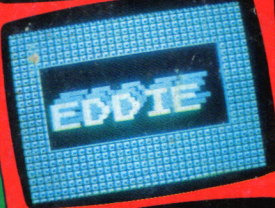
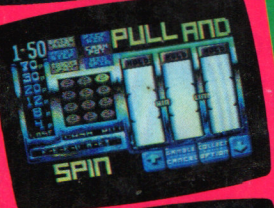


BITURBO

**CBM 64
SPECTRUM
48 K**

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

FUTURO PROSSIMO

A scuola abbiamo imparato che esiste il futuro remoto. Ora, con i nostri adorati computer, impariamo ad apprezzare l'esistenza di un futuro prossimo, un mondo che ci troveremo ad affrontare tra breve e che i videogiochi probabilmente anticipano solo di qualche secolo. È il caso di giochi come Corporation o del fantastico Total Recall che ci trasportano in un ipermondo fantastico ma anche possibile, fatto di violenza e di strani esseri potentissimi e malvagi. A ben pensarci: siamo sicuri che ai nostri tempi questi personaggi non ci siano già?

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

4 PINKY THE PIG

5 FAST CARS

6 TROUBLING

7 PULL AND SPIN

8 OLD ERA

9 DEFENCE

10 CASINÒ

11 FAST DRIVER

12 HYPER BEAR

13 JUMP TO JOIN

14 Corporation: il futuro è arrivato

18 Total Recall: su Marte con Schwarzy

22 Cadaver: un guerriero nella palude

24 The Ninja Warriors: arti marziali di morte

27 Captive: prigioniero del mistero

30 Vendo, compro, cerco, trovo

CHANG VS AGASSI 0-61 BL

SNAKE'S SLAUGHTER 61-112 BO!

EDDIE 112-143 BL

ALIEN FIELD 143-194 BR

PAPERCUOLA 194-249 BR

A CASA DI GIANNI 249-301

REVERSER 301-360 BL

SIDE WALKER 360-429 BR

ADJUST 429-482 BL

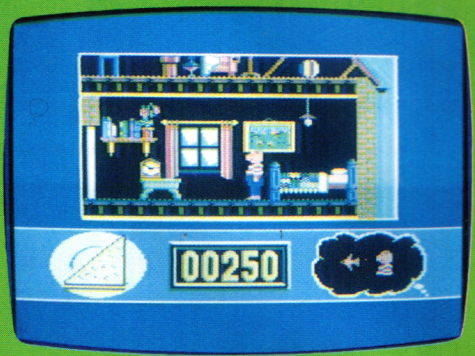
SUPER SLOT MACHINE

PINKY THE PIG

All'inizio questa avventura vi sembrerà estremamente facile e tranquilla: infatti il protagonista non ha dei compiti molto difficili, deve apparentemente solo cercare prima, e raccogliere poi, gli oggetti che gli sono indicati sulla destra del monitor: pezzi di formaggio, chiavi inglesi o altre cose. E se non fosse per il dover cercare a destra e a sinistra potrebbe terminare il suo incarico in un tempo veramente breve, tuttavia anche questa volta

il nemico è in agguato: un terribile topolino si aggira silenzioso, ma perfido per i vari locali della casa, succhiando al nostro amico porcello le forze vitali ogni volta che viene in contatto con lui, come potrete infatti desumere dal contatore sul monitor.

Dovrete quindi fare attenzione, mentre frugate dappertutto, a saltare su degli oggetti sopraelevati ogni volta che il topo è nei paraggi, affinché non tocchi il porcello che potrà perciò vivere più a lungo. Ricordate anche che potrete scegliere tra due livelli di difficoltà



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

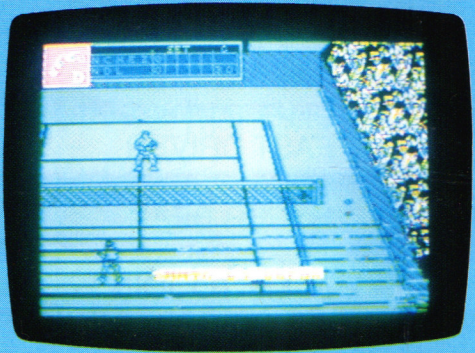
CHANG VS AGASSI

Sì, un po' di relax ci vuole, e questo gioco ve ne dà la possibilità.

Dotato di una mirabile grafica 3-D dovreste innanzitutto scegliere le differenti modalità di gioco, come ad esempio: il dritto, il roveschio, la schiacciata, la volée, ecc.

Inoltre potrete dirigere il tiro posizionando il cursore nel punto del campo avversario, precedentemente desiderato. All'inizio della gara, potrete scegliere quale tipo di coppa conquistare e contro quale campione giocare.

Cercate di essere abili nel valutare la direzione dei potenti "smash" avversari e vedrete realizzarsi il vostro sogno: Vincere la Coppa!!

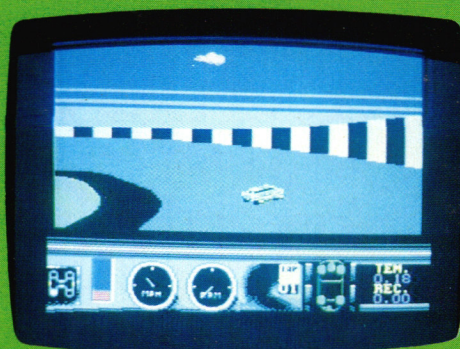


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

FAST CARS

Le corse automobilistiche a nostro avviso sono sempre molto avvincenti, soprattutto se vi viene offerta l'opportunità di prendervi parte non da spettatore, ma da attivo protagonista. Infilatevi pertanto nella vostra vettura, impugnate il volante (se così si può chiamare la vostra joystick) e guidate la vostra potente vettura di Formula 2 in emozionanti gare. All'inizio dovrete superare le prove di qualificazione, ma se riuscirete ad ottenere dei risultati più che soddisfacenti, sarete finalmente inseriti nella griglia di partenza ed è allora che dovrete dimostrare le vostre capacità e prontezza di riflessi alla guida di un potente bolide. Dovrete ovviamente fare attenzione a non cozzare contro gli altri concorrenti o peggio contro i guard-rail e a non farvi superare (per non perdere punti). Scopo del gioco è, se non arrivare primi, ottenere delle buone posizioni, per migliorare di volta in volta e raggiungere punteggi sempre più elevati.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO
F7

inizio gioco
pausa sì/no

SNAKE'S SLAUGHTER

In questo gioco a scroll orizzontale ti trovi ad esplorare una cupa e tetra montagna abitata da strani personaggi che manifestano una certa avversione alla tua persona. infatti, una volta entrato in loro regno dovrai vedertela con essi e con i loro animali feroci, ghiotti più che mai di tenera carne umana. Durante il percorso fai molta attenzione alle tende innalzate sul territorio; quest'ultime nascondono molte insidie. Mano ferma e nervi d'acciaio, ecco l'unica arma vincente.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q
A
O
P
SPAZIO

alto
basso
sinistra
destra
fuoco

C
B
M
6
4

S
N
A
K
E
S
S
L
A
U
G
H
T
E
R

TROUBLING

Un mondo fantastico e molto strano ai tuoi occhi appare sullo schermo non appena Troubling comincia a girare. Il protagonista di questa avventura è un simpatico ovetto che ha deciso di avventurarsi all'aperto, lontano dal pollaio e dalla sua chioccia, per trovare una moglie, delle ricchezze e dei nuovi amici. Ma il mondo nel quale il protagonista della nostra storia si viene a trovare non è così tranquillo e pacifico come potrebbe sembrare a prima vista. Egghy potrà incontrare fantasmi, ratti, ostacoli di ogni genere che lo intrappoleranno in spiacevoli situazioni che portano persino alla morte. Ma Egghy troverà sul suo cammino anche gemme di grande valore (diamanti), sostanze energetiche o altri oggetti che potranno essergli utili per sopravvivere. Non gli sarà difficile fare amicizia con altri suoi simili e persino con una mogliettina: vedrete che belle situazioni!



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco
inventario
prende/lascia
cose

EDDIE

Ti trovi in pieno 2000 e ancora ci sono in circolazione i "palloni rimbalzanti". Per spiegarci meglio si tratta di quegli oggetti che usano i bambini per saltellare da una parte all'altra grazie all'ausilio di una molla situata vicino ai piedi. Questa volta dovrai usufruire del suddetto aggeggio per saltare tra i palazzi di una città evitando comunque di saltare troppo elevato.

Inoltre ci saranno degli animali sui quali dovrai cercare di non saltare in modo da non rimanerne tu stesso coinvolto drasticamente.

Usa il fuoco per colpire gli uccelli e sfrutta i materassi per rimbalzare meglio.

Buon divertimento!



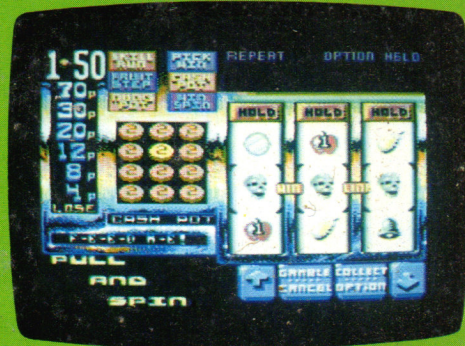
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

**Z
X
O
K
P**

sinistra
destra
su
giù
fuoco

PULL AND SPIN

Il giocare d'azzardo è una situazione di vita che affascina tutti. Sono veramente poche le persone che trovandosi a passare davanti ad un casinò con almeno quattro lire in tasca riescono a resistere al fascino dell'avventura, della possibilità di vincere, o per lo meno della possibilità di sognare di vincere. Non a caso le lotterie nel nostro paese sono così numerose, perché a ognuno piace poter sognare ad occhi aperti immaginando che cosa farebbe con i ricchi premi in palio. Ma i sogni si possono avverare, soprattutto se vi viene proposto un gioco come questo: avrete l'opportunità di giocare svariate volte con una magnifica slot-machine, piena di tutte quelle frutta e jack-pot che fanno un baccano infernale quando si riesce a far uscire la combinazione vincente al massimo. Certamente non vi dobbiamo insegnare nulla, puntate e tirate la leva e vedete che cosa vi riserva la fortuna.

