

BANSHEE

FLIGHT MANUAL

VIRUS WARNING

This product is guaranteed by Core Design Ltd. to be virus free. Core Design Ltd. accept no responsibility for damage caused to this product through virus infection. To avoid the risk of infecting this product with a virus, please follow these simple procedures:

1. Before loading the disks, make sure that they are write-protected. This prevents any virus writing itself to them.
2. Always switch your machine off for at least 30 seconds before loading the game. Failure to do so may result in virus contamination of the master disks.
3. Never put the disks through a virus killer as this will destroy the information on them.

LOADING INSTRUCTIONS

This Game requires an Amiga 1200 with at least 2 Meg of RAM.

1. Turn off your computer.
2. Plug a joystick into port 2.
3. Turn on the computer.

LOADING TIPS

Should the title screen not appear within 45 seconds of turning on your machine, there may be a problem with your computer system. Check your computer connections and that the above instructions have been correctly carried out. If you are sure your computer is functioning correctly (i.e., other software loads successfully) and are still unable to load, then you may have a faulty disk.

Core Design Ltd. will replace free of charge any disks that have manufacturing or duplication defects. When returning damaged products, please return DISKS ONLY directly to Core Design Ltd. for immediate replacement.

OVERVIEW

When the megalomaniacal alien dictator of the incredibly evil Styx Empire decides to Take over the world, only one man has the guts and the inventive genius to stand in his way: Sven Svardensvart - inventor, ace pilot, square-jawed hero and all-round good guy.

RECIPE FOR A BLAST - THE STORY

The place is Earth. The year, 1999, but the Earth of a different timeline, where the last two World Wars were never fought and aviation technology hasn't advanced beyond the power-propped plane. There are no microwave ovens and TV is still in black and white. There are no Superpowers. Humankind lives peacefully - until... Blardax Maldrear, uglier than a Phreenian Foot-load and the exquisitely evil alien emperor of the Styx Empire, has an exquisitely evil idea... Wouldn't it be great (he thinks), if the exquisitely evil Styx Empire covered every last millimetre of good old planet Earth?

The invasion begins - and only one man stands in the way of Blardax's relentless lust for world domination - his name: Sven Svardensvart...

Sven escapes to the last free place on Earth and swiftly builds an incredible flying machine, bristling with guns, rockets and other deadly

weapons. He calls this plane the "Banshee" - and thus begins his one-man rebellion against the exquisitely evil technological might of the Styxian invaders...

CHOCKS AWAY!

Banshee begins with a brief Introductory Sequence, followed by the Core Design logo. Next, the Banshee logo will appear followed by the Banshee Main Menu Title screen. If you wait a moment, you will see a short demonstration of the game which you may want to watch to get an idea of what to expect. If you decide to skip this screen and go to the Main Menu, press the Fire button at any time.

The Main Menu screen gives you the choice of starting a New Game or going to the Options screen to change the game settings. Use the Joystick to move up or down the list and press the Fire button to make your selection.

OPTIONS

This is the screen where you can change the basic set-up of the game.

Player 1 uses: Select to choose the control method for player 1. You have the choice of Mouse, 1-Button Joystick or 2-Button Joystick.

NOTE: player 1's controller is plugged into port 2.

Player 2 uses: Select to choose the control method for player 2. You have the choice of Mouse, 1-Button Joystick or 2-Button Joystick.

Keep players on screen (ON/OFF): This will allow you - in 2-player mode only - to choose whether or not you want to allow the Banshee planes to move off-screen when both planes are moving away from each other, horizontally.

Difficulty level: There are three difficulty levels in Banshee - Easy, Normal & Hard. With Easy selected, it will only be possible to play the first 2 levels and you won't be able to enter your name in the High Score List. With Normal or Hard selected, you can play all 4 levels.

Split power ups (ON/OFF): Only select for a 2-player game. In the 2-player version of Banshee, the Pick Up icons will usually appear in pairs. There are two ways in which you can collect them. Select ON and the icons appear in two colours; you will only be able to collect the Pick Up which corresponds to your player colour. Select OFF and the icons appear in one colour, they can then be collected by either player - allowing you to seriously annoy your friend by grabbing both Pick Ups before him/her.

FLY BY THE SEAT OF YOUR PANTS!

You, as the player, take control of the heroic Sven Svardensvart as he flies his Banshee fighter-plane against the might of the exquisitely evil alien invaders. At any time during combat, a second player can join in by simply pressing the fire button (if a joystick is fitted) or the left mouse button (if using a mouse). Player 2 will then immediately take control of a second Banshee fighter and assist Sven in his attack on the incredibly malevolent and not-at-all-nice Styx Empire.

CONTROLS

Mouse: Left button Loop-the-loop. Right button Fire.

