

Agony

AND

Leander

GERMAN

Dieses Produkt ist Copyright

Hier bei **Psygnosis** sind wir ständig darum bemüht, Ihnen das Beste an Computer-Unterhaltung zu bringen. Jedes Spiel, das wir veröffentlichen, ist das Ergebnis von Monaten harter Arbeit, die wir darauf verwenden, den Standard der Spiele, die Sie spielen, zu verbessern. Bitte respektieren Sie unsere Mühe und denken Sie daran, daß unerlaubtes Kopieren von Software die Investitionen zur Produktion neuer und origineller Spiele reduziert. Es ist außerdem strafbar.

Dieses Software-Produkt, einschließlich Bildschirminhalte, Konzepte, Geräusch-Effekte, Musik-Material und Programm-Kode wird vertrieben von **Psygnosis Ltd**, die alle Rechte daran besitzt, einschließlich des Urheberrechts. Nur der rechtmäßige Besitzer des Produkts hat zu jeder Zeit das Recht, dieses Programm zu benutzen, jedoch ausschließlich, um es von dem Medium, auf dem es vertrieben wurde, in den Speicher des Computersystems einzulesen, für das dieses Produkt speziell adaptiert ist. Jegliche andere Verwendung oder Weiterverwendung, einschließlich Kopie, Vervielfältigung, Verkauf, Verleih, Vermietung oder andersartige Verteilung, Sendung oder Transfer dieses Produkts unter Mißachtung dieser Bedingungen ist ein Bruch von **Psygnosis Ltd's** Rechten, sofern nicht eine schriftliche Genehmigung von **Psygnosis Ltd** vorliegt.

Das Produkt **Agony**, sein Programm-Kode, Handbuch und alle zugehörigen Produkte sind Copyright von **Psygnosis Ltd**, die alle Rechte vorbehält. Diese Dokumente, Programm-Kode oder andere Elemente dürfen weder ganz noch teilweise kopiert, vervielfältigt, verliehen, vermietet oder anderswie übertragen, noch in irgendein elektronisches Medium oder maschinenlesbare Form übersetzt oder reduziert werden ohne vorherige schriftliche Genehmigung von **Psygnosis Ltd**.

Psygnosis® und ihre Logos sind eingetragene Warenzeichen von **Psygnosis Ltd**.
Agony Einbandillustration Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd**/Tony Roberts
Amiga™, **AmigaDOS**™ und **Kickstart**™ sind Warenzeichen der Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd**. Alle Rechte vorbehalten

INHALT



LADEANWEISUNGEN

WICHTIG: Schalten Sie Ihren Computer immer für mindestens 30 Sekunden lang aus, bevor Sie das Spiel laden. Nichtbeachtung könnte zu einer Virusinfektion der **Agony** Masterdiskette führen. Siehe auch die Garantieerklärung und die Viruswarnung in diesem Handbuch.

AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein. Legen Sie die *Kickstart* Diskette ein, falls Sie dazu aufgefordert werden. Wenn die Aufforderung zum Einlegen einer *Workbench* diskette erfolgt, legen Sie Disk 1 von **Agony** in das eingebaute Laufwerk Ihres Computers ein. Legen Sie die anderen Disketten ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Agony wird mit einem Joystick im zweiten Joystick-Port gespielt.

LADE-TIPS

Erscheint der Titelschirm nicht innerhalb von 45 Sekunden nach dem Einschalten Ihrer Maschine, könnte Ihr Computersystem Probleme haben. Prüfen Sie die Verbindungen und stellen Sie sicher, daß die o.a. Anweisungen korrekt ausgeführt wurden. Wenn Sie sicher sind, daß Ihr Computer korrekt funktioniert (d.h. andere Software lädt korrekt) und immer noch nicht **Leander** laden können, haben Sie vielleicht eine fehlerhafte Diskette, die in diesem Fall kostenlos von **Psygnosis Ltd.** ersetzt wird

Alle **Psygnosis**-Produkte sind voll garantiert - siehe Seite 9 für Details.

VIRUS-WARNUNG !

Dieses Produkt wird von **Psygnosis** als virusfrei garantiert. **Psygnosis Ltd** übernimmt keine Haftung für Schäden an diesem Produkt durch Virusinfektion. Siehe Seite 9 dieses Handbuchs für Details.

