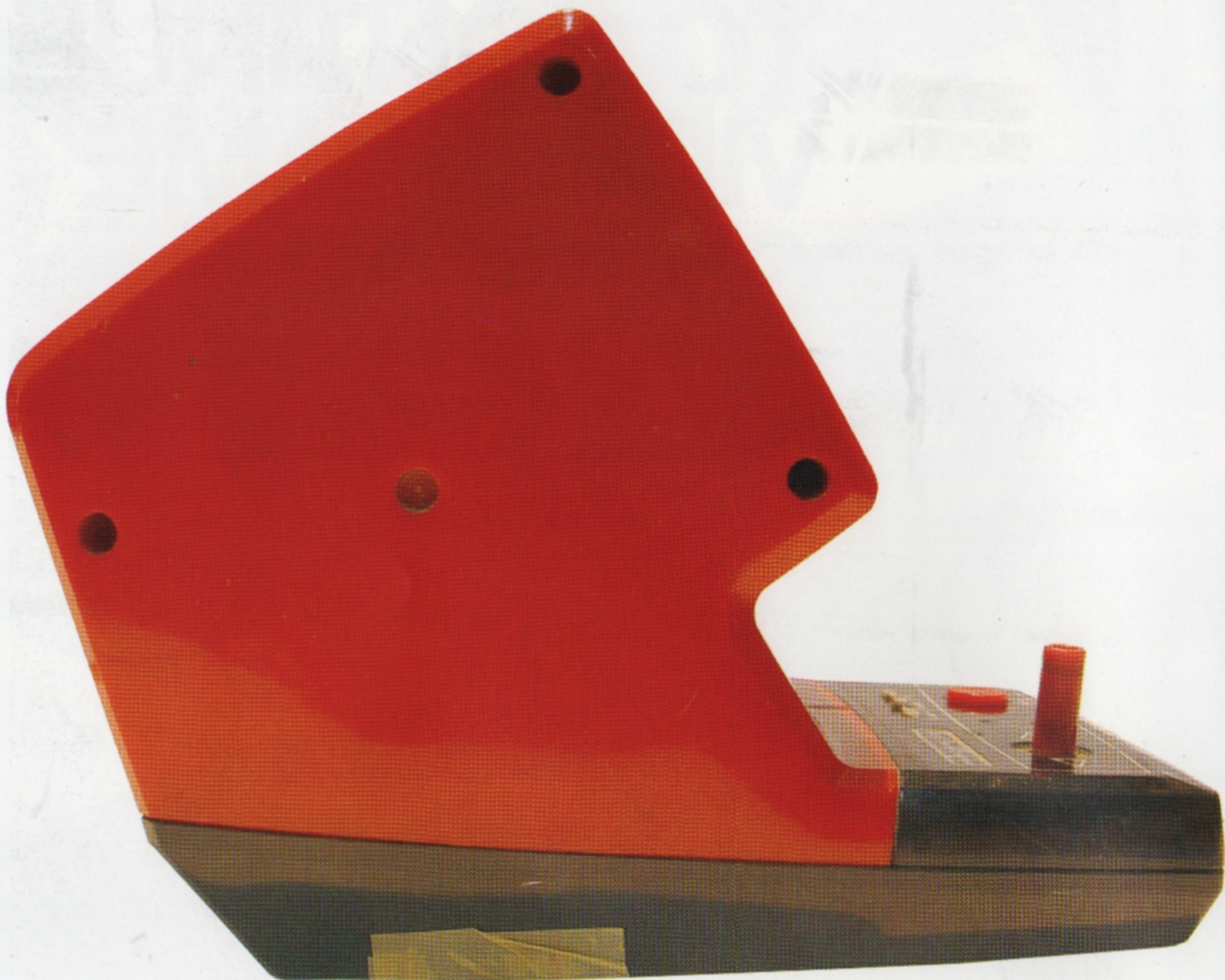
Mahesa Almeida, aka Namicho, è un giovane designer indonesiano che vive a Tokyo e collabora da circa un anno con il leggendario Quentaro "Ani" Fujimoto dei Nendo Graphix che, oltre 10 anni fa, fecero nascere il boom del design ispirato ai videogiochi 8bit.