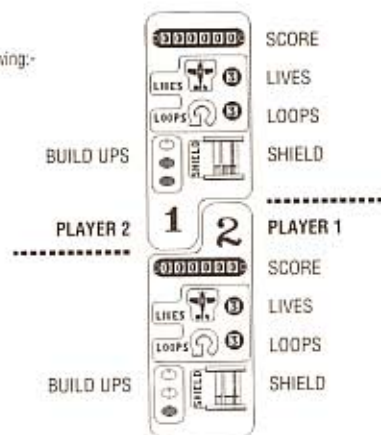
1 Button Joystick: Press button to Fire. Player 1 - Space Bar Loop-the-loop. Player 2 - Numerical Keypad Loop-the-loop

2 Button Joystick: Left button Loop-the-loop. Right button Fire.

Keyboard Controls: P - Pause. Escape - End Game

SCREEN DISPLAY

The on-screen display includes the following:-



PICK UPS

During your furious and frenzied flight against the ever-encroaching wickedness of the stupendously nasty Styx Empire, you will be awarded with Pick Ups, usually when you manage to destroy a particularly awful and dastardly Styx invader. These Pick Ups will appear as square icons, either colour-coded to your player (in the 2-player game; see OPTIONS above) or in a single colour. Shooting these icons will cause them to flip over and reveal a different type of Pick Up. The Pick Ups available to you are as follows:-

- | | |
|--|-----------------|
| SPEED UP | DOUBLE-SHOT |
| LOOP | TRIPLE-SHOT |
| EXTRA LIFE | 45° SHOT |
| EXTRA SHIELD (invincible for short period) | SIDESHOT |
| POINTS | HEAVY MISSILES |
| FIREPOWER | HOMING MISSILES |
| BUILD UP | BOMBS |
| | SMART BOMB |

THE LEVELS

LEVEL 1: Atlantikan Ocean

Objective: Fly to the harbour-town of Mova Scusha on the Eastern coast of the utterly evil Styx Empire and utterly, utterly destroy it.

LEVEL 2: Styx City

Objective: Eliminate the incredibly scary and humungously powerful Styx City Guardian.

LEVEL 3: Arctic Wastes and Aridona Desert

Objective: Destroy the Defence Bunker at the Northern edge of the Aridona Desert, containing the rotten-to-the-core Styxian High Command, and steal the technology required to imbue your Banshee with a spaceflight capability.

LEVEL 4: Planet Veenix - Styx Forward Command Base

Objective: Destroy the Base and thus obliterate the filthy alien stain of the disgusting Styx Empire from the Earth forever!

COMBAT CLUES

Airborne enemies are seriously damaged by your loop-the-loops.

Get a full Build-up and you won't lose any of your Pick-ups when your plane goes up in flames

CREDITS

Programmed by: **SØREN HANNIBAL**

Production Designer & Graphic Artist: **JACOB ANDERSEN**

Music and Sound Effects: **MARTIN IVESON**

Music Player by: **JARNO PAANANEN**

Storyboard by: **JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**

Product Support: **BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**

Produced by: **JEREMY SMITH**

A CORE PRODUCTION © CORE DESIGN LTD., 1994

AVERTISSEMENT SUR LES VIRUS!

Core Design Ltd. te garantit que ce produit est exempt de tout virus. Core Design Ltd. ne pourra être tenu responsable d'aucun endommagement de ce produit dû à un virus. Pour éviter d'infecter ce produit avec un virus, suis les instructions suivantes:

1. Avant de charger les disquettes, vérifie qu'elles sont protégées contre l'écriture. Cela empêche que tout virus s'inscrive sur celles-ci.
2. Laisse toujours la machine éteinte pendant au moins trente secondes avant de charger le jeu. Si tu ne le fais pas, tu risques de contaminer les disquettes originales avec un virus.
3. N'utilise jamais de programme anti-virus sur les disquettes, car cela effacerait toutes les informations qu'elles contiennent.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Ce jeu nécessite un Amiga 1200 avec au moins 2 Mo de RAM.

1. Eteins ton ordinateur (OFF).
2. Branche un joystick dans le port 2.
3. Allume l'ordinateur (ON).

CONSEILS DE CHARGEMENT

Si 45 secondes après que tu as allumé la machine, l'écran titre n'est toujours pas apparu, il est possible qu'il y ait un problème avec ton système. Vérifie que toutes les connexions sont bien faites et que tu as bien suivi les instructions ci-dessus. Si tu es sûr que ton ordinateur fonctionne (c'est-à-dire que d'autres logiciels se chargent sans problème) et que tu n'arrives toujours pas à charger le jeu, il est possible que tu sois en possession d'une disquette défectueuse.

Core Design Ltd. remplacera gratuitement toute disquette ayant un défaut de fabrication ou de reproduction. Lorsque tu nous renvoies un produit défectueux, envoie les DISQUETTES UNIQUEMENT à Core Design Ltd. qui te le remplacera immédiatement.

RESUME

Quand le dictateur alien mégalomane de l'incroyablement maléfique Empire Styx décide de s'emparer du monde, un seul homme a le courage (et le génie inventif nécessaire) de se dresser en travers de son chemin: Sven Svarendsvart, inventeur, pilote exceptionnellement doué, héros balèze et plus généralement, brave type.