Um Virusinfektion zu vermeiden, lassen Sie Ihren Computer immer mindestens 30 Sekunden lang ausgeschaltet, bevor Sie dieses Spiel laden. Siehe Seite 9 für weitere Information in Bezug auf Viren und Ihre Garantie.

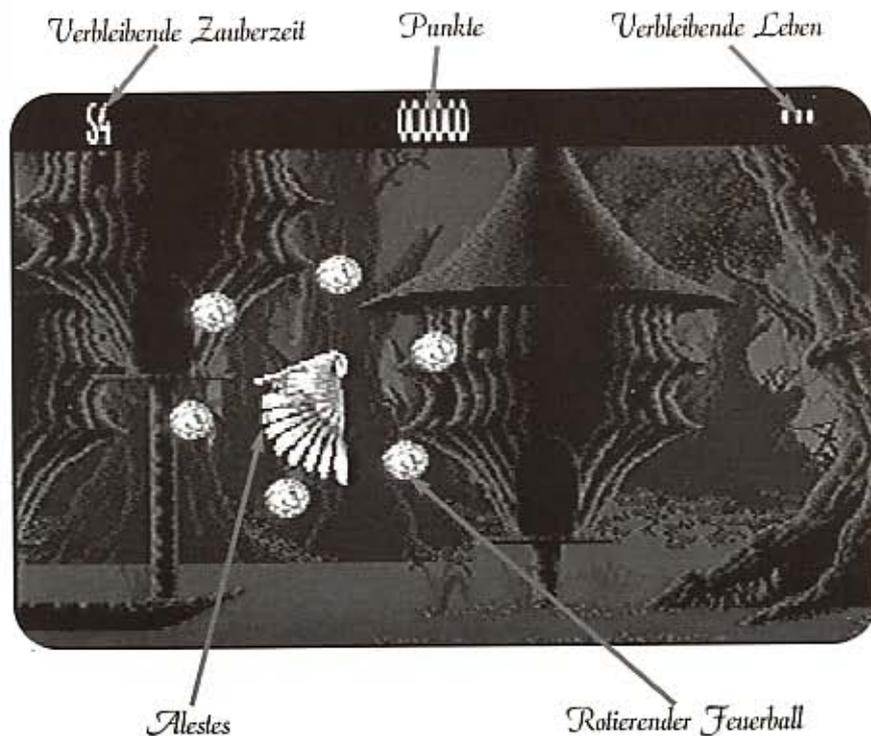


Sie sind Alestes in seiner entfernungsfressenden Form einer mystischen Eule, und als solche müssen Sie sich durch sechs wunderbar belebte, aber lebensgefährliche Niveaus durchschlagen. Schnell wie der Wind müssen Sie zu dem verzauberten Ort fliegen, der das Geheimnis der Kosmischen Kraft verbirgt. Und jeden Zoll des Weges verteidigen Sie Ihr Leben gegen die bösartigen Kreaturen, die Mentor auf Sie losläßt. Ihr Geschick wird bis zum Äußersten getestet, wenn Sie feindlichen Horden ausweichen oder sie zerstören, Zaubersprüche und Tränke finden und sammeln, die Ihnen bei Ihrer scheinbar unmöglichen Aufgabe helfen.

Nur unglaubliche Flugkunst, Kampfesmut und eine gute Kenntnis der Zauberei bringen Sie durch...