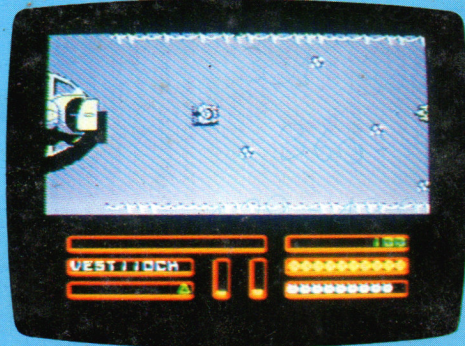


JOYSTICK PORTA 2

RETURN inizio gioco

ALIEN FIELD

La tua base aereo-spaziale si trova in una zona agricola e il tuo compito è di proteggere il raccolto di una colonia aliena. La vista è dall'alto e in ogni schermo il tuo compito è quello di eliminare un certo numero di alieni prima che questi ultimi invadano la tua zona. Tutto qui!! La tua vita è in pericolo, ma solo tu potrai riuscire a fermare la tremenda invasione aliena.
Buona fortuna e... forza!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR CURSORI

Q alto
A basso
O sinistra
P destra
SPAZIO fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
L
E
S

OLD ERA

Protagonista della nostra avventura è un povero esploratore che, mentre stava sorvolando con il suo piccolo aeroplano una zona dell'Africa in cerca di tesori archeologici, è rimasto vittima di un grave incidente. Fortunatamente nel corso di quest'ultimo, pur essendo rimasto privo di ogni genere di mezzi di sussistenza, di locomozione e di vestiti, non ha perso la vita, ma ora si trova nel centro della zona equatoriale, con cannibali che cercheranno di fargli la pelle ad ogni angolo, cacciatori, che ignari della sua presenza potranno fortuitamente eliminarlo, animali di ogni genere che sentendolo nemico, in quanto uomo, lo ostacoleranno. Anche le condizioni ambientali faranno di tutto per impedire al nostro amico di raggiungere il mondo civilizzato, ma certamente voi saprete, con astuzia e intelligenza, aiutarlo a sopravvivere nella giungla e a ritornare nel suo mondo. All'inizio il poveretto sarà privo di tutto, ma sul vostro cammino potrete trovare cose molto interessanti.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

PAPERCULA

Nei panni di un papero dovrai impersonare il famelico nonché tetro conte Dracula, il quale (logicamente) possiede un castello ed alcuni compagni. All'interno del castello dovrai cercare il modo grazie al quale potrai eliminare i nemici che si sono infiltrati e che ti vogliono uccidere a tutti i costi. Dovrai salire e scendere per le scale, attraversare porte e portoni, e cercare l'aiuto dei tuoi compagni.
Buona fortuna!!

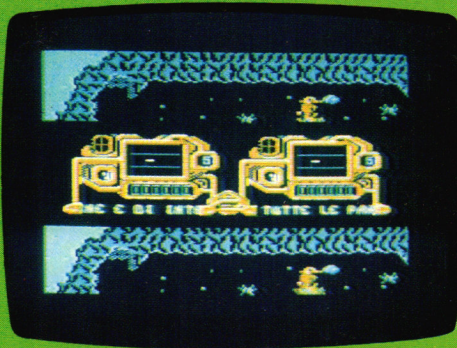


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DEFENCE

Siamo nell'anno 2275, le guerre convenzionali non si fanno più da quanto tutte le superpotenze interplanetarie sono in possesso delle armi nucleari le quali, se scoppiassero, non porterebbero che alla distruzione di tutto il genere umano. Le lotte si svolgono pertanto tra singole fazioni che cercano di approfittare di situazioni contingenti per arrivare al potere e scavalcare i personaggi ivi situati. Anche nel pianeta di Strodenrote è accaduta una cosa di questo genere e il Comandante Supremo è stato rapito e rinchiuso in una specie di prigione fortezza nella base che gli alieni hanno subito eretto a loro difesa. Le forze stabilizzatrici dell'Impero non vedono però di buon occhio gli alieni insediatori e hanno affidato a te il compito di infiltrarti con qualsiasi modo all'interno della base aliena, recuperare i vari pezzi del congegno di apertura della prigione del tuo capo e quindi liberarlo. Azione e intelligenza saranno le componenti principali di questa avventura e certamente voi possederete tutte le doti per arrivare ad uscirne vincitori.



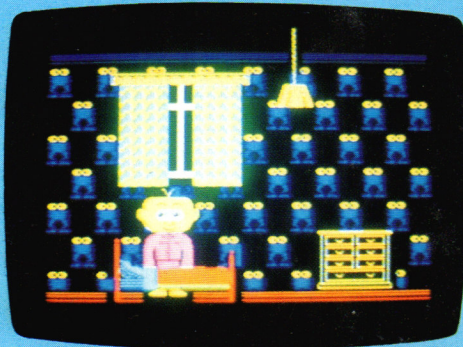
JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO

inizio gioco

A CASA DI GIANNI

Come potrai presumere dal titolo, impersoni il ragazzo Gregory, che all'interno della sua casa deve svolgere le faccende quotidiane come: alzarsi dal letto, andare in cucina, guardare la Tv ecc. Ma quando Gregory va a frugare nei suoi cassetti, accade qualcosa di veramente strano ed insolito. Anche quando ti metti a dormire ti appaiono degli strani incubi, dove le pareti si animano e tutta la stanza comincia a muoversi. Buona fortuna e... su con la vita, forse, dopotutto, sono solo incubi.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q
A
O
P
M

alto
basso
sinistra
destra
fuoco

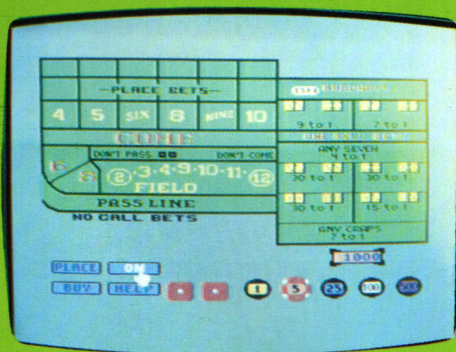
C
B
M
6
4

S
A
S
U
R
M

CASINÒ

Non appena il gioco girerà, sullo schermo del vostro monitor apparirà un bel tappeto verde e voi vi troverete immersi in un'atmosfera da favola, smaniosi di puntare e soprattutto vincere, vincere e ancora vincere. Il gioco consiste invece nel tiro dei dadi: avrete la possibilità di giocare 'place', cercando quindi di ottenere un determinato risultato o 7, o 'buy', sperando cioè che un determinato numero venga prima di 7. Potrete anche scegliere di puntare che un numero non esca (don't come) e in tutti questi casi, se riuscirete a vincere, il casinò prenderà una commissione sulla vostra vincita.

Osserverete che è poi possibile puntare varie combinazioni di dadi e non vi stancherete di provare nuove possibilità. Ma attenzione i soldi a vostra disposizione non sono infiniti e dovrete essere molto accorti e parsimoniosi, soprattutto all'inizio, se non vorrete restare, come si suoi dire, 'fermi al palo'. Buona fortuna!



JOYSTICK PORTA 1

RETURN

puntare
tirare soldi

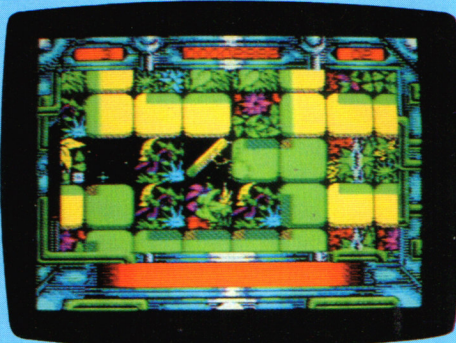
REVERSER

Finalmente eccovi la versione rinnovata o se vogliamo, più moderna del caro, vecchio Pac-man.

Qui anziché "prendere" i vari puntini devi rovesciare le piattaforme sulle quali cammini stando attentissimo ai numerosi buchi, lungo il labirinto, che dovrai puntualmente saltare onde evitare di finirci dentro.

Fai ben attenzione ai soliti mostriciattoli che ti perseguitano e che contribuiranno ad abbassare il tuo livello di energia.

Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

FAST DRIVER

Nel futuro probabilmente le abituali corse di Formula Uno avranno perso il loro fascino, se come noi immaginiamo, i motori saranno perfezionati a tal punto e dotati di mezzi di propulsione tali da raggiungere velocità per ora inimmaginabili. Il creatore del nostro gioco ha pensato proprio a questa situazione, trasferiamoci quindi molto molto avanti nel tempo, in un futuro non proprio prossimo, quando i veicoli saranno in grado di raggiungere velocità pari a 900 miglia orarie e i guidatori dovranno possedere riflessi rapidi, una vista acuta e soprattutto nervi d'acciaio per adattarsi ad ogni situazione. Voi sarete ai comandi di uno di questi veicoli e dovrete portare a termine ogni manche per poter essere qualificati per quella successiva. Sarete così abili e preparati da essere gli unici a completare l'ultima gara?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SIDE WALKER

Ti trovi sulle strade più famose del mondo proiettate però nel futuro. La strada è piena di "Tapiroulant" strani oggetti che si muovono a diversa velocità. In ognuno di questi vi sono diverse persone che tu dovrai distinguere tra "cattive" e "buone". Spesso ti capiterà di vedere dei cattivi che si travestono da buoni per poter avvicinarti senza essere notati e quindi colpirti in testa. Il tuo scopo principale è di eliminare un certo numero di questi teppisti usando le lattine che troverai a bordo dello schermo. Attento però a non colpire le persone innocenti perché in tal caso perderai una vita.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

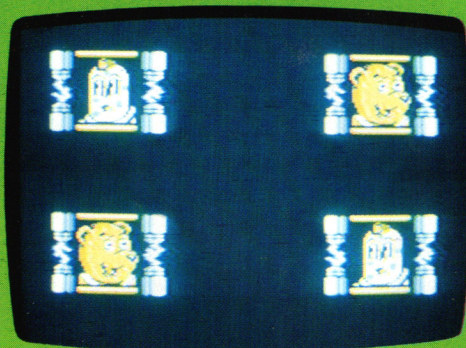
O su
k giù
Z avanti
X indietro
SPAZIO fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
I
M
O
N
S

HYPER BEAR

La fantasia è una dote necessaria a chi vuole rimanere giovane; anche noi vogliamo aiutarvi a mantenere la vostra mente fervida con i nostri giochi che vedono molte volte come eroi animali di ogni genere che si sostituiscono all'uomo per portare a termine delle missioni pericolosissime. In questo caso sarà la volta di un orso 'superbear' che si è assunto il compito di difendere l'umanità dai malviventi che purtroppo la affollano e in special modo deve aiutare il suo amico che è stato rapito da una autovettura. 'Superbear' infatti, uscito sul balcone di casa, vede l'autovettura che si allontana e corre in suo aiuto, ma troverà ogni genere di ostacoli: cannoni che lanciano dischi volanti, uccelli che gli corrono incontro, razzi che partono da batterie in serie. Insomma non sarà facile per il nostro eroe rimanere in vita, ma noi siamo certi che con il vostro aiuto riuscirà a portare a termine la sua speciale missione.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

ADJUST

Eccovi la seconda ed avvincente prova che richiederà da parte vostra un notevole grado di abilità ed un alto Q.I. (Quoziente d'Intelligenza).

Il vostro compito è di indirizzare i vari blocchi geometrici nella posizione prescelta in modo tale da occupare tutti gli spazi disponibili.