Le illustrazioni presenti in queste pagine sono tratte dal libro:

**Push start to continue: Video Game Graphics** uscito in asia 4 anni fa.

**CONTEST:** inviaci le foto della tua collezione di retrogames all'indirizzo [believer@gamersweb.it](mailto:believer@gamersweb.it) e, se saranno pubblicate su GAMERS, avrai in regalo 5 cartucce del Nintendo Famicom (NES).



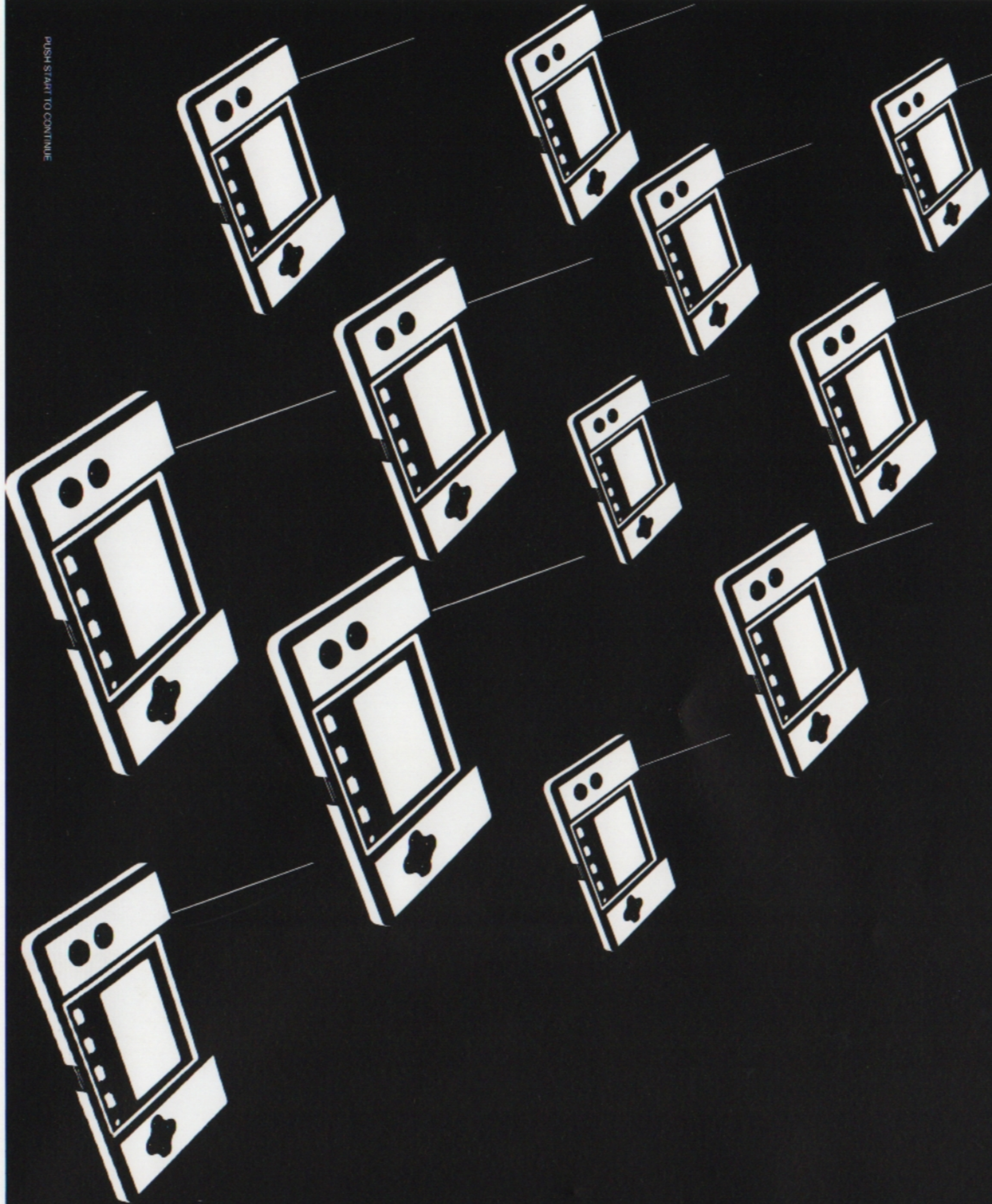


this spread  
**Color Screen Tabletop Game & Watch (Mario's Cement Factory)**  
©1983 NINTENDO CO.,LTD.

*\*\* In cement factory, Mario is operating two concrete mixers, feeding concrete into the hoppers. Lifts go up and down. Mario has to hop on and off the lifts to open the valves on the hoppers.*



PUSH START TO CONTINUE



***[http://  
namicho.com/  
namicho3/  
grafx/](http://namicho.com/namicho3/grafx/)***

9.1.05

Gamewatch, personal work  
©2004 NAMICHO



Color TV-Game 15  
©1977 NINTENDO CO.,LTD.

\*Nintendo's early home console systems  
were versions of the Magnavox Odyssey,  
such as this one Color TV-Game 15.

# COLOR TV-GAME 15

Control panel with various buttons and switches:

- POWER (電源)
- RESET (リセット)
- SELECT (SELECTボタン)
- START (スタート)
- STOP (ストップ)
- PAUSE (ポーズ)
- MODE (モード)
- TEST (テスト)
- RESTART (リスタート)
- TEST (テスト)
- RESTART (リスタート)
- TEST (テスト)

Handwritten Japanese labels: 電源, リセット, SELECTボタン, スタート, ストップ, ポーズ, モード, テスト, リスタート, テスト.



Color TV-Game 6  
©1977 NINTENDO CO., LTD.

\*\*Nintendo's early home console systems were variations of the Magnavox Odyssey, such as this one Color TV-Game 6.