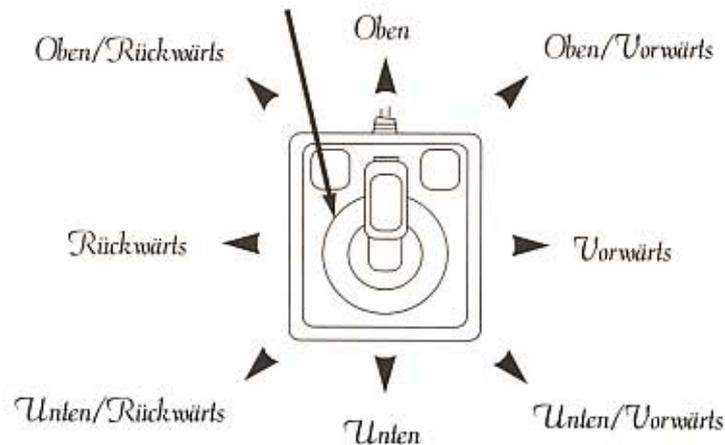


Was der Schirm zeigt



Steuerung

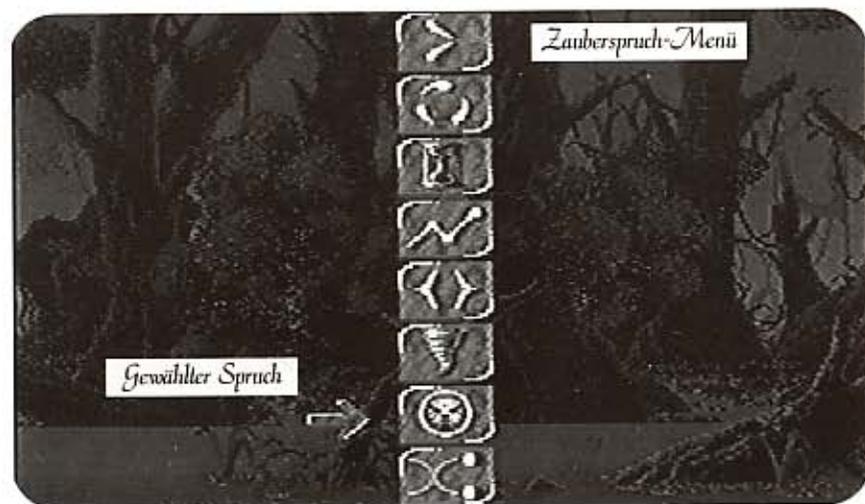
Sprich gewählten Zauberspruch



Wenn Sie den Feuerknopf gedrückt halten - für länger als eine halbe Sekunde - gelangen Sie ins Zauberspruch-Menü. Sprüche, die Sie nicht zur Verfügung haben (d.h. die Sie nicht gesammelt haben), haben ein Kreuz über ihrem Icon. Sprüche zum Sammeln werden auf dem Bildschirm durch eine Flasche oder eine Rolle angezeigt. Sie wählen einen Spruch, indem Sie den Menü-Zeiger daneben bringen und Feuer drücken. Vergessen Sie nicht, daß alle Zaubersprüche ein Zeitlimit haben.

Zaubersprüche

Energieumkehrung	Hilfreich gegen Angriffe von hinten
Rotierender Feuerball	Rundum-Schutz
Zeit einfrieren	Friert alle Feinde auf dem Schirm ein
Schwarzmagie-Sucher	Zum genauen Zielen
Plasma-Schild	Weiter Schutz
Intelligente Bombe	Zerstört die meisten Feinde auf dem Schirm
Unverwundbarkeit	Sie sind der Boss (solange sie dauert!)
Kraft nach vorn	Hilft gegen Frontalangriffe



GARANTIE

Die Diskette(n), die mit diesem Produkt geliefert werden, sind dahingehend garantiert, daß sie korrekt lauffähig und frei von allen Erscheinungen des 'Virus' sind. Es liegt in der Verantwortung des Käufers, die Infektion dieses Produkts mit einem 'Virus' zu verhindern, der das Produkt immer am Laufen hindern würde. **Psygnosis Ltd** ersetzt kostenlos alle Disketten, die Herstellungs- oder Duplikationsfehler aufweisen. Solche Disketten sollten direkt an **Psygnosis Ltd** zum unverzüglichen Ersatz zurückgeschickt werden.

Psygnosis Ltd in keinem Fall Verantwortung oder Haftung für 'Virus'-Schäden, die immer dadurch vermieden werden können, daß Sie den Computer für mindestens 30 Sekunden ausgeschaltet halten, bevor Sie dieses Produkt laden. Falls Disketten durch einen 'Virus' zerstört worden sind, senden Sie sie bitte direkt an **Psygnosis Ltd** und legen Sie £2.50 bei, um die Ersatzkosten zu decken. Wenn Sie beschädigte Produkte zurückschicken, senden Sie bitte NUR DIE DISKETTEN an **Psygnosis Ltd**.

