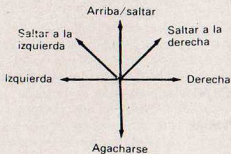


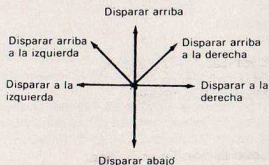
CONTROLES

Todas las versiones se pueden controlar usando un joystick como sigue:

Sin el botón de fuego apretado:



Con el botón de fuego apretado:



Y/o los siguientes controles en el teclado:

ST/Amiga/C64

Espacio: Selección del arma.
P: Poner/quitar pausa.

Spectrum/Amstrad

O: Arriba/saltar.
A: Abajo/agacharse.
Q: Izquierda.
P: Derecha.

Espacio: Fuego (mantén apretada la tecla de fuego y pulsa la tecla o teclas de dirección para disparar en esa dirección).

ENTER: Selección del arma.

H: Pausa (cualquier otra tecla para quitar la pausa).

BREAK: Abandonar el juego (mientras se está en el modo de pausa: sólo en el Spectrum).

CREDITOS

ST/Amiga

Codificación, gráficos y música: Images Design.

Commodore C64

Codificación y gráficos: Chris Butler.

Música: Martin Walker.

Spectrum/Amstrad

Codificación: Spidersoft.

Gráficos: Focus.

Música: Paul Hiley.

Producido por: Colin Fudge.

Probado por: Dave Cummins/Daren Le.

Manual de instrucciones por: Terry Morris.

UNA PRODUCCION DE SOFTWARE STUDIOS

NINJA SPIRIT © 1988 IREM CORPORATION
LICENSED TO ACTIVISION (UK) LIMITED.