RECETTE POUR UNE SUPER EXPLOSION - L'HISTOIRE

Terre, 1999. Mais nous sommes sur une Terre appartenant à une toute autre dimension temporelle, une Terre où les deux Guerres Mondiales n'ont pas eu lieu et où l'aviation en est encore au stade des avions à hélice. Les fours à micro-ondes n'existent pas et les téléés sont encore en noir et blanc. Il n'y a pas de super puissances. L'humanité vit en paix, jusqu'à ce que...

Blardax Maldrear, l'homme plus laid qu'un crapaud Phreenian et le dirigeant alien délicieusement maléfique de l'Empire Styx, ait une idée délicieusement maléfique... Ne serait-il pas génial (pense-t-il) que le délicieusement maléfique Empire Styx ne s'empare de chaque

millimètre de cette bonne vieille planète Terre?

L'invasion commence... et un seul homme se dresse en travers du chemin de Blardax et de sa soif de domination mondiale. Son nom: Sven Svarendsvart...

Sven se réfugie dans le seul endroit libre de la Terre et construit rapidement une incroyable machine volante, équipée de nombreux canons, fusées et autres armes mortelles. Il appelle cet avion le "Banshee". Ainsi commence sa rébellion solitaire contre la puissance technologique délicieusement maléfique des envahisseurs Styx...

C'EST PARTI!

Banshee commence avec une brève séquence d'introduction, suivie du logo Core Design. Puis, le logo de Banshee apparaît, suivi de l'écran titre. Si tu attends un instant, tu verras une courte démonstration du jeu qui pourra t'aider à te faire une idée de ce qu'on attend de toi. Si tu décides de passer cet écran et d'aller au menu principal, appuie simplement sur le bouton Feu.

Le Menu Principal te permet de commencer un nouveau jeu ou d'aller à l'écran des options pour modifier la configuration du jeu. Avec le joystick, déplace la surbrillance vers le haut/bas et appuie sur le bouton Feu pour faire une sélection.

OPTIONS

C'est l'écran où tu peux modifier la configuration du jeu.

Joueur 1 utilise: Sélectionne cette option pour choisir la méthode de contrôle pour le joueur 1. Tu peux choisir la souris, un joystick 1 bouton ou un joystick 2 boutons.

REMARQUE: le contrôleur du joueur 1 est branché dans le port 2.

Joueur 2 utilise: Sélectionne cette option pour choisir la méthode de contrôle pour le joueur 2. Tu peux choisir la souris, un joystick 1 bouton ou un joystick 2 boutons.

Garder joueurs à l'écran (ON/OFF): Cette option te permet (en mode 2 joueurs seulement) de choisir si tu désires ou non que les Banshees puissent sortir de l'écran lorsqu'ils s'éloignent l'un de l'autre, horizontalement.

Niveau de difficulté: Il y a trois niveaux de difficulté dans Banshee: facile, normal et difficile. Si tu sélectionnes Facile, tu ne pourras jouer que les deux premiers niveaux et tu ne pourras pas entrer ton nom sur le tableau des meilleurs scores. Si tu sélectionnes Normal ou Difficile, tu pourras jouer les quatre niveaux.

Diviser power-ups (ON/OFF): Seulement pour les jeux à 2. Dans la version pour 2 joueurs de Banshee, les icônes d'objets à ramasser apparaissent généralement par paire. Il y a deux moyens de les ramasser. Sélectionne ON et les deux icônes apparaîtront de deux couleurs différentes; tu ne pourras ramasser que celle qui est de la couleur de ton joueur. Sélectionne OFF et les icônes apparaissent d'une seule couleur; n'importe quel joueur peut les ramasser, ce qui te permet de vraiment faire enrager ton ami(e) en les ramassant toutes les deux avant lui/elle.

ENVOLE-TOI

Tu es Sven Svarendsvart et tu pilotes un avion de combat Banshee contre la puissance des envahisseurs aliens délicieusement maléfiques. Un autre joueur peut se joindre à toi à n'importe quel moment des combats, en appuyant sur le bouton Feu (si un joystick est branché) ou sur le bouton gauche de la souris (s'il utilise une souris). Le joueur 2 prendra alors immédiatement le contrôle d'un second Banshee et assistera Sven dans sa lutte contre l'incroyablement maléfique et foncièrement méchant Empire Styx.

CONTROLES

Souris: Bouton gauche: looping. Bouton droit: tirer.

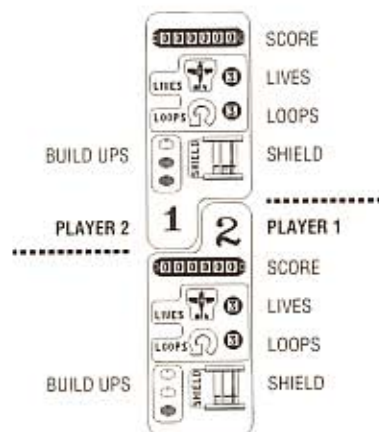
Joystick 1 bouton: Appuie sur le bouton pour tirer. Joueur 1 - Barre d'espace: looping. Joueur 2 - Clavier numérique: looping.

Joystick 2 boutons: Bouton gauche: looping. Bouton droit: tirer.