Autoren

Programmierung	Yves Grolet
Intro	T. Landspurg & L. Larminier
Titelmusik	Tim Wright & Franck Sauer
Lademusik	R. Ling, M. Wall, M. Simmons
	M. Iveson & A. Brimble
Spiel-/Intromusik	Jerooen Tell
Endmusik	Robert Ling & Martin Wall
Grafik	Frank Saur & Marc Albinet
Einbandgestaltung	Tony Roberts
Handbuch	Nik Wild
Produziert von	Steve Riding

Dieses Produkt ist Copyright

Hier bei **Psygnosis** sind wir ständig darum bemüht, Ihnen das Beste an Computer-Unterhaltung zu bringen. Jedes Spiel, das wir veröffentlichen, ist das Ergebnis von Monaten harter Arbeit, die wir darauf verwenden, den Standard der Spiele, die Sie spielen, zu verbessern. Bitte respektieren Sie unsere Mühe und denken Sie daran, daß unerlaubtes Kopieren von Software die Investitionen zur Produktion neuer und origineller Spiele reduziert. Es ist außerdem strafbar.

Dieses Software-Produkt, einschließlich Bildschirmhalte, Konzepte, Geräusch-Effekte, Musik-Material und Programm-Kode wird vertrieben von **Psygnosis Ltd.**, die alle Rechte daran besitzt, einschließlich des Urheberrechts. Nur der rechtmäßige Besitzer des Produkts hat zu jeder Zeit das Recht, dieses Programm zu benutzen, jedoch ausschließlich, um es von dem Medium, auf dem es vertrieben wurde, in den Speicher des Computersystems einzulesen, für das dieses Produkt speziell adaptiert ist. Jegliche andere Verwendung oder Weiterverwendung, einschließlich Kopie, Vervielfältigung, Verkauf, Verleih, Vermietung oder andersartige Verteilung, Sendung oder Transfer dieses Produkts unter Mißachtung dieser Bedingungen ist ein Bruch von **Psygnosis Ltd's** Rechten, sofern nicht eine schriftliche Genehmigung von **Psygnosis Ltd.** vorliegt.

Das Produkt **Leander**, sein Programm-Kode, Handbuch und alle zugehörigen Produkte sind Copyright von **Psygnosis Ltd.**, die alle Rechte vorbehalten. Diese Dokumente, Programm-Kode oder andere Elemente dürfen weder ganz noch teilweise kopiert, vervielfältigt, verliehen, vermietet oder anderswie übertragen, noch in irgendein elektronisches Medium oder maschinenlesbare Form übersetzt oder reduziert werden ohne vorherige schriftliche Genehmigung von **Psygnosis Ltd.**

Psygnosis ® und ihre Logos sind eingetragene Warenzeichen von **Psygnosis Ltd.**
Leander Einbandillustration Copyright © 1991 **Psygnosis Ltd./Tim White**
 Amiga™, AmigaDOS™ und Kickstart™ sind Warenzeichen der Commodore-Amiga Inc.

Psygnosis Ltd, South Harrington Building
 Sefton Street, Liverpool L3 4BQ
 Tel: (051) 709 5755

Copyright © 1991 by **Psygnosis Ltd.** All Rights Reserved

LADEANWEISUNGEN

WICHTIG: Schalten Sie Ihren Computer immer für mindestens 30 Sekunden lang aus, bevor Sie das Spiel laden. Nichtbeachtung könnte zu einer Virusinfektion der **Leander** Masterdiskette führen. Siehe auch die Garantieerklärung und die Viruswarnung in diesem Handbuch.

AMIGA

Schalten Sie Ihren Computer ein. Legen Sie die *Kickstart* Diskette ein, falls Sie dazu aufgefordert werden. Wenn die Aufforderung zum Einlegen einer *Workbench* diskette erfolgt, legen Sie Disk 1 von **Leander** in das eingebaute Laufwerk Ihres Computers ein. Legen Sie die anderen Disketten ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Leander wird mit einem Joystick im zweiten Joystick-Port gespielt.

LADE-TIPS

Erscheint der Titelbildschirm nicht innerhalb von 45 Sekunden nach dem Einschalten Ihrer Maschine, könnte Ihr Computersystem Probleme haben. Prüfen Sie die Verbindungen und stellen Sie sicher, daß die o.a. Anweisungen korrekt ausgeführt wurden. Wenn Sie sicher sind, daß Ihr Computer korrekt funktioniert (d.h. andere Software lädt korrekt) und immer noch nicht **Leander** laden können, haben Sie vielleicht eine fehlerhafte Diskette, die in diesem Fall kostenlos von **Psygnosis Ltd.** ersetzt wird

Alle **Psygnosis**-Produkte sind voll garantiert - siehe Seite 23 für Details.

VIRUS-WARNUNG !

Dieses Produkt wird von **Psygnosis** als virusfrei garantiert. **Psygnosis Ltd** übernimmt keine Haftung für Schäden an diesem Produkt durch Virusinfektion. Siehe Seite 23 dieses Handbuchs für Details.