PUSH START TO CONTINUE



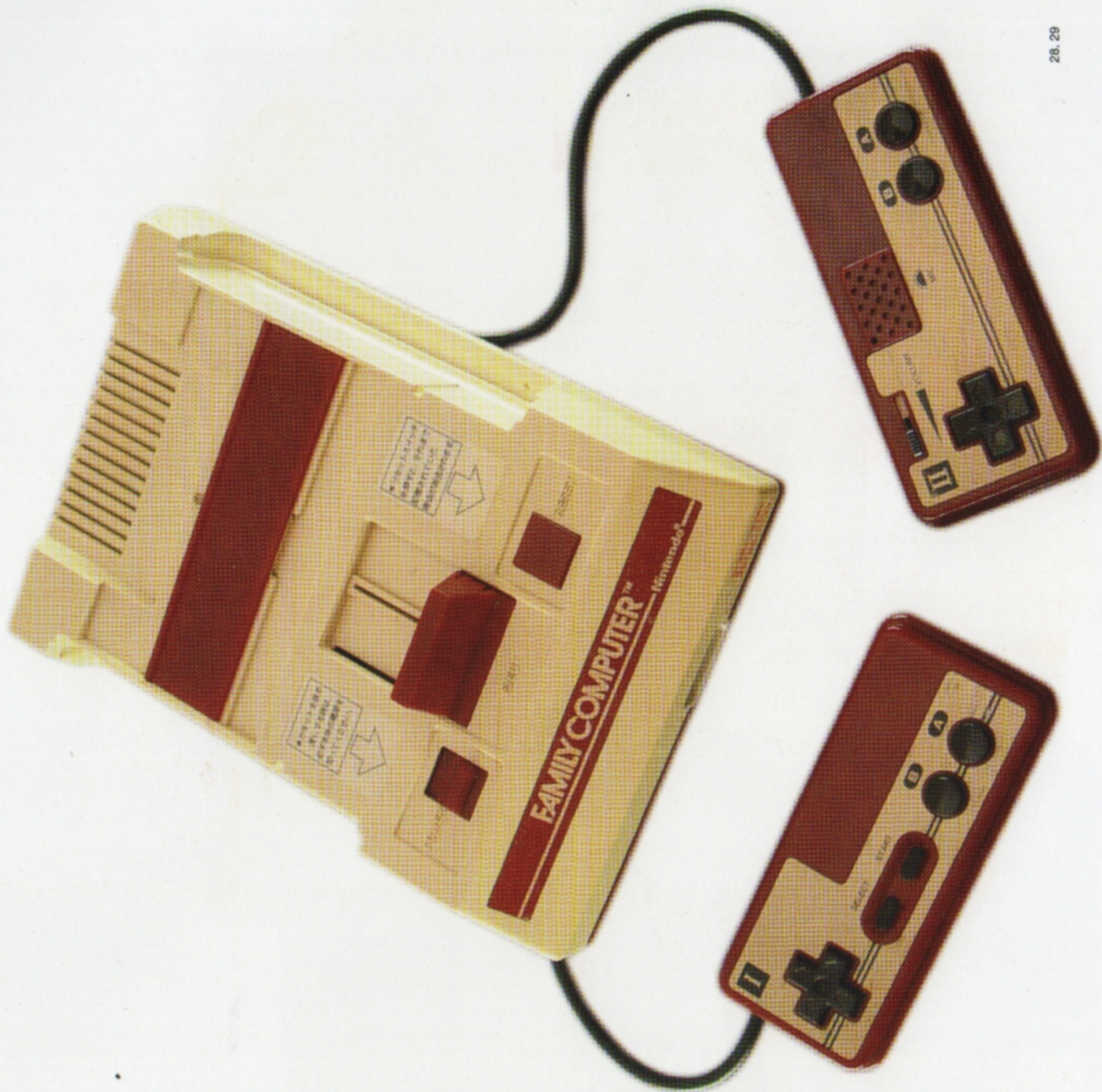
Color TV-Game Block Kuzushi  
©1979 NINTENDO

\*\*Block Kuzushi is a dedicated machine with Outbreak like game built inside this system, and it's one of Shigeru Miyamoto's early design for Nintendo.