Contrôles Clavier: P: pause. Escape: mettre fin au jeu.

ECRAN DE JEU

Sur l'écran de jeu, tu verras:



OBJETS A RAMASSER

Lors de ta mission déchainée contre la vilénie sans cesse croissante du formidablement malveillant Empire Styx, des objets à ramasser te seront accordés, en général lorsque tu réussiras à détruire un envahisseur particulièrement affreux. Ces objets à ramasser apparaissent sous la forme d'icônes carrées, soit de différentes couleurs correspondant aux joueurs (en mode 2 joueurs - voir OPTIONS ci-dessus), soit d'une seule couleur. Tire sur ces icônes et elles se retourneront, révélant ainsi différents objets à ramasser. Tu pourras rencontrer les objets à ramasser suivants:

- | | |
|---|-----------------|
| SPEED UP | DOUBLE-SHOT |
| LOOP | TRIPLE-SHOT |
| EXTRA LIFE | 45° SHOT |
| EXTRA SHIELD (Invisible for short period) | SIDESHOT |
| POINTS | HEAVY MISSILES |
| FIREPOWER | HOMING MISSILES |
| BUILD UP | BOMBS |
| | SMART BOMB |

LES NIVEAUX

NIVEAU 1: L'Océan Atlantique

Objectif: Voler jusqu'au port de Nova Scusha, sur la côte Est du totalement maléfique Empire Styx, et le détruire... totalement.

NIVEAU 2: Styx City

Objectif: Éliminer l'incroyablement effrayant et terriblement puissant Garde de Styx City.

NIVEAU 3: Le désert arctique et le désert d'Aridona

Objectif: Détruire le bunker où se trouve le Haut Commandement Styx complètement pourri, au nord du désert d'Aridona, et voler la technologie qui permettra à ton Banshee d'effectuer des vols spatiaux.

NIVEAU 4: La planète Veenix - La base de commandement Styx

Objectif: Détruire la base et débarrasser la Terre des aliens écœurants du dégoûtant Empire Styx à jamais!

INDICES DE COMBAT

- Tes loopings endommagent gravement les ennemis aériens.
- Obtiens un Build-up et tu ne perdras aucun des objets que tu as ramassés si ton avion part en fumée.

CREDITS

Programmation: **SOREN HANNIBAL**

Conception et graphismes: **JACOB ANDERSEN**

Musique et effets sonores: **MARTIN IVESON**

Musique interprétée par: **JARNO PAANANEN**

Histoire: **JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**

Assistants de production: **BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**

Production: **JEREMY SMITH**

UNE PRODUCTION CORE © CORE DESIGN LTD., 1994

VIRUSWARNUNG

Dieses Produkt von Core Design Ltd. wird garantiert virenfrei ausgeliefert. Core Design Ltd. übernimmt keine Haftung für Schäden, die dieses Produkt aufgrund von Vireneinwirkung erleidet. Bitte beachten Sie die folgenden, einfachen Grundregeln, um Ihr Spiel vor Viren zu schützen:

1. Achten Sie vor jeder Benutzung darauf, daß Ihre Disketten schreibgeschützt sind. So kann sich kein Virus auf sie übertragen.
2. Schalten Sie Ihren Rechner vor jedem Laden des Spiels aus und lassen Sie ihn mindestens 30 Sekunden lang ausgeschaltet. Wenn Sie das nicht tun, können Ihre Originaldisketten mit Viren infiziert werden.
3. Lassen Sie Ihre Disketten nie von einem Viruskiller bearbeiten. Das würde die Daten auf ihnen zerstören.

LADANWEISUNG

Für dieses Spiel benötigen Sie einen Amiga 1200 mit mindestens 2 MB RAM.

1. Schalten Sie Ihren Rechner aus.
2. Schließen Sie einen Joystick an die Anschlußstelle 2 an.
3. Legen Sie Diskette A ins Laufwerk.
4. Schalten Sie den Rechner ein.

LADHEINWEISE

Sollte das Titelbild von Banshee nicht innerhalb von 45 Sekunden nach Einschalten des Rechners erscheinen, könnte das an Ihrem Gerät liegen. Überprüfen Sie sämtliche Anschlüsse des Rechners und vergewissern Sie sich, daß die oben beschriebene Reihenfolge eingehalten wurde.

Wenn Sie sicher sind, daß Ihr Rechner einwandfrei funktioniert und z.B. andere Software problemlos geladen wird, nur Banshee nicht, liegt möglicherweise eine schadhafte Diskette vor. Core Design Ltd. ersetzt Ihnen Disketten, die herstellungsbedingte Schäden aufweisen, kostenlos. Bitte schicken Sie NUR DIE DISKETTEN schnellstmöglich an

Core Design Ltd., 55 Ashbourne Road, GB - DERBY DE22-3FS.

Sie werden umgehend ersetzt.