Um Virusinfektion zu vermeiden, lassen Sie Ihren Computer immer mindestens 30 Sekunden lang ausgeschaltet, bevor Sie dieses Spiel laden. Siehe Seite 23 für weitere Information in Bezug auf Viren und Ihre Garantie.

Bevor Sie Leander spielen

Bevor Sie die Herausforderung von Leander annehmen, müssen Sie eine Wahl treffen: Entweder starten Sie das Spiel sofort oder Sie gehen in das Options-Menü. Ungeduldige, die zu Anfang Start wählen, spielen **Leander** im voreingestellten Normal-Modus (siehe unten), doch wenn Sie Options wählen, können Sie den Schwierigkeitsgrad von **Leander** Ihrer Tüchtigkeit im Joystick-wedeln anpassen: Bewegen Sie Ihren Joystick nach oben oder unten, um eine Option zu wählen und drücken Sie Feuer, um Ihre Wahl zu bestätigen.

OPTIONS-MENÜ

Joystick	Sie können Leander mit einem Joystick mit einfachem oder doppeltem Feuerknopf spielen
Leben	Sie können ein Maximum von sieben (Training-Modus), fünf (Normal-Modus) oder drei (Harter Modus) Leben wählen.
Start-Welt	Wenn Sie die Codes kennen (die bei erfolgreicher Vollendung der vorhergehenden Welt vergeben werden) können Sie einen hier eingeben, um Welt zwei oder drei sofort bei Spielbeginn zu betreten.

Credits

Sie können ein Maximum von drei Credits wählen, d.h. drei Chancen, das Spiel auf der Ebene neu zu starten, auf der sie zuletzt zerstört worden waren.

Schwierigkeit

Training-Modus erlaubt es Ihnen nur, die erste Welt zu spielen, doch er gibt Ihnen Maxi-Hit-Rüstung (6) und macht es leicht, mit Feinden fertig zu werden. Normal-Modus (voreingestellt) läßt Sie alle drei Welten spielen und versieht Sie mit Mittel-Hit-Rüstung (3), obwohl der Feind ziemlich zäh ist. Harter Modus läßt Sie alle drei Welten spielen, gibt Ihnen nur Mini-Hit-Rüstung (1) und stellt Sie sehr starken Feinden entgegen.

Titel-Sequenz

Die verblüffende Titel-Sequenz wird gespielt, wenn Sie sterben, außer wenn Sie diese Option benutzen, um sie abzustellen.

Sound-Typ

Verwenden Sie diese Option, um **Leander** mit Musik oder Geräuscheffekten zu spielen.

Exit

Verlassen Sie das Options-Menü.

Ihre Rolle als Leander

Sie sind der Kapitän der Wache. Und Sie sind es, der den Gefahren und Schrecken von Thanatos' Übel entgegentreten muß. Nur indem Sie sich Ihren Weg durch die drei immer tödlicheren Welten kämpfen - jede wimmelnd von Mutanten, stämmigen Wächtern, tödlichen Fallen und abwegigen Rätseln - wird es Ihnen gelingen, mit Thanatos um das Leben von Prinzessin Lucanna zu kämpfen.

Was es im Spiel gibt

Leanders Rüstung

Leander hat eine richtig feine Rüstung. Ihre anfängliche Stärke (die Anzahl von Hitpunkten, die sie hat) hängt von dem Modus ab, in dem Sie das Spiel spielen. Es gibt jedoch Ikone im Verlauf des Spiels, die den Schutz der Rüstung verbessern, wenn sie aufgenommen werden.

Purpurne Rüstung gibt geringsten Schutz: einen Hitpunkt, Grün = zwei Hitpunkte, Blau = drei, Silber = vier, Gold = fünf und Schwarz bietet sechs Hitpunkte an Schutz.

Ikone

Truhen, und einige Feinde, wenn sie zerstört sind, lassen Ikone zurück, die Leander aufnehmen kann. Sie bestehen hauptsächlich aus Münzen (für die immer nützliche Einkaufstour), Rüstungsverbesserung oder extra Leben. Sollte Leander jedoch ein Ikon entdecken (Münzen ausgeschlossen) und es auf dem Bildschirm herumschweben lassen, ohne es aufzunehmen, verwandelt es sich in das Ikon eines Totenschädels. Aufnehmen eines solchen Ikons ruft Thanatos' ätherische Präsenz hervor!