PUSH START TO CONTINUE



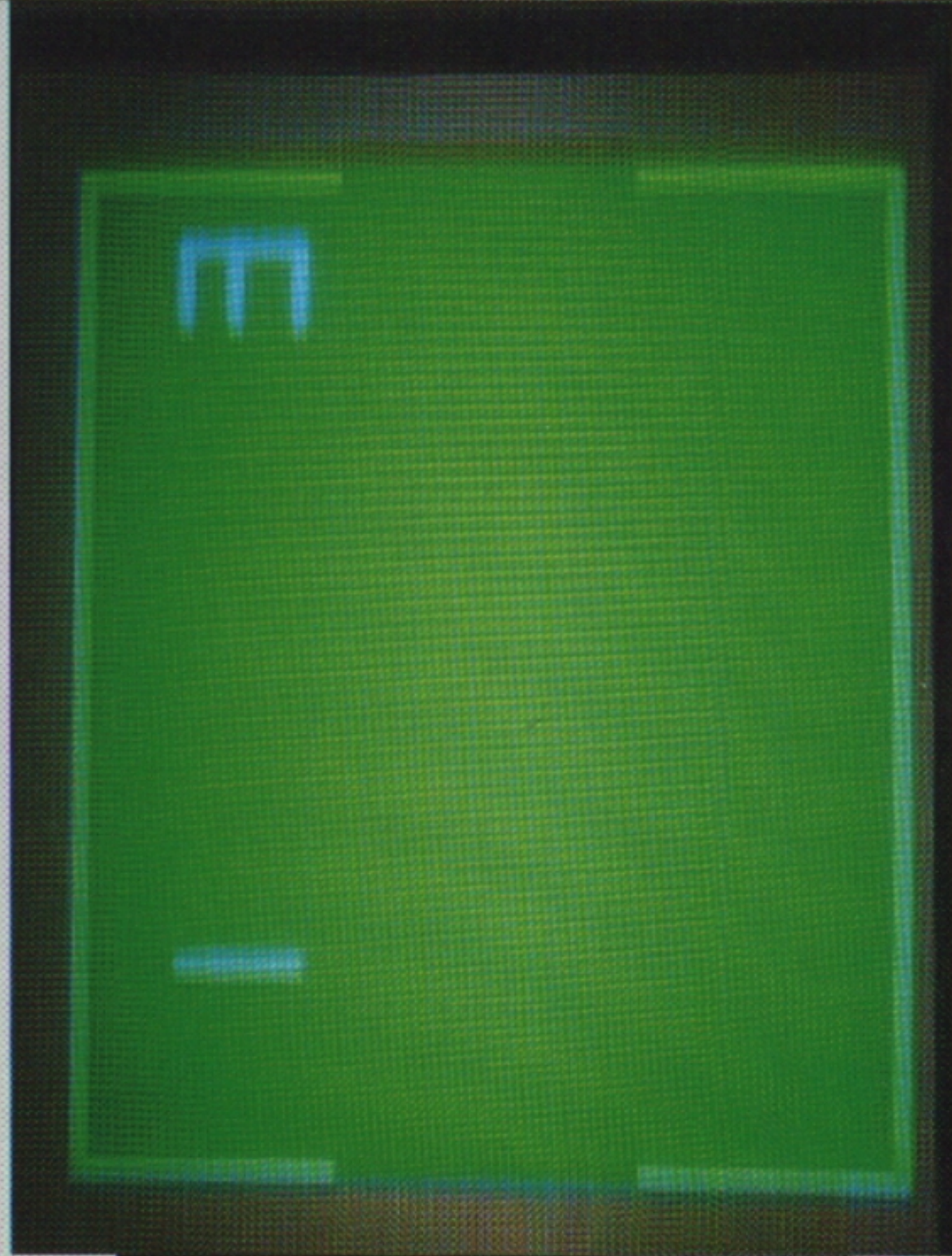