La novità sta nel fatto che potrete giocare in due contemporaneamente e inoltre, in alcuni schermi, ci saranno posizionate delle mattonelle già all'inizio in modo tale da complicarvi l'incastro dei vari pezzi.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

JUMP TO JOIN

Eccovi un giochino simpatico con un personaggio molto carino, un bel anatroccolo a cui un dispettoso folletto ha rubato tante stelline. Le stelline sono state posizionate furbescamente in luoghi non facilmente raggiungibili e a loro guardia sono stati messi degli animaletti fantastici, dei pupazzi di peluche e altre cose, che si muovono in continuazione. Voi dovrete far saltare il nostro amichetto di qua e di là in modo che possa raggiungere le stelline, per immagazzinarle, e sappiate che per difendervi dagli animaletti e dai guardiani in genere, potrete congelarli per un breve periodo di tempo con un soffio di ghiaccio. Dovrete inoltre preoccuparvi che l'anatroccolo non cada nell'acqua o per lui sarà la fine, e che neanche venga toccato dai guardiani perché subirebbero la medesima sorte. Avrete solo quattro possibilità di rifarvi in caso di errore e non dimenticate che con l'avanzare del gioco, le cose si fanno sempre più complicate.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

SUPER SLOT MACHINE

Nuova ed avvincente avventura monetaria di SLOT MACHINE con l'aggiunta di tutti i possibili bonus.

Ci sono le carte, i dadi, la roulette ecc.

Tutte le tecniche di gioco sono spiegate minuziosamente a video.

Eviteremo di scriverle su semplice carta in quanto da monitor il loro effetto è molto più concreto e completo. Buon divertimento e non rischiate troppo!!



Tasti a video

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
A
I

CORPORATION



RICK ALLEN

Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100

Skills:
- Rifle
- Pistol
- Shotgun
- Grenade
- Melee
- Stealth
- Hacking
- Lockpicking
- Climbing
- Jumping
- Swimming
- Driving
- Flying
- Running
- Walking
- Crawling
- Sneaking
- Sneaking (Silent)
- Sneaking (Light)
- Sneaking (Heavy)

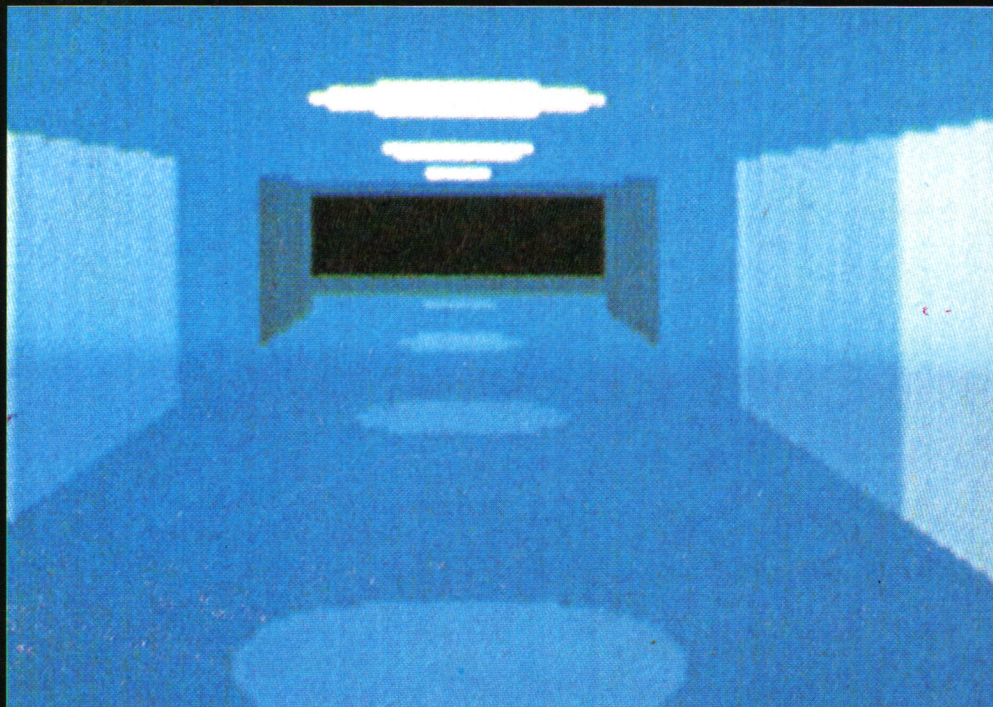
Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100

Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100

Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100

Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100

Health: 100
Energy: 100
Strength: 100
Speed: 100
Accuracy: 100
Resistance: 100



Lo scenario è il futuro. Le nazioni non esistono più. Al loro posto corporazioni onnipotenti dirigono il mondo e i suoi domini. Un impiego di successo presso una corporazione significa sicurezza e benessere. Il fallimento provoca il licenziamento e la miseria sicura. Sei il comandante di una équipe di minatori che scavano nello spazio profondo. Devi posizionare le mine e raccogliere i cristalli Minorithian di gran valore sulla superficie di un asteroide che si sta immergendo verso una luna sterile. Hai a disposizione 2000 crediti che devi utilizzare per procurarti le unità remote mobili (MRU) per poter eseguire la tua missione. Le dirigi nei loro ruoli di sorveglianza, scavatura, trasporto e difesa sulla superficie dell'asteroide. Ogni MRU può essere ad energia solare o da fusione. Le unità ad energia solare non possono funzionare al buio ma costano molto meno di quelle a fusione.

Lo schermo è diviso in quattro sezioni, una cartina a scala grande e una cartina a scala piccola dell'asteroide per te e per il tuo nemico. Il visualizzatore della cartina superiore, quella in scala piccola, ti fa vedere tutto l'asteroide con indicata la posizione della tua raffineria e un riquadro illuminato che indica la zona che viene rappresentata nella carti-

na a scala grande e anche quale parte dell'asteroide è al buio. La sezione a scala grande è divisa anche lei in quadrati, ognuno dei quali può contenere cristalli o essere instabile e quindi impossibile da praticare per tutti tranne che per un MRU di ispezione.

Gli MRU sono controllati dal joystick. Ogni unità può spostarsi fino a 20 piccoli quadratini per ogni movimento. Se cerca di andare verso una unità che occupa già un quadrato, si ferma. Se una unità diversa da un MRU di ispezione cerca di passare su un quadrato instabile, muore. Per affrontare un terreno ti conviene attraversare la zona con un'unità di ispezione che lascia cadere dei segnali luminosi gialli sugli affioramenti di cristalli e blu sul fondo instabile.

Segui poi le indicazioni lasciate con una unità di scavo, attento ad attraversare tutti i segnali gialli e ad evitare tutti quelli blu. Il minatore lascia pacchi di cristalli pronti da raccogliere e li indica con un segnale rosso. Se passi sopra a un segnale rosso con una unità di trasporto, raccogli tutti i cristalli estratti. Quando un camion ha raccolto dieci pacchi, deve ritornare alla raffineria per scaricarli.

È un gioco tattico. Puoi scegliere di giocare su 12, 24 o 36 ore (un'ora nel tempo dell'asteroide corrisponde a 2 minuti del tempo ter-

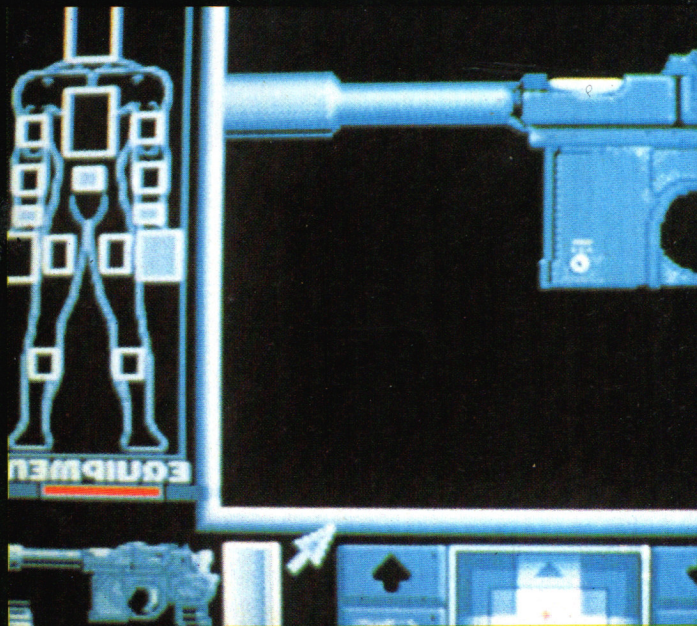


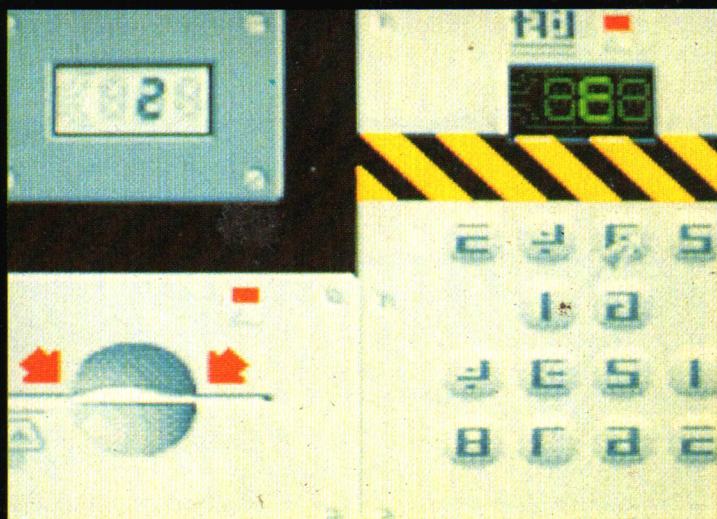
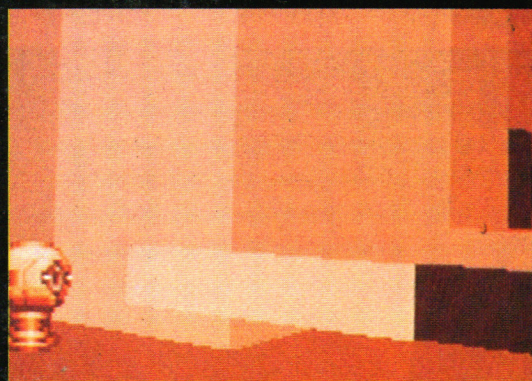
restre del 1988). Alla fine del tempo stabilito il computer ti dirà se hai raggiunto la quota che ci si aspettava da te e quindi ti comunica o il codice per rientrare all'inizio della giocata successiva oppure il tuo licenziamento dalla corporazione e la richiesta di restituzione del tuo Credito Sociale. Puoi prendere visione di una unità dall'interno premendo due volte il tasto di fuoco. Puoi però vedere altre unità, ma il cursore cambia di colore mentre passa sopra di loro. Puoi quindi avvicinarti per vedere meglio. Se l'unità sulla

quale sei imbarcato è armata, puoi anche sparare sulle cose.