Thanatos' ätherische Präsenz

Greift an, wenn Leander ein Totenschädel-Ikon aufnimmt. Begleitet von krachendem Donner, blendenden Blitzen und strömendem Regen, kann ihr Angriff nur mit Hilfe von Runen-Bomben vereitelt werden (siehe Waffen). Ein Volltreffer mit einer Runen-Bombe läßt die ätherische Präsenz die Richtung wechseln. Es braucht vier oder fünf solcher Treffer, um sie zu zerstören.

Waffen

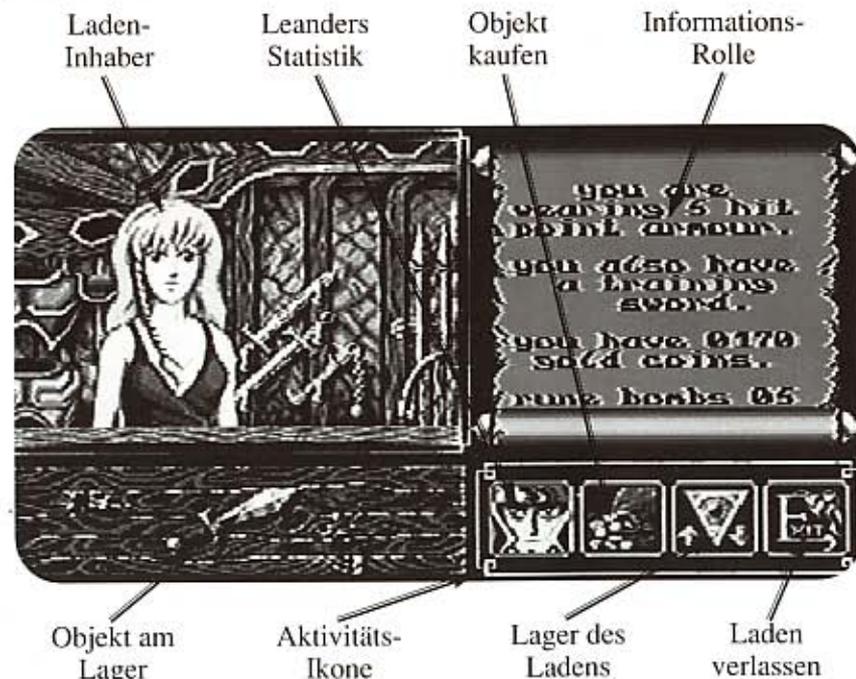
Leander beginnt seine Mission mit einem kurzen Trainings-Schwert, das nur einen Hitpunkt an Feinde liefert. Doch kann ein kurzer Besuch eines der vielen Läden, die sich im Verlauf des Spiels finden, Ihre Feind-Zerstörungskraft erheblich steigern - vorausgesetzt, Sie haben das nötige Kleingeld:

- Dolch - 1 Hitpunkt.
 Langschwert - 2 Hitpunkte.
 Kraftklinge - Unaufhaltbar. Verschiedene Hitpunkte.
 Sturmklinge - 2 Hitpunkte mit jedem Schlag. Leanders Schnelligkeit und Sprungkraft werden gesteigert.
 Löwenklinge - 5 Hitpunkte.
 Selbstmordwaffe - Verbraucht eins Ihrer Leben, doch liefert 20 Hitpunkte an jeden Feind in der unmittelbaren Umgebung. Funktioniert nicht, wenn Sie nur noch ein Leben übrig haben.
 Runen-Bomben - Werden für den Gebrauch von Löwenklinge benötigt. Außerdem sind Runenbomben die einzige Waffe, die es mit Thanatos' ätherischem Bild aufnehmen kann.

Bitte beachten Sie, daß die Stärke von Leanders Kraftklinge, Sturmklinge und Löwenklinge durch Gedrückthalten des Feuer-Knopfes auf Ihrem Joystick gesteigert werden kann. Der Energie-Anzeige-Balken unten auf dem Bildschirm (siehe Was ist auf dem Bildschirm) zeigt den Zuwachs an Stärke, solange Sie den Feuer-Knopf gedrückt halten. Lassen Sie ihn los, um die Waffe zu gebrauchen.