IHR EINSATZ

Die Welt hat nichts mehr zu lachen: Ein großwahn sinniger, schleimiger Diktator aus dem Styx-Reich hat sie aus Korn genommen. Er kam, sah und ...fluchte, denn ein einsamer Kämpfer für Recht und Freiheit stellte sich ihm in den neutrinoreichen Weg. Bevor uns die Styxflotte vereinnahmen konnte, sauste ein mutiger Mann herbei, der die fiesen Eroberer das Zittern lehrte. Sven Svardsen wart hier - der Held, seines Zeichens Erfinder, Fliegeras und Traum aller weiblichen Kadetten...

LAGEBERICHT

Wir sind auf der Erde. Genauer gesagt, auf einer Parallelerde, im Jahr 1999. Die zwei Weltkriege haben hier nicht stattgefunden, und die Luftfahrt ist beim Propellerflugzeug stehengeblieben. Es gibt weder Mikrowellen-Geräte noch Farbfernsehen. Das ist die Kehrseite. Das Gute daran: Es gibt keine Supermächte, und die Erde rotiert friedlich vor sich hin - bis eines Tages...

In einem fernen Sonnensystem kommt Blardax Maldrear eine blendende Idee. Strahlend wie ein Atompliz leuchtet sie vor seinem trüb umschuppten geistigen Sehschütz auf. Wäre es keine tolle Neujahrsüberraschung - so denkt er -, diesen entsetzlich sauberen blauen Planeten mit einer Horde schön widerlicher, zerstörungstroher Styx zu überrennen?

Gesagt, getan. Maldrear konnte schon immer gut Befehle zischen, und sofort rascheln seine warzigen Unterlinge in stummer Hektik umher, um die Invasion vorzubereiten. Lautlos startet die düstere Flotte, stößt ins Sonnensystem vor - und tritt tausendfach quietschend auf die Fußbremse. Ein wütender Doppeldecker hängt hornissenhaft am Himmel!

'Euch werd' Ich's zeigen!', stößt Sven Svardsenwart zwischen den Zähnen hervor, wendet ruckartig und baut seine Junkers an einem geheimen Ort zur waffenstarrenden Rarität aus. Noch bevor die Styx-Kapitäne ihre Nerven im Schlammbad beruhigt haben, stößt er mit seiner Todesfee, der 'Banshee', erneut durch die Wolken. Ein Mann und seine Maschine gegen die übermächtige Technik der Styx - kann das gutgehen...?

ABFLUG

Banshee beginnt mit einer kurzen Einleitung. Es folgen das Core-Design- und das Banshee-Logo. Anschließend erscheint das Titelbild mit Hauptmenü. Wenn Sie einen Moment warten, sehen Sie jetzt eine filmartig ablaufende Spielsequenz. So gewinnen Sie einen ersten Eindruck von Ihrem Abenteuer. Sie können die Demo durch Druck auf den Feuerknopf überspringen oder jederzeit abbrechen. Dadurch gelangen Sie ins Hauptmenü.

In diesem Bild wählen Sie aus, ob Sie mit 'New Game' gleich ein neues Spiel beginnen möchten, oder ob Sie erst im 'Options'-Menü etwas einstellen möchten. Bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um Ihre Wahl aus der Liste zu treffen und bestätigen Sie mit Druck auf den Feuerknopf.

OPTIONEN

In diesem Menü können Sie grundsätzliche Spiel-Einstellungen vornehmen.

Player 1 uses: Hier bestimmen Sie das Eingabegerät des ersten Spielers. Sie können zwischen der Maus, einem Joystick mit einem Feuerknopf und einem Joystick mit zwei Feuerknöpfen wählen.

BITTE BEACHTEN SIE: Das Eingabegerät von Spieler 1 muß am Joystickport 2 angeschlossen werden.

Player 2 uses: Hier bestimmen Sie das Eingabegerät des zweiten Spielers. Sie können zwischen der Maus, einem Joystick mit einem Feuerknopf und einem Joystick mit zwei Feuerknöpfen wählen.

Keep players on screen (ON/OFF): Hier bestimmen Sie - nur im 2-Spieler-Modus -, ob beide Banshees immer im Bild bleiben, oder ob eines das Bild verlassen kann, wenn es sich vom Fluggefährten entfernt.

Difficulty level: Damit legen Sie den Schwierigkeitsgrad von Banshee fest: Easy (einfach), Normal (mittel) oder Hard (schwierig). Im Easy-Modus können Sie nur die ersten zwei Levels durchspielen und Ihren Namen nicht in die High-Score-Liste eintragen. Auf den Stufen Normal oder Hard können Sie alle vier Levels durchspielen und Ihren Namen in die Punkteliste eingeben.

Split power ups (ON/OFF): Nur für den 2-Spieler-Modus. Wenn Sie zu zweit spielen, erscheinen die Icons für Extras zum Aufsammeln meistens paarweise. Sie können Sie auf zweierlei Art auflösen: Wählen Sie in diesem Menüpunkt ON, werden die Icons unterschiedlich gefärbt. Sie können dann nur jene Extras einsammeln, die der Farbe Ihres Flugzeugs entsprechen.

Wenn Sie die Option auf OFF setzen, erscheinen die Icons nur in einer Farbe. Dann können Sie mit Ihrem Spielpartner um die Extras wetzeln - jeder kann sie einsammeln, wenn er dem Anderen zuvorkommt!