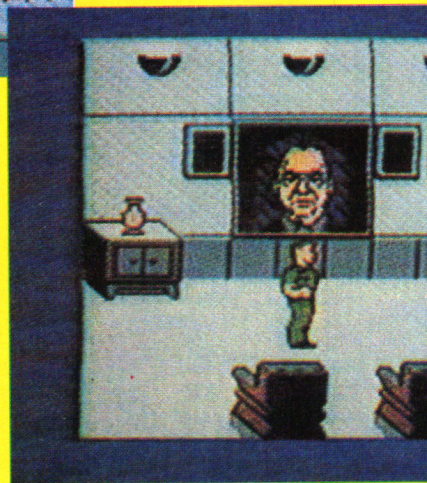
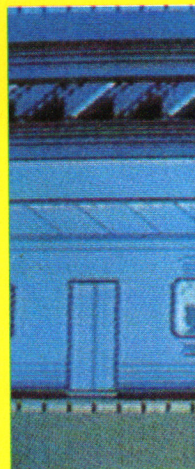
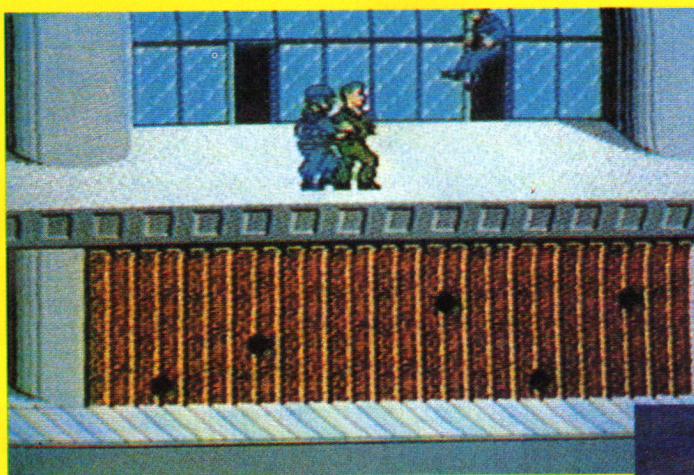
Mentre sei in modo visuale, viene visualizzato lo schermo della condizione difensiva della unità. Questa condizione viene progressivamente indebolita dai colpi delle meteoriti e dai missili dell'opposizione.

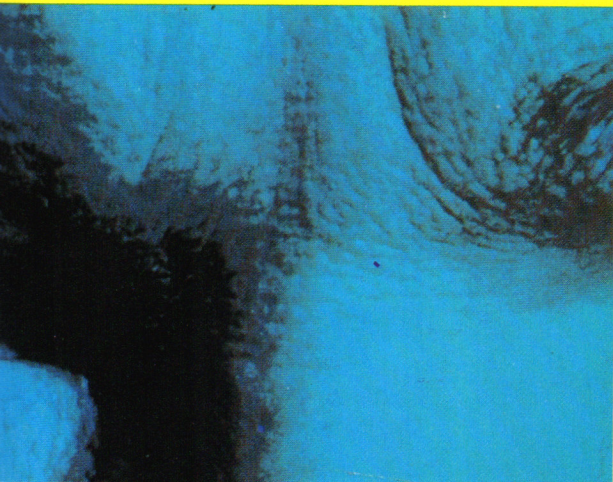
Una delle unità disponibili è un dispositivo di copertura che rende tutte le tue unità presenti nel raggio di tre quadrati invisibili per tutti tranne che per le unità di ispezione dell'altro lato.



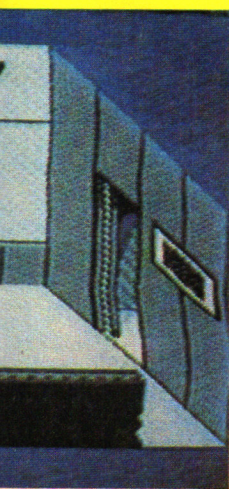
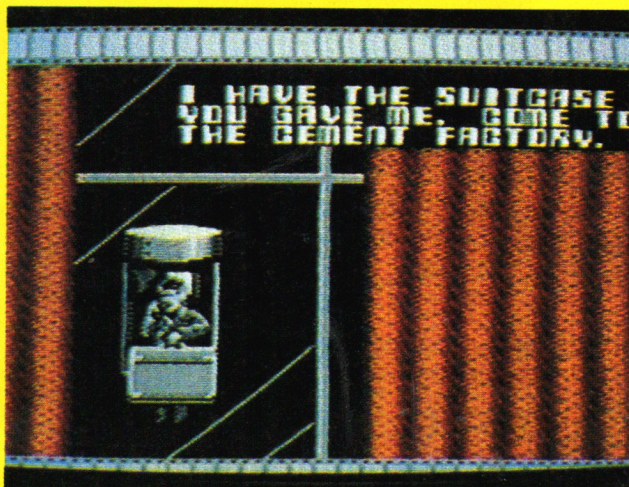
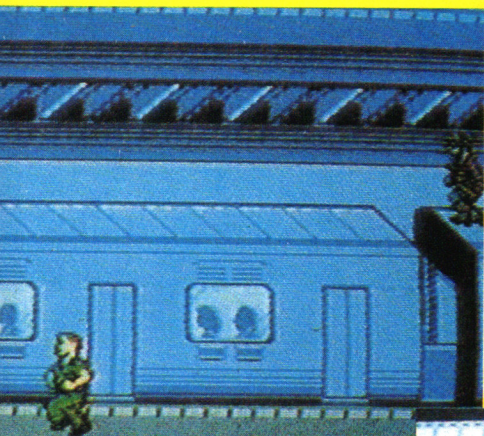


TOTAL RECALL



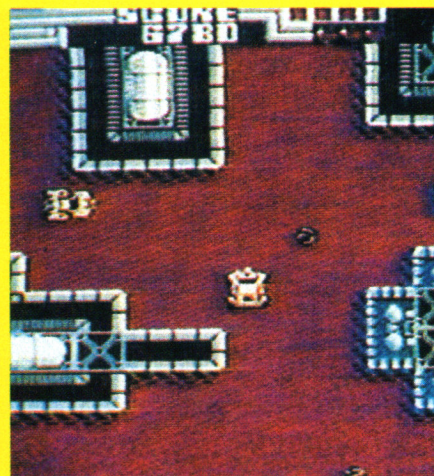


Rieccolo tra noi, sempre più muscoloso e sempre più cattivo! Già visto in film e videogiochi come **Danko** e **Predator**, Arnold Schwarzenegger torna con **Total Recall** che non solo è (si dice) il film più costoso della storia, ma anche un videogioco di tutto rispetto. Programmato dalla Active Minds, piacerà a chi ama la fantascienza e la megaviolenza. Nel film (tratto da una novella di Philip K. Dick), Schwarzenegger è un semplice mura-

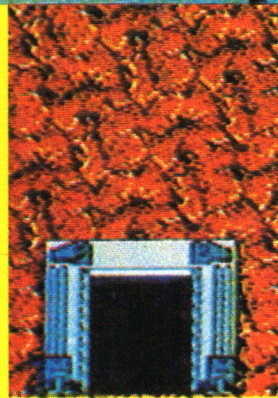
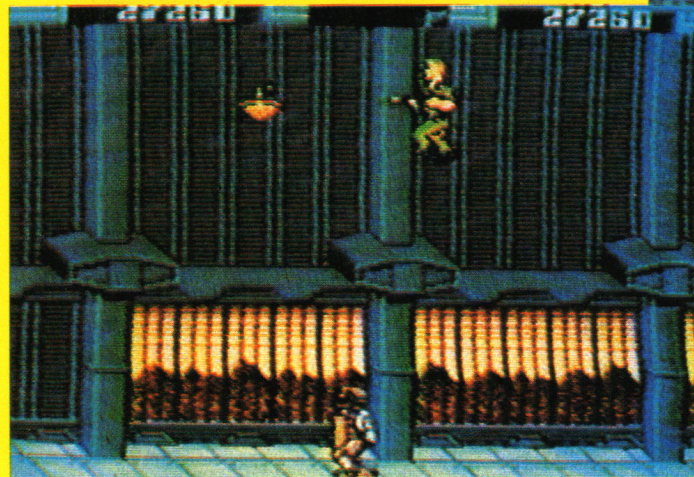


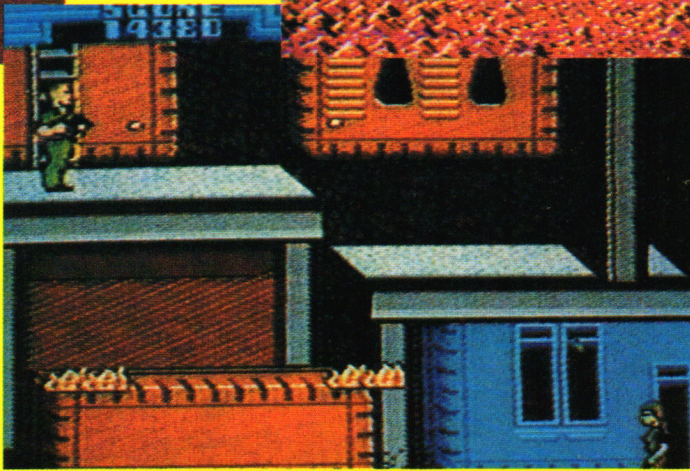
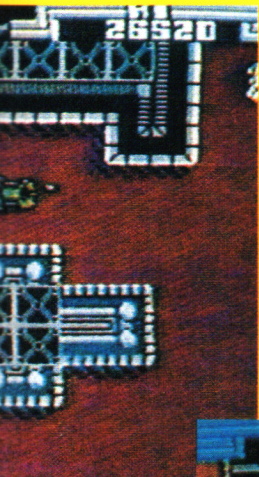
tore afflitto da strani flash di memoria in seguito ai quali si convince che un oscuro segreto lo attenda su Marte. Giunto sul Pianeta Rosso, prima di poter venire a capo della situazione deve affrontare il boss marziano Coahaagen, i suoi micidiali sicari, dei tassisti androidi, dei mutanti folli e dei terroristi — e quindi le sparatorie abbondano!

Nel gioco della Ocean — tra una sparatoria



e l'altra — occorre collegarsi a dei terminali per scoprire tracce, ottenere oggetti utili per raggiungere i livelli successivi e tener d'occhio il livello dell'energia e delle munizioni. Il gioco si svolge nelle cupole minerarie marziane, e c'è sempre il divertimento di vedere Schwarzenegger che fa fuori tutti con la più grande pistola che si sia mai vista! ●





CADAVER



Tra le livide paludi di una terra lontana sorge un castello solitario, un tempo dimora della potente dinastia dei Wulf e oggi abitato solo dal per-

fido negromante Dianos. Un tempo cancellerie del re, Dianos ha usato i propri malefici poteri per seminare la discordia tra gli uomini, finché tutti si sono uccisi a vicenda, com-

preso il re, assassinato dal proprio capitano. E poi, un giorno fatidico, appare sulla scena un forestiero, basso di statura ma dal cuore intrepido: è un cacciatore di taglie, assoldato perché si avventuri nel castello e uccida Dianos per fargli scontare le sue malefatte. Si sussurra tuttavia che al negromante si accompagnino demoni e mostri disposti a tutto pur di proteggere il proprio padrone. Certo però di ricevere una ricca ricompensa, il cacciatore di taglie si avvicina nottetempo in barca al castello per uccidere il malvagio Dianos.