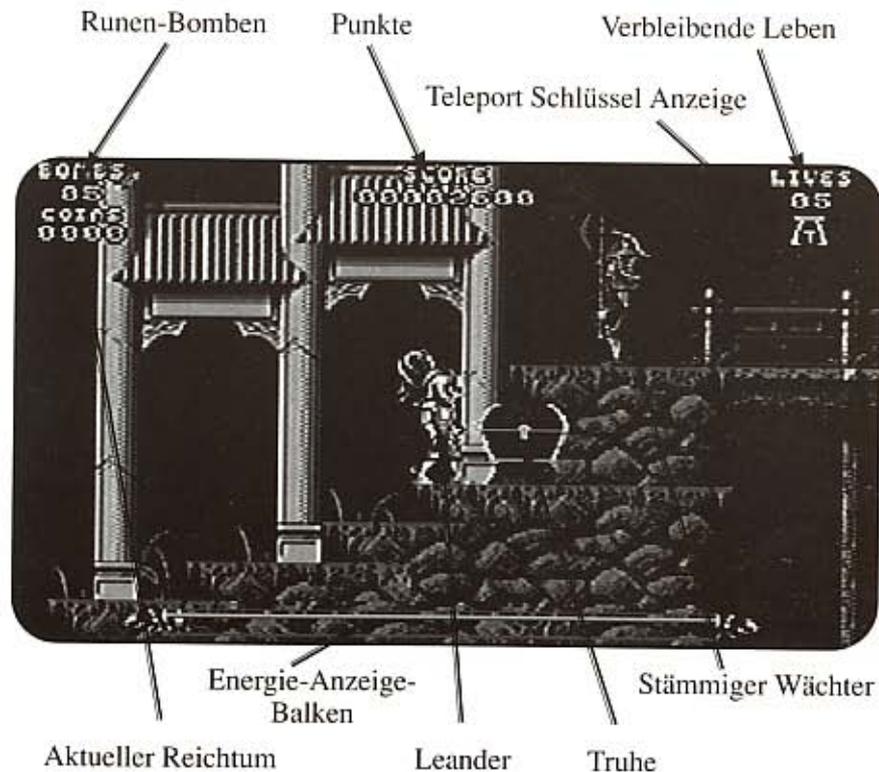
Leanders Selbstmordwaffe und Löwenklinge verlangen eine volle Ladung mit Energie, bevor sie aktiviert werden können.

Der Laden



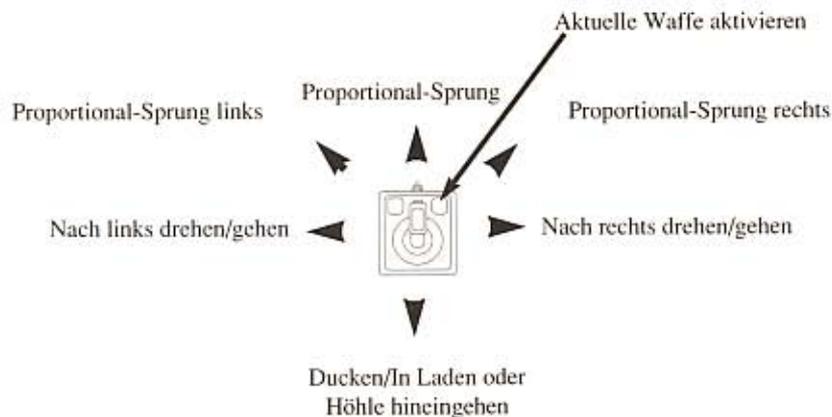
Bewegen Sie Ihren Joystick nach rechts oder links, um ein Aktivitäts-Ikon zu wählen. Drücken Sie Feuer, um es zu aktivieren - Ikon Lager des Ladens verlangt, daß sie den Joystick nach oben oder unten bewegen, um durch das Inventar des Ladens zu rollen. Der Inhaber zeigt Ihnen nur Waffen, die Sie sich leisten können.

Was ist auf dem Bildschirm



Steuerung

Joystick:



Um Kraftklinge, Sturmklinge oder Löwenklinge zu aktivieren, halten Sie den Feuerknopf gedrückt.

Um die Selbstmordwaffe zu aktivieren, ducken Sie sich (bewegen Sie den Joystick nach unten) und halten Sie den Feuer-Knopf gedrückt - die Selbstmordwaffe funktioniert nicht, wenn Sie nur noch ein Leben übrig haben.