AUF INS COCKPIT!

Sie, der Spieler, verkörpern natürlich den tapferen Sven Svandensvart. Machen Sie es sich im Cockpit der unermüdeten Banshee bequem, denn jetzt heißt es: Allein gegen alle! Sie können aber auch jederzeit während der Luftgefechte Verstärkung anfordern.

Hat ein zweiter Spieler seinen Joystick oder seine Maus angeschlossen, kann er mit Druck auf den Feuerknopf bzw. auf die linke Maustaste jederzeit in seine eigene Banshee und das Geschehen einsteigen. Machen Sie den Horden des üblen Styx-Reiches ein für alle Mal den Garaus!

STEUERUNG

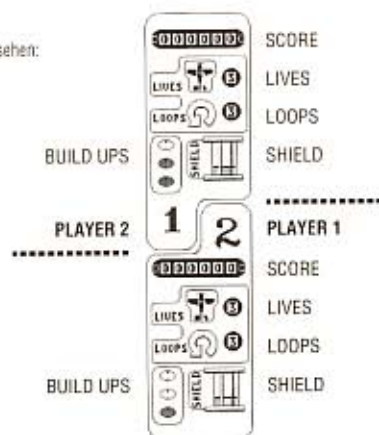
Maus: Linke Taste leitet Looping ein. Rechte Taste feuert Waffe ab.

Joystick mit einem Feuerknopf: Druck auf Knopf feuert Waffe ab. Spieler 1 leitet mit Leertaste Looping ein, Spieler 2 mit Nummernfeld.

Joystick mit zwei Feuerknöpfen: Linker Knopf leitet Looping ein, Rechter Knopf feuert Waffe ab.

BILDSCHIRM-ANZEIGEN

Auf dem Bildschirm ist Folgendes zu sehen:



EXTRAS

Während Ihres wilden Fluges im Kampf gegen die Styx gibt es immer wieder Hilfen in Form von Extras. Die icoformigen Belohnungen

liegen im Weg verstreut. Sie tauchen aber auch oft auf, nachdem Sie bestimmte, meist besonders gefährliche, Gegner au-er Gefecht gesetzt haben.

Wenn Sie zu zweit spielen, sind die quadratischen Icons je nach Einstellung (siehe Optionen) unterschiedlich oder gleich gefärbt. Wenn Sie auf ein Icon schießen dreht es sich um und gibt zu erkennen, welches Extra hier hängt. Jetzt können Sie es durch Darüberfliegen einsammeln.



DIE LEVELS

LEVEL 1: Atlantidischer Ozean

Ihre Aufgabe: Fliegen Sie zur Hafenstadt Mova Scousha an der Ostküste des bösen Styx-Reiches. Schalten Sie alles, aber auch alles in diesem Posten des Unheils aus. Nur dann schlägt der Atlantide wieder gegen ein friedliches Ufer.

LEVEL 2: Styx City

Ihre Aufgabe: Finden und vernichten Sie den übermächtigen, urgewaltig bösen Wächter von Styx City. Das wird die Invasoren gehörig verwirren.

LEVEL 3: Arktisches Ödland & Aridona-Wüste

Ihre Aufgabe: Beseitigen Sie den riesigen Styx-Bunker am Nordrand der Aridona-Wüste. So schlagen Sie das gegnerische Hauptquartier und gewinnen Sie Ausrüstung, die Ihre Banshee raumfähig macht!

LEVEL 4: Der Planet Veenix - Frontbasis der Styx

Ihre Aufgabe: Schalten Sie alle Anlagen der Styx-Basis aus und beseitigen Sie sämtliche Reste der heimtückischen Invasion. Dann ist die Erde wieder frei!

FLUGHILFEN

- * Fliegende Gegner werden durch Ihre Loopings stark in Mitleidenschaft gezogen...
- * Sammeln Sie ein ganzes Build-Up, damit Ihre Banshee nach einem Flugunglück alle gesammelten Extras behalten kann.

DAS TEAM

Programmierung: **SÖREN HANNIBAL**

Gestaltung & Grafiken: **JACOB ANDERSEN**

Musik und Soundeffekte: **MARTIN IVESON**

Musik gespielt von: **JARNO PAANANEN**

Spielablauf: **JACOB ANDERSEN & GUY MILLER**

Produktionshilfen: **BOB CHURCHILL, TRÖY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD**

Produktion: **JEREMY SMITH**

EIN PRODUKT VON CORE DESIGN © CORE DESIGN LTD., 1994

AVVERTENZA CONTRO IL VIRUS

Questo prodotto è garantito dalla Core Design Ltd, come privo di virus. La Core Design Ltd, non si assume nessuna responsabilità per i danni provocati a questo prodotto a causa di infezioni da virus. Per evitare il rischio di trasferire un virus su questo prodotto si prega di seguire le seguenti istruzioni:

1. Prima si caricano i dischetti, accertarsi che siano protetti contro la scrittura. In questo modo eviterai che ci si possano trasferire dei virus.
2. Spegni sempre il computer per almeno 30 secondi prima di caricare il gioco, altrimenti il virus potrebbe contaminare il dischetto originale.
3. Non passare mai i dischetti in un antivirus perché i dati verrebbero distrutti.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Questo gioco richiede un Amiga 1200 con almeno 2 Mega di RAM.