Il giocatore (che controlla l'intrepido guerriero) si trova a vagare in un mondo tridimensionale a prospettiva forzata raccogliendo vari oggetti che potranno essergli utili nell'impresa. È necessario correre e saltare non poco, ma c'è sempre un pannello di icone che informa dove ci si trova e che oggetti sono disponibili.

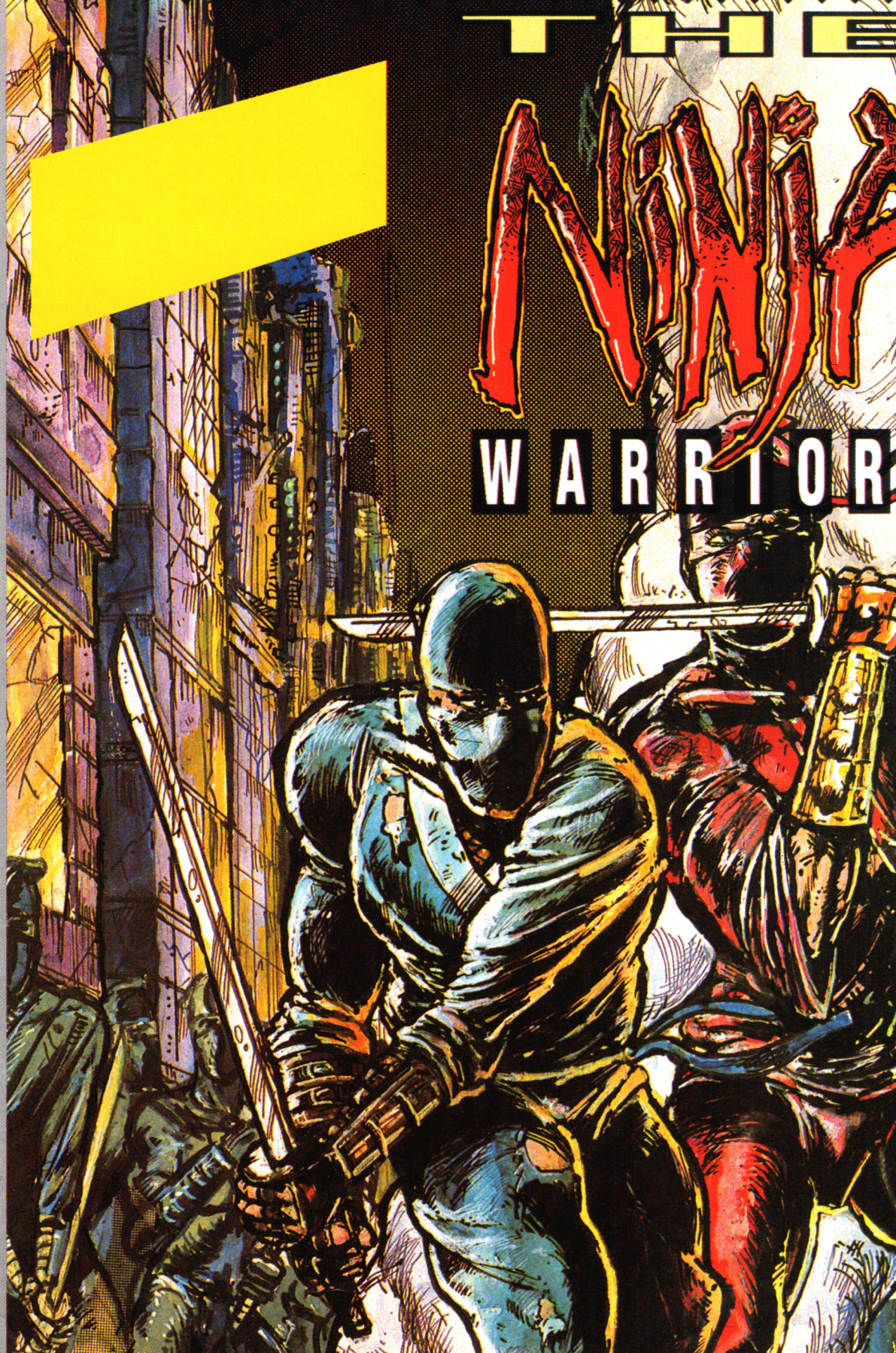
Il nostro eroe tuttavia dispone di energie limitate, e i trabocchetti abbondano: dovrà comportarsi con molta cautela, poiché ogni imprudenza avrà conseguenze nefaste.

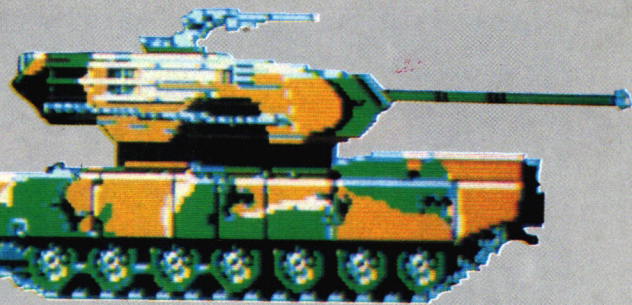
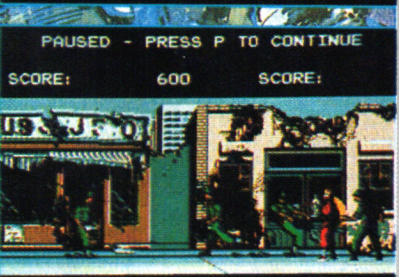


THE

NEW

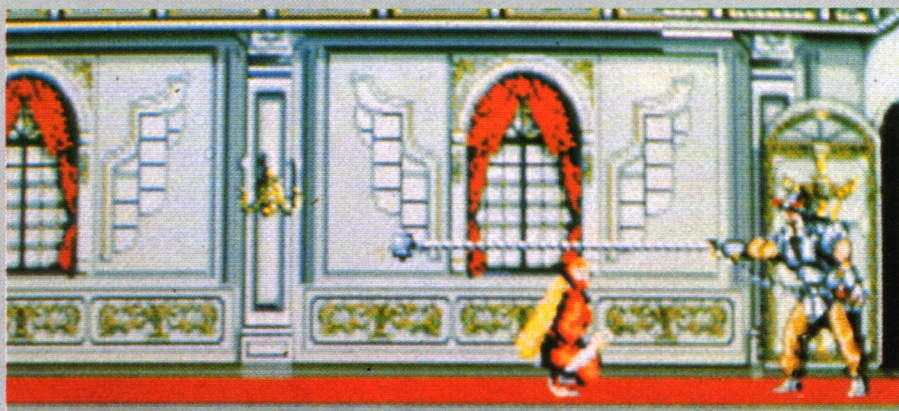
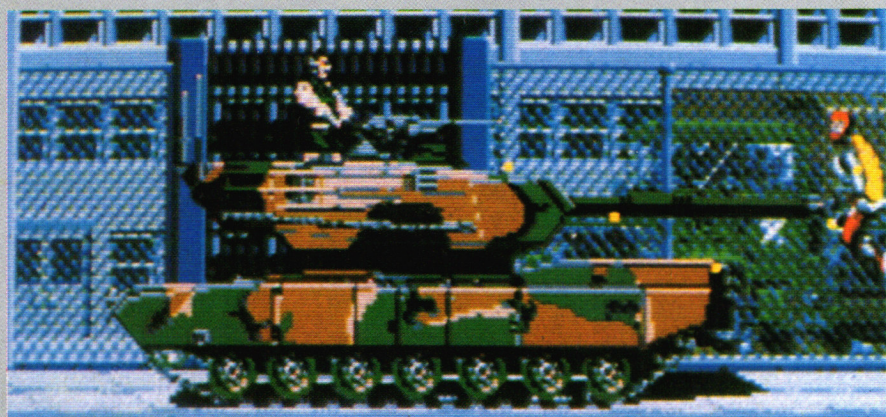
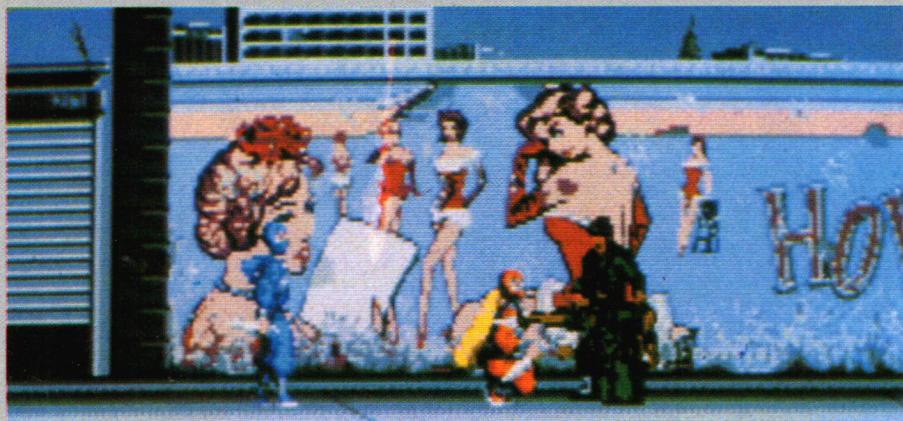
WARRIOR





The *Ninja Warriors* è un beat 'em up orizzontale, piuttosto lineare, per due giocatori. Era una sfida ben bilanciata con alcuni tocchi carini, ma nessuno bello come quelli che ritroviamo nella conversione. Naturalmente il gioco è stato compresso per poter entrare in un unico monitor, ma i grafici sono stati alleggeriti e sono diventati molto piacevoli da guardare. Anche se la zona di gioco è limitata ad una striscia piuttosto stretta, i ninja hanno le dimensioni di sei sprite, sono animati bene a un punto tale che i capelli della donna, quando salta, ondeggiavano su e giù. Uno dei guardiani degli ultimi livelli, il carro armato, ha almeno diciassette diversi arresti di animazio-





ne che fanno sì che la torretta giri in modo straordinariamente regolare.

Ci sono sei livelli, ed il più grosso di loro è lungo diciassette schermi, che ti portano attraverso strade, campi d'aviazione e interni all'inseguimento di Boss, il personaggio perno della situazione. I ninja saltano, lanciano, bloccano i colpi e squartano in modo malvagio con i coltelli.

Un problema di secondo piano è il fatto che è troppo facile sprecare le stelle shuriken. Ne hai a disposizione in quantità limitata per cui rischi troppo spesso di accorgersi che ti mancano proprio quando ti servirebbero di più e ne avrai sicuramente bisogno perché i soldati armati e i ragni di terra dal dorso ingobbito risucchiano molto velocemente la tua energia.