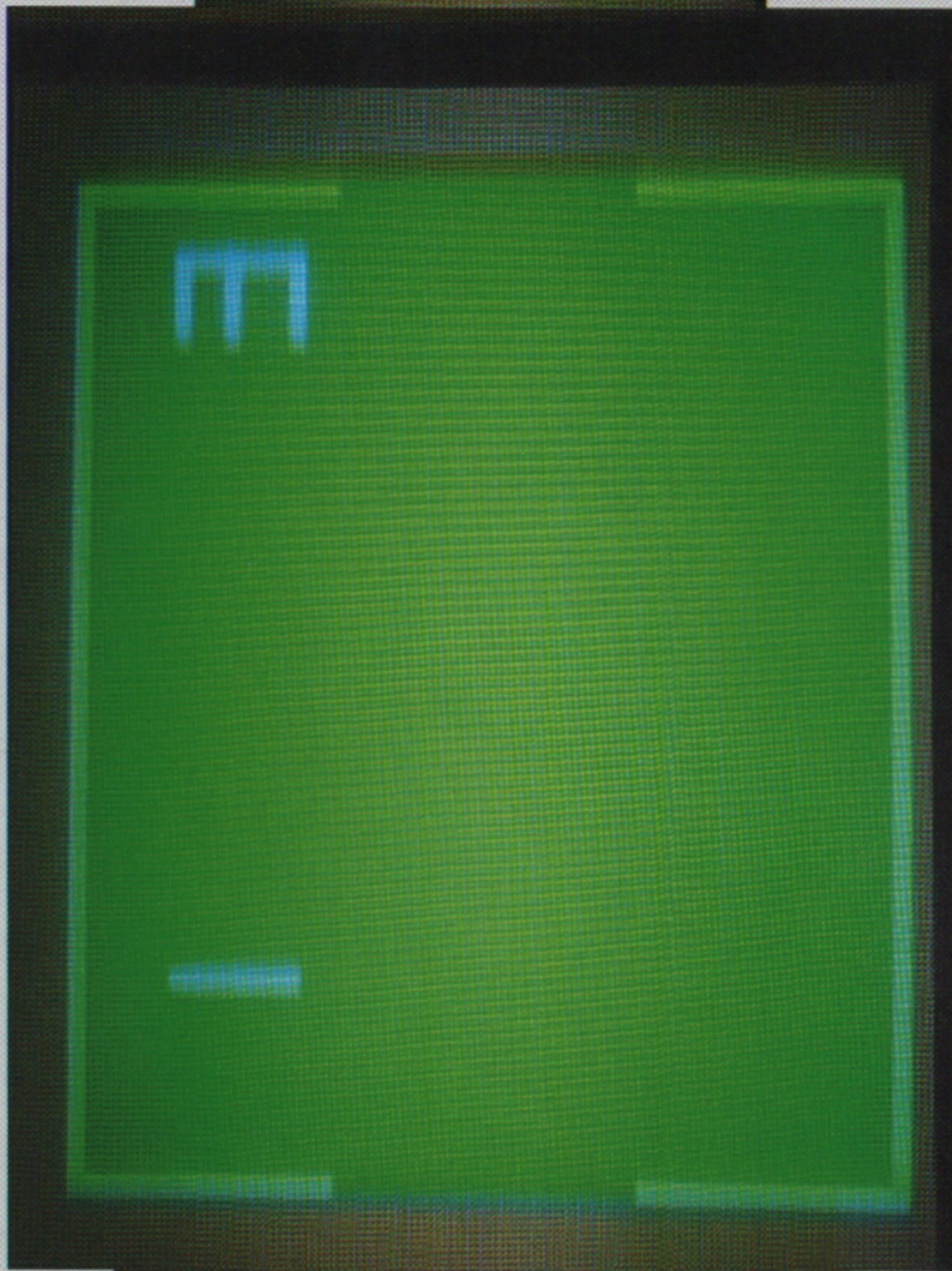


Family Computer (Famicom)  
©1983 NINTENDO CO.,LTD.

\*\*Released on July 15th 1983 at ¥14,800. Launch titles are  
Donkey Kong, Donkey Kong Junior, and Popeye.  
My all time favorite video game system!



<http://namicho.com/namicho3/blog/>







**doyoubelieveinvideogames?**



PC CD-ROM  
**HENTAI**  
VIDEOGIOCO  
COMPLETO

SCOPRI IL MONDO DEI VIDEOGIOCHI EROTICI GIAPPONESI!!

# HENTAI

Riviste per un pubblico maturo!

IN TUTTE LE  
EDICOLE!!

BUONO  
SCONTO  
DI  
**1€**

SCOPRI IL NUOVO  
**SEXY BLOG**  
BLOG.GAMERSWEB.IT

**WWW.HOBBYMEDIA.IT**

**HOBBY MEDIA Srl**

Distributore per le edicole: PARRINI Spa

\*Promozione per l'acquisto di una copia delle riviste **HENTAI N°13, GX N°24, GX N°25, XTREME RC CARS N°5 o GAMERS N°3** con lo sconto di **1€** sul prezzo di copertina.

**L'offerta non è cumulabile.**

Ritagliare lungo la linea tratteggiata.

Timbro Edicola:

Per ottenere lo sconto è necessario ritagliare questo coupon e consegnarlo all'edicolante (il coupon non può essere fotocopiato). Offerta valida fino al 20/8/2007 per l'acquisto di una copia di una pubblicazione Hobby Media Srl.

**GX**  
PSP XBOX PC DVD