1. Spegni il computer.
2. Collega un joystick nella porta 2.
3. Accendi il computer.

CONSIGLI DI CARICAMENTO

Se dopo che hai acceso il computer la videata di testa non dovesse apparire entro 45 secondi, ci potrebbero essere dei problemi con il sistema. Controlla i collegamenti del computer e che le istruzioni di cui sopra siano state eseguite correttamente. Se il computer funziona correttamente (es: altri programmi vengono caricati senza problemi) ma non riesce ancora a caricare il gioco, allora il dischetto potrebbe essere difettoso.

La Core Design Ltd, sostituirà gratuitamente tutti i dischetti con difetti di produzione o registrazione. Nel caso di invio di prodotti difettosi, si prega di inviare SOLAMENTE I DISCHETTI direttamente alla Core Design Ltd, che provvederà immediatamente alla sostituzione.

STORIA

Quando un dittatore alieno dell'incredibilmente malvagio Impero Styx decide di impossessarsi del mondo, solo un uomo ha il fegato e la mente geniale per fermarlo: Sven Svarendsvart, inventore, asso del cielo, tipo tutto d'un pezzo.

RICETTA PER UN ESPLOSIONE - LA STORIA

Terra. Anno 1999. Ma la Terra con un altro passato, dove le ultime due Guerre Mondiali non sono mai state combattute, dove gli aerei più moderni hanno motori ad eliche. Non esistono forni a microonde e la TV è ancora in bianco e nero. Non ci sono superpotenze e il genere umano vive in pace, fino a quando... Blardax Maldrear, più brutto di un rospo Phreeniano e l'imperatore alieno profondamente malvagio dell'Impero Styx ha un'idea profondamente malvagia... Non sarebbe meraviglioso (pensa tra sé e sé), se il profondamente malvagio Impero Styx conquistasse la vecchia e buona Terra fino all'ultimo millimetro?

Ha inizio l'invasione e solo un uomo può cercare di fermare la folle corsa di Blardax verso la dominazione del mondo; il suo nome: Sven Svandensvart...

Sven fugge sull'Ultimo Posto Libero della Terra e in men che non si dica costruisce un incredibile apparecchio volante, pieno di cannoni, razzi e altre armi letali. Decide di chiamare l'aereo 'Banshee' ed è così che comincia la ribellione contro la potenza profondamente malvagia degli Invasori Styxiani.

TOGLIERE I BLOCCHI!

Banshee comincia con una breve sequenza introduttiva seguita dal simbolo della Core. Dopo di che apparirà il simbolo di Banshee e quindi la Videata di testa con il Menu principale. Dopo qualche secondo apparirà una breve dimostrazione del gioco che potrebbe essere utile guardare per farsi un'idea sulle cose che incontrerai nel gioco. Se vuoi saltare questa videata e andare sul Menu principale, premi il pulsante del fuoco.

La videata del Menu Principale ti permetterà di scegliere se cominciare un gioco nuovo o andare sulla Videata delle opzioni per cambiare le regolazioni del gioco. Utilizza il Joystick per spostarti sulla lista, premi il pulsante del fuoco per fare la tua selezione.

OPZIONI

Questa è la videata dove potrai cambiare l'allestimento di base del gioco.

Giocatore 1 usa (Player 1 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo per il giocatore 1. Puoi scegliere tra Mouse, Joystick a 1 pulsante o Joystick a 2 pulsanti.

IMPORTANTE: la pulsantiera del giocatore 1 è collegata nella porta 2.

Giocatore 2 usa (Player 2 uses): Selezionala per scegliere il metodo di controllo del giocatore 2. Puoi scegliere tra Mouse, Joystick a 1 pulsante o Joystick a 2 pulsanti.

Mantenere i giocatori sullo schermo [Keep players on screen] (ON/OFF): Consente, solo nella modalità a 2 giocatori, di scegliere se vuoi permettere o meno agli aerei Banshee di uscire dallo schermo, quando ambedue gli aerei si muovono in direzioni opposte orizzontalmente.

Livello Difficoltà (Difficulty Level): Ci sono tre livelli di difficoltà in Banshee - Easy (Facile), Normal (Normale) & Hard (Difficile).

Selezionando Easy (Facile), potrai giocare solamente i primi 2 livelli e non potrai inviare il tuo nome nella Lista dei punteggi migliori.

Selezionando Normal (Normale) o Hard (Difficile), potrai giocare tutti i 4 livelli.

Cariche di potenza divise (Split power ups) (ON/OFF): Selezionala solamente per le partite a 2 giocatori. Nella versione a 2 giocatori di Banshee, le icone degli Oggetti da raccogliere appariranno generalmente in coppia. Ci sono due modi per raccogliercle. Seleziona ON e le icone verranno mostrate in due colori; potrai raccogliere solamente l'Oggetto che corrisponde al colore del tuo giocatore. Seleziona OFF e le icone appariranno di un colore, quindi potranno essere raccolte da ambedue i giocatori, così da far arrabbiare il tuo amico rubandogli gli oggetti sotto il naso.

VOLA A NASO!

Il giocatore controlla l'eroico Sven Svandensvart alla guida del suo caccia Banshee contro la potenza degli invasori alieni profondamente malvagi. Durante il combattimento, in qualsiasi momento, un secondo giocatore può entrare in gioco premendo semplicemente il pulsante

del fuoco (se è stato collegato un joystick) o il pulsante sinistro del mouse (se utilizzi un mouse). Il giocatore 2 prenderà immediatamente controllo del secondo caccia Banshee e aiuterà Sven ad attaccare l'incredibilmente maligno e per-niente-carino Impero Styx.

COMANDI

Mouse: Pulsante Sinistro Giro della morte. Fuoco destro.

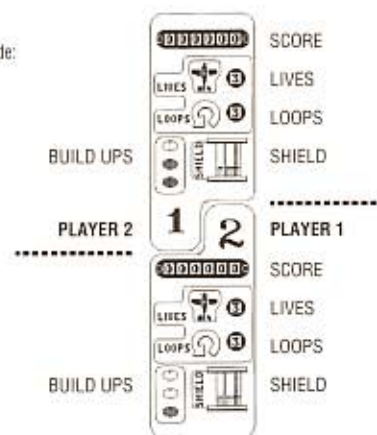
Joystick a 1 pulsante: Premi il pulsante per sparare. Giocatore 1 - Barra Spaziatrice Giro della morte. Giocatore 2 - Tastierino numerico Giro della morte

Joystick a 2 pulsanti: Pulsante sinistro Giro della morte. Fuoco sinistro.

Comandi della tastiera: P - Pausa. Escape - Fine Partita

VIDEATA DI GIOCO

Il visualizzatore su schermo comprende:



OGGETTI DA RACCOLIERE

Nel corso dell'avvincente e terrificante volo contro la malvagità dilagante dello stupendamente cattivo Impero Styx, ti verranno assegnati degli Oggetti, generalmente quando sarai riuscito a distruggere un invasore Styx particolarmente orribile e vigliacco. Questi Oggetti appariranno sotto forma di icone quadrate, sia codificate in base ai colori dei giocatori (nelle partite a 2 giocatori; vedi OPZIONI) o sia di un solo colore. Le icone gireranno se gli sparerai e riveleranno un Oggetto diverso. Gli Oggetti a tua disposizione sono i seguenti

- | | |
|---|-----------------|
| SPEED UP | DOUBLE-SHOT |
| LOOP | TRIPLE-SHOT |
| EXTRA LIFE | 45° SHOT |
| EXTRA SHIELD (Invisible for short period) | SIDESHOT |
| POINTS | HEAVY MISSILES |
| FIREPOWER | HOMING MISSILES |
| BUILD UP | BOMBS |
| | SMART BOMB |

I LIVELLI

LIVELLO 1: L'Oceano Atlantikan

Obiettivo: Volare sulla città portuale di Mova Scusha, sulla costa orientale del totalmente malvagio Impero Styx e distruggerlo...totalmente.

LIVELLO 2: Styx City

Obiettivo: Eliminare l'incredibilmente terrificante e inumanamente potente Guardiano di Styx City.

LIVELLO 3: I deserti aridi e il deserto dell'Aridona

Obiettivo: Distruggere il Bunker nella parte settentrionale del Deserto dell'Aridona, dove si trova il, marcio-fino-all'osso, Alto Comando Styxiano, ed appropriarsi della tecnologia necessaria per conferire al tuo Banshee la capacità di effettuare voli spaziali.

LIVELLO 4: Pianeta Veenix - Base di comando d'avanguardia Styx

Obiettivo: Distruggere la Base e quindi togliere completamente, e per sempre, dalla faccia della terra quelle schifezze aliene dell'Impero Styx.

INDIZI PER IL COMBATTIMENTO

- I nemici aerei vengono seriamente danneggiati dai giri della morte.
- Prendi un completo Build-up (Accumula) e, se il tuo aereo prenderà fuoco, non perderai neanche uno degli Oggetti raccolti.

TITOLI

Programmazione:	SØREN HANNIBAL
Produzione, Progettazione & Grafica:	JACOB ANDERSEN
Musica ed effetti sonori:	MARTIN IVENSON
Musica:	JARNO PAANANEN
Storia:	JACOB ANDERSEN & GUY MILLER
Assistenti alla produzione:	BOB CHURCHILL, TROY HORTON, GUY MILLER, JAMIE MORTON, DARREN PRICE, ADRIAN SMITH & DAVID WARD
Produzione:	JEREMY SMITH
UNA PRODUZIONE CORE	© CORE DESIGN LTD, 1994

NOTES:

Scanned

by

Thalison



55 Ashbourne Road, Derby, DE22 3FS. Tel: (0332) 297797 Fax: (0332) 381511