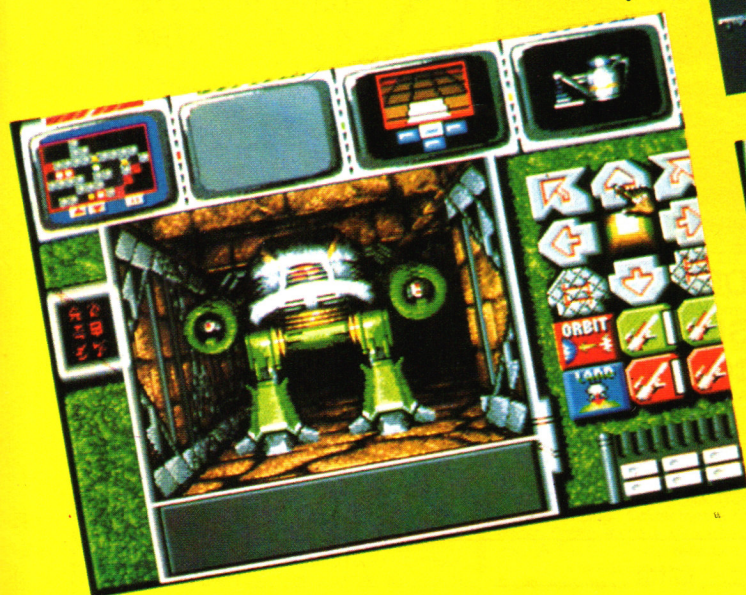
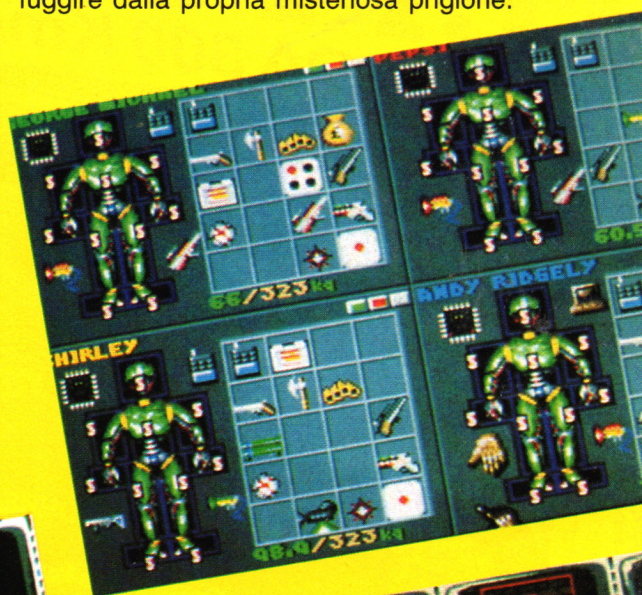
CAPTIVE

Prigioniero da tempo immemorabile in una misteriosa prigione di cui nemmeno lui conosce l'ubicazione, il giocatore scopre nella propria cella una scatola polverosa che si rivela essere un computer laptop dotato di Modem e capace di ogni tipo di telecomunicazione. Grazie ad esso, il prigioniero entra in contatto con quattro robot e li convince a cercare di liberarlo, solo che non può indicare loro dove si trovi la prigione!

Controllati tramite la tastiera, i quattro robot vengono inviati sul pianeta Butre. Il prigioniero osserva la scena attraverso i loro occhi, tiene sotto controllo i loro livelli d'energia e il loro stato di manutenzione e può ordinare loro di usare certi oggetti utili per trarsi d'impaccio. Subito dopo l'atterraggio, i robot superano un labirinto e giungono a una porta che si apre solo schiacciando nell'esatta sequenza quattro pulsanti. Una volta entrati, i robot si trovano in un dedalo di corridoi sotterranei popolati di androidi armati fino ai denti e di mutanti di pessimo carattere. Per fortuna, i quattro robot strada facendo hanno incontrato un'armeria in cui si sono riforniti di lanciafiamme, disintegratori ed esplo-

sivi. Dotati di ottima mira, i robot sperimentano le loro armi su orde di mostri assortiti, e scoprono che ogni mostro lasciato sul terreno lascia dietro di sé un sacco d'oro. Grazie a questo oro, potranno recarsi in un negozio e acquistare organi bionici, armi e scanners di vario tipo.

E questo è solo il primo livello. Nei nove livelli successivi, il prigioniero scoprirà come fuggire dalla propria misteriosa prigione.



VIDEOCASSETTA

I FILMATI PIU' BELLI DEI **BOLIDI ROSSI**



DI
MARANELLO

1 FASCICOLO

**+ VIDEO-
CASSETTA**

VHS



**A SOLE
L. 28.800**

**DIRETTAMENTE
A CASA VOSTRA**

**HAI
FRETTA?
ORDINA**

**AL NUMERO 
02/8323670**

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEOCASSETTA
"MAGICA FERRARI"

PAGHERÒ IN CONTRASSEGNO L. 28.800 (+spese di spedizione)
(scrivere in stampatello)

Cognome _____

Nome _____

Via _____ N. _____

C.A.P. _____ Città _____ Prov. _____

Ritaglia e spedisce in busta chiusa a:
E.P.I. - Via Ausonio 26 - 20123 Milano



VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special
Program intende ospitare tutte
quelle proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori dei Texas
o di altre marche.

Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo fantastici video giochi per CBM 64 su disco a L. 1500 cad e tantissime offerte. Tutte le ultime novità del 1990. Telefonare ore pasti. Cavallari Massimo - Via Pietro R., 9A - 16012 Busalla (GE) - Tel. 010/932658

● Compro cassette per C64, Robocop, Raimbow Islands, Alfred Beast e Batman the movie. Pago da L. 2000 a L. 5000.

De Mori Matteo - Via Col De Luni, 1 - 32028 Trichiana - Tel. 754071.

● Vendo dischi per C64 L. 4500 l'uno ultime novità giochi vecchi e nuovi, fantastici o brutti, vendo anche su cassetta, anche scambi. Telefonare ore pasti a Giancarlo (telefonate al più presto, sono in zona Roma).

Giancarlo Tomaselli - Via A. Asperini, 107 - 00133 Roma - Tel. 2008125.

● Vendo molti giochi per CBM 64. Fra cui: Mierolu, Inter, Soccier, Mundialito, lo Special Program dal numero 22 al 25; il 55, e il 62 e dal 68 al 70, tra i video games originali a L. 3500 a meno 800: Dragons Laim n. 2, Rampage, Gormos, Steigor, Zio Tibia the Horror Picture e Hal Robin Wood, Split personalites, Raimbow Island, Ghost'n'Goblin, poi Porno game 2, Samanta Fox (porno), Strip e poker (porno), porno puzzle, porno game 1 exx. Tutti a 500-1000-1500 L. Sono su cassetta. Novità: Venerdì 13, e tutto, la lista L. 300 in francobolli o non.

Vito Di Paola - Via A. Moro, 5 - 75020 Marconia (MT) - Tel. 0835/416034.

● Vendo tantissime novità per C64 (solo nastro): Hammerfest, Back to the Future I-II, Mystere, Flinbo's Guest, Turrican, Vendetta, Moonshadow, Rainbow Islands ecc. ecc. Inoltre molte vecchie glorie e molti giochi sportivi. I prezzi vanno dalle 2000 alle 4000. Sconti ed omaggi per quantità. Telefonate o scrivete a:

Seggiani Cristiano - Via Provinciale, 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo una miriade di giochi per C64 (solo nastro): alcuni esempi: Moonshadow, Turrican, Mystere, Back to the Future I-II, Flinbo's guest, Hammerfish, Satan, Vendetta, Rainbow Islands, e tantissime vecchie glorie: Super Wonderbey, Turbo out run, Shadow Warriors, ecc. ecc. Il prezzo varia dalle 2000 alle 4000. Sconti ed omaggi per quantità. Telefonate o scrivete a:

Seggiani Cristiano - Via Provinciale, 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● La Top Soft ritorna. Vendiamo qualsiasi dico qualsiasi videogioco esistente per Commodore 64-128. Abbiamo arrivi settimanali dall'Inghilterra. Un esempio il giorno 10 Novembre mi sono arrivati molti giochi belli tra cui (Superstars of Wrestling, Championship Wrestling, i Turtles e Ritorno al Futuro II). Accettiamo anche abbonamenti settimanali o mensili oppure anche un'ordinazione. Abbiamo anche il programma che fa caricare i giochi dello Spectrum. Importante: se ci sono giochi che non vanno ritalefonte e ve li rimanderemo gratis.

Carco e C. - Via S. Romana - 36055 Nove - Tel. 0424/828585.

● Vendo Amstrad PC1640 SDMM poco usato più alcune riviste. Tratto preferibilmente in zona Como. Telefonare ore pasti e serali. Claudio Pozzo - Via S. Fermo, 60 - 22020 Paré (Como) - Tel. 031/440371.

● Vendo trasformatore Spectrum in CBM64 e viceversa L. 25000 spese comprese. Copia unica su disco Emulatore MS DOS. Per CBM 64 L. 35000 e L. 8000. Programmi Spectrum L. 1000 cadauno.

Donato Sebastiano - C.P. 77 - 50012 Bagno a Ripoli.

● Vendo il mitico programma per trasformare il C64 in Spectrum 48K. Posseggo inoltre molte utility per disegnare, comporre musica, creare giochi (Seuck) ecc., ed anche molti giochi come Batman 1,2, the movie, Ghostbusters 2 e tanti altri. Telefonate in tanti perché i prezzi sono davvero modici. L'emulatore Spectrum a sole L. 10000 (trattabili), i giochi a L. 500 ciascuno. Assicurato e chiedo la massima serietà.

Vanasia Angelo - Via Gardena, 5 - 97018 Scicli (RG) - Tel. 0932/833501.

● Cerco con urgenza il progr. che trasforma i giochi del CMB64 in Spectrum e i giochi: Batman, Dougle Dragon, Out Rune e tutti gli altri giochi di simulazione sia aerei che di auto e super Ma-

rio Bros. Pago ogni gioco lire 1000.

Marco Perencin - Via Alpini, 26 - Predazzo (TN) - Tel. 0462/51705.

● Vendo Alt, Fermo, non andare oltre con lo sguardo, questo annuncio fa sicuramente al caso tuo. Il Club Spectomania vende oltre 8000 programmi (giochi e utilities) a sole L. 2000 lire cad. + lire 7000 per le spese postali. Telefonazioni oppure scrivici e ti spediremo il nostro elenco (gratis). Annuncio sempre valido.

Club Spectomania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Il più famoso software club d'Italia per Spectrum 48/128K apre di nuovo le proprie iscrizioni per il 1991. Per sole 35000 lire potrai entrare a far parte dell'unico ed il solo club per computer "Il club spectomania - Italia". Sconto del 50% sui nostri 8000 programmi e del 10% su tutto il nostro Hardware (interfacce, stampanti, etc.). Spedizione bimestrale del notiziario, mensile delle nostre offerte software ed hardware, partecipazione alle nostre numerose iniziative. Ti aspettiamo!!! Annuncio sempre valido.

Club Spectomania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Il primo software club d'Italia apre di nuovo le proprie iscrizioni per l'anno 1991. Per sole 35.000 lire potrai essere socio del famoso ed ormai storico "Club Commodormania - Italia". Sconto del 50% su tutti i nostri programmi, spedizione bimestrale del notiziario, spedizione mensile delle nostre offerte software, partecipazione alle nostre centinaia d'iniziativa. Affrettatevi!!! Le iscrizioni sono a numero chiuso. Annuncio sempre valido.

Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Cerco giochi per CBM64 su cassetta. Desidero: Golden Axe, Murder, Zombi, E-Swat, S. Rider II, Mith, Robocop 2, Dick Tracy, 3D-Tennis, "The Ama Zing" Spider man e The Basket manager. Posso anche scambiare con Indiana Jones A.T.L.C., Tiem machine, Tie Break, Ghoul's'n'Ghosts, Stonlorb II, renegade, AMC, Satan, After the war ecc. Max. serietà. Telefonare ore pasti.

Bello Piero - Via W. Tobagi, 22 - 20013 Magenta (MI) - Tel. 02/9791739.

● Vendo su nastro ultimissime novità, alcuni esempi: Back to the Future II, Mystere, Turrican, Funbo's Guest ecc. Scrivete o telefonate subito a: Seggiani Cristiano - Via Provinciale, 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo computers Spectrum 48K completo di tastiera, trasformatore, cavi, libri istruzioni e cassette istruzioni per molti giochi, tutti originali! Tutto a sole L. 200.000 in ottimo stato. Varisco Massimo - Via Vergana, 14 - 20041 Agrate (MI) - Tel. 039/6056120.

● Vendo programmi 64-Spectrum e viceversa 64-PC e viceversa e altri a L. 10000 più giochi in regalo. Vendo giochi a L. 500 cad. vendo accessori per tutti i computer. Es. Comm. 64 (new) L. 320.000 ecc. Interfaccia Kempstone L. 24.000, Joystick a L. 10000 a L. 28.000 ecc. Posseggo una fabbrica di computer ed ho tantissimi altri accessori per tutti i computers. Ho anche gruppi di giochi a prezzi bassissimi. 28 giochi L. 5000 / 26 giochi L. 4500 5 23 giochi L. 4000 5 11 giochi L. 2000. Vendo New Special Playgames e Special Program L. 1000 cad. Telefonate dopo ore 11:00. Sono l'unico che spedisce merce in tutta Italia. Vi risponderanno le mie segretarie, ciao a presto.

Massimo D'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50041 Croci di Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Cerco amici che hanno C64 (possibilmente avente drive 1541) offerta sempre valida. Massima serietà.

Massimo Morelli - Via Rossini, 13 - Cerro Maggiore - Tel. 0331/519567.

● Alt, fermo lì, non ti muovere. Occhi in basso e leggi il nostro annuncio. Il Club Commodormania (numero uno nel mondo) apre di nuovo le proprie iscrizioni per l'anno 1991. Quota annuale lire 35.000. Sconto del 50% sui nostri 8000 programmi, invio bimestrale del nostro notiziario, partecipazioni alle nostre centinaia di iniziative e tantissime altre agevolazioni non perdere questa occasione, le iscrizioni sono a numero chiuso. Annuncio sempre valido.

Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Vendo ultimo novità per Commodore 64, arrivi settimanali dall'Inghilterra. Vendo vari programmi di Totocalcio, musica, programmi per fare giochi, e programma di disegno. Vendo programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum. Vendo inoltre Commodore 64 new e se possibile anche con monitor tutto a buon prezzo. Telefonare ore serali. Annuncio sempre valido.

Bortoli Alessio - Via dell'Olmo, 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Il Club Spectomania - Italia nato ormai dal lontano 1985, apre di nuovo le proprie iscrizioni per il 1991. Per sole lire 35.000 potrai entrare a far parte del software club primo in Europa. Il socio avrà uno sconto del 50% sul nostro software (oltre 8000 programmi), del 10% sul nostro hardware (computers interfacce, stampanti, etc.), riceverà gratuitamente a casa il notiziario bimestrale e le offerte mensili. Finalmente anche tu potrai dire di essere nostro socio, come altri centinaia d'amici sparsi in tutta Europa. Annuncio sempre valido.

Club Spectomania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/671492.

● Compro (anche 30.000) il gioco su cassetta per 12 Commodore 64 del W.W.F. Wrestling. Magnolia Davide - Via S. Marco n. 6 (VE) - 19038 Sarzana (SP) - Tel. 0187/624246.

● Compro giochi per Spectrum 128 K + 2 a lire 6000. (L. 1000 la cassetta.) I giochi che voglio sono: Mexico 86, Italia 90, Turbo Out Run, Goss Buster 1-2, Karate Kid 1-2, Chi me li vorrà vendere telefoni allo 0781/22362. Aspetto le telefonate.

Alessio Pili - Via Campisano n. 22/C - 09016 Iglesias (CA) - Tel. 0781/22362.

● Compro per Spectrum 48K o 128K i giochi: Calcio con rigori, punizioni, angoli e rimesse laterali, Mario Bros, Double Dragon, Batman, Gohouster 1 9.3, e anche un gioco di macchine che non superino le 500 L. a gioco, e che funzionino, e se c'è qualche gioco molto bello a L. 900 o 1000.

Alessio - Via Campisano 22/c - 09015 Iglesias

(CA) - 070/22362.

● Vendo giochi per CBM 64 su disco-nastro a L. 2500-4000. Alcuni sono: After the War, Altered Beast, Cabal, Batman the movie, Double Dragon 1-2, Forgotten Worlds, Ghostbusters 2, Ghoul's n Ghosts, Operation Thunderbolt, New Zealand Story, Superwonder boy, Turbo outrun. Novità: Robocop II, Sly spy secret ag., Turrican, Kick off 2, Blood Money, Shadow Warriors., Vendetta, Back to the Future 2, Ninja Spirit ed altri. Minimo 5 giochi, dopo il 1° ordine grandi sconti. Fevola Raffaele - Via Vaccariello, 24 - 83017 Rondini (AV) - Tel. 0824/838454.

● Vendo C64 New, 1 anno di vita, + disk drive 1541 con giochi fantastici sia su disco che su cassetta: Micro processor, Ghost n'Goblins, Rambo, ecc. + registratore, + cartuccia turbo, + reset. Tutto a L. 650.000 in regalo n. 5 dischetti vuoti. Bassi Igor - C.so Roma, 57 - 28069 Trecate (NO) - Tel. 0321/777429.

● Vendo programma che trasforma lo Spectrum ZX 128 K + 2 in CBM 64 (su cassetta) e viceversa. Telefonare in serata.

Luca - Milano - Tel. 02/8431785.

● Vendo giochi Commodore 64 arrivi settimanali dall'Inghilterra, Belgio e Germania. Vendo anche + di 100 diversi tipi di utility tra cui il programma che trasforma il 64 in spectrum, il programma per fare i giochi. Vendo più di 50 diversi tipi di programma di musica e disegno. Accetto anche abbonamenti settimanali e mensili. Prezzi stracciati. Telefonare ore serali. Alessio.

Alessio Bortoli - Via dell'Olimo, 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Sei stanco dei soliti giochi? Telefona alla Soft Bank, troverai per lo Spectrum tutti i giochi che trovi recensiti su Zzap e K. Ma non solo quelli, anche molti altri sconosciuti all'Italia, come Demo porno con immagini reali digitalizzate, trovi soft per 48K e per il 128K ti serve sempre telefonare o scrivere alla Softbank ciao! Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● Vito e Michele vendono decine e decine di giochi a più di L. 1000: Rocky Horror Show, Rain-

bow Island, Gol 3D, Gost'n'Goblins, Porno game 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Samanta Fox (porno), Strip e Poker, Porno puzzle. Se volete vi vendo giochi originali nemmeno aperti dalla confezione a L. 15000-20000. Dragons lorn, Strior, Rampage, Rocky boxe, formula 1, Mondiali d'Italia 90, ecc. Tali versioni sono disponibili anche in duplicazioni a 3000-4000, ne possiedo circa 700 di giochi su cassetta (Ciao!) Max. serietà.

Vito Di Paola - Via A. Moro, 5 - 75020 Marconia (MT) - Tel. 0835/416034.

● Per CBM 64 vendo giochi come: Shinory, Cabal, Strider, Altered best, Minj Warriors, Turrican, Robocop, Shadow Warriors I e II, Ghoul's n'gost, Hadow Warriors, Op Thunder Bolt, Dinamithe Dux, R-Type, Mith, Beverly Hills Cop, Predator, Batman, The movie, Dragon Ninja, Double Dragon, New Zealand story, Ghostbusters, Tarket Demegade, Hammerfist, Time soldier, Dynasti Wars, Black tiger e molti altri su disco a L. 3000. Ne vendo altri anche su nastro. Telefonare dopo le 19.000.

Valzolgher Manuel - Via G. Marcolini, 13 - 38060 Calliano (TN) - Tel. 0464/84424.

● Vendo Commodore 64, perfette condizioni con il suo manuale un disc-drive 50 dischi e un portadischi. Inoltre vendo anche il joystick un registratore e più di 50 cassette contenenti 400 giochi tra cui quelli originali. Il tutto a sole lire 450.000.

Mitola Sebastiano - V. Puccini, 25 - 10040 Rivalta (TO) - Tel. 9047002.

● Compro i giochi: Ninja Spirit, Double Drago n. 1-2, Last Ninja Warriors, Scinobi, Barbarian 2. Da Peppoloni Marco.

Sebastiano Bontempo - Via Cucinotti, 2 - 98010 Rometta-Marea (ME).

● Vendo Joystick registratore C64 tipo vecchio in buone condizioni inoltre floppy disk drive tipo nuovo età 6 mesi in ottime condizioni 5 cassette, 5 dischi programma a scelta sicuro!!! massima!! serietà!!! Prezzo L. 60.000 aspetto una tua telefonata.

Ravizzoli Gabrio - 24 Maggio, 2 - 28043 Bellinzago (NO) - Tel. 985588.

● Vendo giochi per Amiga 500 a lire 5000 ca. dauno. Dai vecchi giochi alle ultimissime novità. Telefonare dalle 13.40 alle 14.40 e dalle 19.00 alle 20.00 tutti i giorni escluso la domenica.

Ravagni Stefano - Via Salvatore Allende, 5 - 58033 Casteldelipiano (GR) - Tel. 0564/956478.

● Ehi ragazzi vi ricordate dell'A.S. Club. Beh adesso vi offre giochi eccezionali a prezzi eccezionali. Alcuni esempi: Vendetta, Vigilante, Dinamite Dux, Flimbo Quest, Double Dragon 2, Ninja Spirit, Golden Aze, U.N. Squadron, Shadow Warriors, Turrican e tantissimi altri al prezzo di L. 2000 cadauno. Mi raccomando ragazzi non perdetevi quest'occasione.

De Salvia Alessandro - Via Parco Sicilia, n. 6 - 71043 Manfredonia - Tel. 0884/35776.

● Tutte le ultimissime novità per C64, su disco o su nastro. Tutti i più nuovi titoli, qualche esempio: Ninja-Remix, Creatures, Nightbreed, Stormlord 2, Block out, Castelvania, Duck Tales, Shadow Warriors, Kick off 2, Flimbo's quest, Vendetta, Satan, Rick Dangerous 2, Sly spy e mille altri titoli incredibili!