Tasten:

Laufendes Spiel verlassen



Wechsel Musik/FX



Spiel pausieren

Tips & Hinweise

Halten Sie Leanders Schwung auf, indem Sie den Joystick für den Bruchteil einer Sekunde in die entgegengesetzte Richtung bewegen, in der er läuft. Dies hilft ihm, auf kleinen Plattformen und Vorsprüngen zu landen und bewahrt ihn davor, sich Eisen-spitzen in den Hintern zu rammen.

Sehen Sie den Weg sich schnell bewegender Plattformen voraus: Springen Sie, um auf ihnen zu landen, wenn sie sich auf Sie zu bewegen. Springen Sie, wenn sie Ihnen am nächsten sind, dann sind sie nicht mehr da, wenn Sie landen... und Sie könnten eine böse Erfahrung mehr mit einem Speer machen.

Merken Sie sich die Gewohnheiten Ihrer Feinde; in **Leander** gehen die Feinde keine Zufallswege.

Verwenden Sie Ihre Münzen weise: Kaufen Sie keine extravaganten Waffen, wenn Sie nur eine Rüstung für zwei Hitpunkte haben. Was nützt die größte Waffe einem toten Helden?

Wenn Leander ein Leben verliert (solange es nicht sein letztes ist), kehrt er auf den Bidschirm zurück und blinkt für ca. 5 Sekunden; während dieser Zeit (falls er nicht gefangengenommen wird), ist er gegen feindliche Schläge immun - doch diese Speere können ihm immer noch eine Menge schmerzvollen Schaden zufügen!

Die Königin-Spinne

Um die Königin-Spinne zu besiegen und den Teleport-Schlüssel aufzuheben, müssen Sie zuerst ihren Kopf, dann den Schwanz und zuletzt ihren Leib zerstören.

Gigantischer Otter

Dieses Geschöpf muß viele, viele Male getroffen werden. Ein Schlag seiner Klauen jedoch, und Sie fluchen ganz schön!

Thanatos

Sie müssen ein kraftvolles Schwert haben, bevor Sie auch nur hoffen können, Thanatos zu besiegen.



GARANTIE

Die Diskette(n), die mit diesem Produkt geliefert werden, sind dahingehend garantiert, daß sie korrekt lauffähig und frei von allen Erscheinungen des 'Virus' sind. Es liegt in der Verantwortung des Käufers, die Infektion dieses Produkts mit einem 'Virus' zu verhindern, der das Produkt immer am Laufen hindern würde. **Psygnosis Ltd** ersetzt kostenlos alle Disketten, die Herstellungs- oder Duplikationsfehler aufweisen. Solche Disketten sollten direkt an **Psygnosis Ltd** zum unverzüglichen Ersatz zurückgeschickt werden.

Psygnosis Ltd in keinem Fall Verantwortung oder Haftung für 'Virus'-Schäden, die immer dadurch vermieden werden können, daß Sie den Computer für mindestens 30 Sekunden ausgeschaltet halten, bevor Sie dieses Produkt laden. Falls Disketten durch einen 'Virus' zerstört worden sind, senden Sie sie bitte direkt an **Psygnosis Ltd** und legen Sie £2.50 bei, um die Ersatzkosten zu decken. Wenn Sie beschädigte Produkte zurückschicken, senden Sie bitte NUR DIE DISKETTEN an **Psygnosis Ltd**.

Autoren

Design, Codierung und GrafikAndy Ingram & Jon Burton
 Design zusätzlicher KreaturenSimon James
 Musik & FXTim Wright, Lee Wright
Matthew Simons & Jon Burton
 Handbuch Inhalt & DesignNik Wild
 ProduzentSteve Riding
 QAGreg Duddle, Chris Stanley
Nick Burcombe & Jamie

Dank an Chris Wylie, Martyn Chudley & Dave Jones

WARNUNG

Es ist strafbar, das Urheberrecht verletzende (illegale) Kopien dieses Computerprogramms zu verkaufen, zu vermieten, zum Verkauf anzubieten oder auszustellen oder anderswie zu vertreiben. Zuwiderhandelnde werden strafrechtlich verfolgt.

Jegliche Information über Piraterie sollte weitergegeben werden an:
The Federation Against Software Theft - 0044 628 660377



**PIRATERIE
IST DIEBSTAHL!**

Scanned

by

Thalton

COPYRIGHT © 1992 PSYGNOSIS LTD.

LEANDER - GERMAN - PAGE 24