Mattia - Via Toselli, 31 - 73036 Muro Leccese (LE) - Tel. 0836/342257.

● La Sinclair Club offre il meglio del videogioco su cassetta. Offriamo a L. 13000, 40 (quaranta) fantastici giochi del piccolo grande computers ZX-Spectrum 48K. Si telefona oppure scrivi dicendo i giochi e inviando cassetta o cartuccia (microdrive) con i soldi e indirizzo. E per chi volesse tentare il 13, abbiamo i migliori programmi per il totocalcio. Telefona dopo le ore 20.30 oppure richiedi il catalogo allegando alla lettera L. 1000. Cristian Proietti - Via Empolitana, 173 - 00019 Tivoli (Roma) - Tel. 0774/273146.

● Vorrei per favore delle cassette videogiochi con i seguenti giochi per CB64/128: Vendetta, Ghostbusters II, Rainbow Island, Robocop, Batman, Bubble Bobble, After, The war, Wind walker.

Fusco Raffaele - Via Camisasca, 15 - 22041 Costamasnaga - Tel. 856125.

● Vendo CBM 64 con copricomputer, registratore (= joystickAlbatros!), + Giochi originali

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 73

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____

INDIRIZZO _____

CAP _____

CITTA' _____

TEL. _____

ETA' _____

(Rainbow Island, Bubble Bobble) Micro pro cer, Golden Axe, Wonder Boy 1 e 2, Rot World Cup Soccer, Indiana Jones e The Casade, Palland', Double Dragon, Cobra, K Goublin Ghost, Ghostbuster, Ghostin's G The New Zealand story, Operation Wolf', Gc duro Racer, Bugghiboy, Cerco Amiga 500 zo ragionevole.

Giuseppe Donata - Via Susanna Fontanar 14/A/4 - 16144 Genova - Tel. 820636.

● Vendo 71 cassette contenenti oltre 520 chi tutti originali, in blocco o a gruppi, ogni regalo una inoltre a chi acquista un discreto quantitativo di cassette le spese di spedizione a carico. Vendo pure Com. 16, registratore e galo alcuni giochi e Joystick nuovo 6 mesi di ta usato pochissimo.

Maurizio Serrao - Via Mordini, 43 - 92024 Cattani - Tel. 0922/858219.

● Attenzione! Vendo stampante per C64, ti, MPS/801 praticamente nuova, completa di cavo di collegamento, nastro nero, 1000 fogli a m dulo continuo e manuale, in omaggio 5 casset di giochi a sorpresa. Il tutto a L. 150.000 (pagat L. 350.000). Affarone!!! P.S. Telefonare ore p: sti (dopo le 14).

Fabio Cionini - Via Pianacce, 5 - 57020 Piombino - Tel. 0565/276287.

● Vendo giochi per CBM 64 disco esempi? Vendetta, Kick off 2, ecc... Inoltre compro utility a poco prezzo. Telefonate. Facciamo anche abbonamenti!

Roberto Casula - Via Castiglione, 45 - 09100 Cagliari - Tel. 070/490412.

● Compro per C64 cassetta (per un minimo di 20 giochi) in cui: X-Out, Nominator, Segret Agent, Total Regal, Ferrari F1, Projet Firestart, Grand Prix Circuit, Cabal, Hard Drive, Creatures, Bomber Bob, Last Ninja III, Robocop II, Bubble-Bobble, Test Drive II, Menale, Dich Tracy, Wonder Boy I-II-III, Microprose Soccer, Blood Money, Lotus Esprint Turbo Challenger, Teenade Mutan Hero Turtles, The Amazing Spiderman per un max di lire 1500 cad.

Lorenzo Carro - Via Vecchia Comasina, 43 - 20020 Cesate (MI) - Tel. 99069278.

● Attenzione!!! Vendo C64 con Joystick + giochi + registratore in regalo a sole L. 200.000 (max serietà) intrattabili. Telefonare o scrivere a: Calabrese Mario - Via G. Carducci - 73012 Campi Salentina (LE) - Tel. 0832/792135.

● Vendo ZX Spectrum + 48K con relativi cavi. Alimentatore, manuale d'istruzione, cassette giochi, e un corso con 2 manuali e relative cassette per imparare il linguaggio basic. Tutto a L. 250.000.

Mirko Ravasio - Via Trento, 12 - 24040 Bonate sotto (BG) - Tel. 993309.

● Cerco il programma che trasforma lo Spectrum in Commodore 64. Inoltre cerco giochi per Spectrum 128 ZX. Possibilmente una lista con tutti questi giochi. Se volete telefonare possibilmente dopo le 18,30 almeno siete in teleselezione e io sarò a casa. per il programma trasformatore of-fro 20.000.

Stefano Siciliano - Via Del Maino, 10 - 20017 Rho (MI) - Tel. 02/9305472.

● Cerco possibilmente giochi di Calcio per il CBM 64 con tutte le regole e libretto per istruzioni. A L. 1.500 l'uno su cassetta.

Aldo Deiana - Via A. Diaz, 152 - 09045 Quartu S.E. - Tel. 813955.

● Alt, guai chi non legge!!! Vendo tutti i giochi esistenti per il C64. Alcuni esempi? OK! California Games, Ghosbuster I,II, Continental Circus, Operation Thunderbolt, Danko, Robocop I,II, Rambo III, International 3D tennis, Predator, Power Drift, Italia 90, Emylin Hughes Int., Soccer, Microporse soccer, Passing shot, Emilio Butragueno, Black tiger, Barbarian, Dragon Ninja, Pallavolo, Pallamano, Video Porno, Stip Poker II, Wonder boy I, II, Seul 88, The Running man, Myth, e altri ancora al prezzo di L. 1.500.

Fischella Gregorio - Via delle Rose, 117 - 95045 Misterbianco (CT) - Tel. 095/516104.

(CA) - 070/22362.

● Vendo giochi per CBM 64 su disco-nastro a L. 2500-4000. Alcuni sono: Alter the War, Altered Beast, Cabal, Batman the movie, Double Dragon 1-2, Forgotten Worlds, Ghostbusters 2, Ghoul's n Ghosts, Operation Thunderbolt, New Zealand Story, Superwonder boy, Turbo outrun. Novità: Robocop II, Sly spy secret ag., Turrigan, Kick off 2, Blood Money, Shadow Warriors, Vendetta, Back to the Future 2, Ninja Spirit ed altri. Minimo 5 giochi, dopo il 1° ordine grandi sconti. Fevola Raffaele - Via Vaccariello, 24 - 83017 Rotondi (AV) - Tel. 0824/838454.

● Vendo C64 New, 1 anno di vita, + disk drive 1541 con giochi fantastici sia su disco che su cassetta: Micro processor, Ghost'n Goblins, Rambo, ecc. + registratore, + cartuccia turbo, + reset. Tutto a L. 650.000 in regalo n. 5 dischetti vuoti. Bassi Igor - C.so Roma, 57 - 28069 Trecate (NO) - Tel. 0321/777429.

● Vendo programma che trasformi lo Spectrum ZX 128 K+2 in CBM 64 (su cassetta) e viceversa. Telefonare in serata. Luca - Milano - Tel. 02/8431785.

● Vendo giochi Commodore 64 arrivi settimanali dall'Inghilterra, Belgio e Germania. Vendo anche + di 100 diversi tipi di utility tra cui il programma che trasforma il 64 in spectrum, il programma per fare i giochi. Vendo più di 50 diversi tipi di programma di musica e disegno. Accetto anche abbonamenti settimanali e mensili. Prezzi stracciati. Telefonare ore serali. Alessio, Alessio Bortoli - Via dell'Olmo, 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Sei stanco dei soliti giochi? Telefona alla Soft Bank, troverai per lo Spectrum tutti i giochi che trovi recensiti su Zzap e K. Ma non solo quelli, anche molti altri sconosciuti all'Italia, come Demo porno con immagini reali digitalizzate, trovi soft per 48K e per il 128K ti serve sempre telefonare o scrivere alla Softbank ciao! Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● Vito e Michele vendono decine e decine di giochi a più di L. 1000: Rocky Horror Show, Rain-

bow Island, Gol 3D, Gost'n Goblins, Porno game 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Samanta Fox (porno), Strip e Poker, Porno puzzle. Se volete vi vendo giochi originali nemmeno aperti dalla confezione a L. 15000-20000. Dragons Iorn, Strior, Rampage, Rocky boxe, formula 1, Mondiali d'Italia 90, ecc. Tali versioni sono disponibili anche in duplicazioni a 3000-4000, ne possiedo circa 700 di giochi su cassetta (Ciao!) Max. serietà.

Vito Di Paola - Via A. Moro, 5 - 75020 Marconia (MT) - Tel. 0835/416034.

● Per CBM 64 vendo giochi come: Shinory, Cabal, Strider, Altered best, Minj Warriors, Turrigan, Robocop, Shadow Warriors I e II, Ghous'n'gost, Hadow Warriors, Op Thunder Bolt, Dinamithe Dux, R-Type, Mith, Beverly Hills Cop, Predator, Batman, The movie, Dragon Ninja, Double Dragon, New Zeland story, Ghostbusters, Tarket Demegade, Hammerfist, Time soldier, Dynasti Wars, Black tiger e molti altri su disco a L. 3000. Ne vendo altri anche su nastro. Telefonare dopo le 19.000.

Valzoigher Manuel - Via G. Marcolini, 13 - 38060 Calliano (TN) - Tel. 0464/84424.

● Vendo Commodore 64, perfette condizioni con il suo manuale un disc-drive 50 dischi e un portadischi. Inoltre vendo anche il joystick un registratore e più di 50 cassette contenenti 400 giochi tra cui quelli originali. Il tutto a sole lire 450.000.

Mitola Sebastiano - V. Puccini, 25 - 10040 Rivalta (TO) - Tel. 9047002.

● Compro i giochi: Ninja Spirit, Double Dragon n. 1-2, Last Ninja Warriors, Scioboi, Barbarian 2. Da Peppoloni Marco.

Sebastiano Bontempo - Via Cucinotti, 2 - 98010 Rometta-Marea (ME).

● Vendo Joystick registratore C64 tipo vecchio in buone condizioni inoltre floppy disk drive tipo nuovo età 6 mesi in ottime condizioni 5 cassette, 5 dischi programma a scelta assicurati!!! massima!!! serietà!!! Prezzo L. 60.000 aspetto una tua telefonata.

Ravizzoli Gabrio - 24 Maggio, 2 - 28043 Bellinzago (NO) - Tel. 985588.

● Vendo gi dauno. Dai telefonare alle 20.00 t Ravagni St 58033 Cast

● Ehi rag, adesso vi d zionali. AL namite Du Ninja Spir dow Warri zo di L. 20 non perde De Salvia 71043 M

● Tutte o su nas pio: Nin lord 2, Shadow delta, S altri titt Mattia - Tel. C

● La co su g ta) fan ZX-Sp cendo crodr

tenta il toto richie

Cristi voli

con Gh me w F

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNATO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20122

VENDO

COMPRO

(cancellare i settori che non interessano)

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM

SCRIVERE IN

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME